

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

بسته‌های نرم‌افزاری (۳)

(جلد دوم)

(اجرای آزمایشی)

رشته‌ی کامپیوتر

گروه تحصیلی کامپیوتر

زمینه‌ی خدمات

شاخه‌ی آموزش فنی و حرفه‌ای

عادل‌نیا، محمد	۲۹۷
بسته‌های نرم‌افزاری (۳) (جلد دوم) (اجرای آزمایشی) / مؤلف: محمد عادل‌نیا. - تهران:	۶۴ /
شرکت چاپ و نشر کتاب‌های درسی ایران، ۱۳۸۵.	ب ۳۵۳ ع /
۱۲۸ ص. - (آموزش فنی و حرفه‌ای)	۱۳۸۵
متون درسی رشته‌ی کامپیوتر گروه تحصیلی کامپیوتر، زمینه‌ی خدمات.	
برنامه‌ریزی و نظارت، بررسی و تصویب محتوا: کمیسیون برنامه‌ریزی و تألیف کتاب‌های	
درسی رشته‌ی کامپیوتر دفتر برنامه‌ریزی و تألیف آموزش‌های فنی و حرفه‌ای و کار دانش وزارت	
آموزش و پرورش.	
۱. برنامه‌سازی. الف. ایران. وزارت آموزش و پرورش. دفتر برنامه‌ریزی و تألیف	
آموزش‌های فنی و حرفه‌ای و کار دانش. ب. عنوان. د. فروست.	

فهرست

مقدمه

بخش اول: نرم افزار Dreamweaver MX

۲	فصل اول: آشنایی با Dreamweaver MX
۲	۱-۱- معرفی نرم افزارهای طراحی صفحات وب
۳	۱-۲- آشنایی با محیط کاری
۴	۱-۲-۱- پنجره سند
۶	۱-۲-۲- نوار ابزار
۶	۱-۲-۳- نوار Insert
۷	۱-۲-۴- نوار وضعیت
۸	۱-۳- ایجاد یک سایت وب جدید
۱۳	۱-۳-۱- ایجاد فایل و پوشه در سایت محلی
۱۳	نحوه ی ایجاد یک فایل جدید
۱۵	باز کردن یک سایت موجود
۱۵	حذف یک سایت موجود
۱۵	۱-۳-۲- مقدمات راه اندازی یک سایت وب در اینترنت
۱۷	خودآزمایی و تحقیق
۱۸	فصل دوم: طراحی یک صفحه وب
۱۸	۲-۱- باز کردن یک صفحه وب
۱۹	۲-۲- تنظیم خصوصیات صفحه

۲۰	۲-۲-۱- Appearance گزینه
۲۰	۲-۲-۲- Links گزینه
۲۲	۲-۲-۳- heading گزینه
۲۲	۲-۲-۴- Title / Encoding گزینه
۲۳	۲-۲-۵- Tracing Image گزینه
۲۴	۲-۳- درج متن و قالب بندی آن
۲۵	۲-۴- درج خط‌های افقی در صفحه
۲۵	۲-۵- قرار دادن کاراکترهای ویژه در صفحه
۲۶	۲-۶- استفاده از لیست‌ها
۲۶	۲-۷- درج یک فایل Word در یک سند HTML
۲۷	۲-۸- ذخیره کردن یک صفحه وب و پیش نمایش آن در مرورگر سیستم خودآزمایی و تحقیق
۲۸	

۲۹ فصل سوم: استفاده از تصاویر و فرایندها در صفحات وب

۲۹	۳-۱- افزودن یک تصویر به صفحه
۳۲	۳-۲- برقراری پیوند بین صفحات
۳۲	۳-۲-۱- بررسی مسیرهای مطلق و نسبی
۳۳	۳-۲-۲- نحوه پیوند دو صفحه وب به یکدیگر
۳۴	۳-۲-۳- افزودن یک پیوند ایمیل
۳۵	۳-۲-۴- سازماندهی یک صفحه طولانی به کمک Anchor
۳۶	۳-۲-۵- ایجاد پیوند با نواحی حساس
۳۸	۳-۲-۶- نقشه سایت
۴۰	خودآزمایی و تحقیق

۴۱ فصل چهارم: استفاده از جدول و فریم برای طرح‌بندی صفحات وب

۴۱	۴-۱- ایجاد یک جدول در نماهای مختلف برنامه
۴۱	۴-۱-۱- ایجاد جداول در محیط استاندارد

۴۶	۴-۱-۲- ایجاد جدول در محیط Layout
۴۹	۴-۱-۳- ویرایش آسان جداول در محیط Expanded
۵۰	۴-۲- آشنایی با فریم‌ها
۵۰	۴-۲-۱- ایجاد یک مجموعه فریم با Frameset
۵۲	۴-۲-۲- قالب بندی یک مجموعه فریم (Frameset)
۵۲	۴-۲-۳- قالب بندی فریم‌ها
۵۳	۴-۲-۴- استفاده از پیوند در مجموعه فریم
۵۴	۴-۲-۵- ذخیره کردن یک مجموعه فریم و فریم‌های داخلی آن
۵۴	۴-۲-۶- افزودن صفحات HTML موجود به یک مجموعه فریم
۵۶	خودآزمایی و تحقیق

۵۷	فصل پنجم: فرم
۵۷	۵-۱- ایجاد یک فرم
۵۸	۵-۲- معرفی فیلدهای درون فرم
۵۸	۵-۲-۱- افزودن فیلدهای متنی
۶۰	۵-۲-۲- افزودن کادرهای انتخاب
۶۰	۵-۲-۳- افزودن دکمه‌های رادیویی
۶۱	۵-۲-۴- افزودن یک منوی کشویی یا لیستی در فرم
۶۳	۵-۲-۵- افزودن دکمه‌های Submit و Reset
۶۵	خودآزمایی و تحقیق

۶۶	فصل ششم: قالب بندی صفحات وب با استفاده از شیوه‌نامه (Style Sheet)
۶۶	۶-۱- ایجاد یک شیوه‌نامه
۶۸	۶-۲- نحوه استفاده از سبک سفارشی جدید
۶۹	۶-۳- ایجاد یک سبک سفارشی خارجی
۷۰	۶-۴- ویرایش شیوه‌نامه‌های موجود
۷۲	خودآزمایی و تحقیق

۷۳	فصل هفتم: برقراری ارتباط با بانک‌های اطلاعاتی
۷۳	۷-۱- مزیت وجود بانک‌های اطلاعاتی در صفحات وب
۷۴	۷-۲- امکانات لازم برای کار با بانک‌های اطلاعاتی
۷۶	۷-۳- مراحل ایجاد یک سایت پویا
۷۹	۷-۴- ایجاد بانک اطلاعاتی Product
۷۹	۷-۵- ایجاد یک DSN
۸۲	۷-۶- تنظیم اتصال بانک اطلاعاتی به برنامه
۸۴	۷-۷- قرار دادن فیلدهای بانک اطلاعاتی در صفحه وب
۸۸	۷-۸- درج یک رکورد جدید در بانک اطلاعاتی
۹۰	۷-۹- حذف یک رکورد از بانک اطلاعاتی
۹۳	خودآزمایی و تحقیق

۹۴	فصل هشتم: مدیریت سایت وب و Upload کردن سایت
۹۴	۸-۱- مدیریت سایت وب
۹۴	۸-۱-۱- مدیریت پیوندها
۹۵	۸-۱-۲- گزارش‌گیری از سایت
۹۷	۸-۱-۳- حذف کدهای بلااستفاده
۹۷	۸-۱-۴- افزودن کلمات کلیدی و توضیحات
۹۹	۸-۲- راه‌اندازی سایت و Upload کردن
۱۰۰	۸-۲-۱- ثبت اسم و دامنه سایت (Domain Registration)
۱۰۰	۸-۲-۲- Upload کردن فایل‌ها توسط پروتکل FTP
۱۰۲	خودآزمایی و تحقیق

بخش دوم: پروژه

۱۰۷	ضمیمه الف: Upload و راه‌اندازی یک سایت به‌وسیله CuteFTP
۱۱۵	ضمیمه ب: شرح برخی از دستورات ASP
۱۲۸	ضمیمه ج: معرفی چند سایت آموزشی

مقدمه

در جلد اول این کتاب با HTML، پویانمایی و نرم افزار Flash آشنا شدید در این جلد که برای نیمسال دوم درس بسته‌های نرم‌افزاری ۳ تألیف شده است نرم‌افزار Dreamweaver که یکی از نرم‌افزارهای متداول در طراحی صفحات وب است آموزش داده خواهد شد. این نرم‌افزار در بازار حرفه‌ای مورد استفاده طراحان وب می‌باشد و هنرجویان عزیز با آموزش این کتاب در کنار برخی ابزارهای دیگر می‌توانند طراحی صفحات وب را در سطح قابل قبولی انجام دهند تلاش مؤلف بر این بوده است که محتوای این کتاب ضمن ارایه دانش فنی، توانمندی هنرجویان را در استفاده از محتوای عمومی نرم‌افزار Dreamweaver بدون توجه به ویژگی یک نسخه خاص تقویت نماید توصیه می‌شود آموزش مطالب کتاب در کارگاه انجام گیرد و محتوای نظری در حین فعالیت‌های عملی آموزش داده شود.

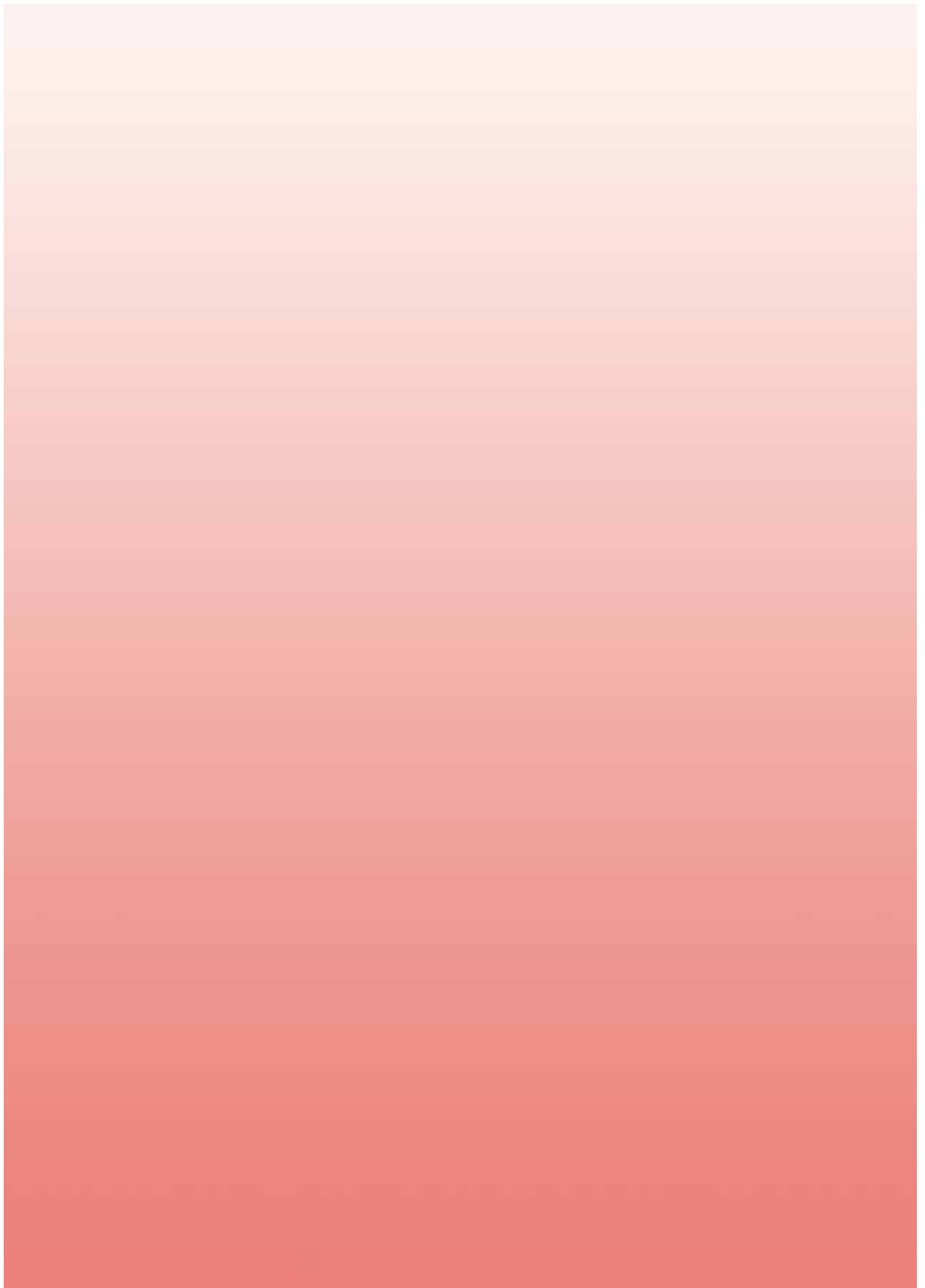
در انتهای کتاب عنوان چندین پروژه پایانی با طراحی بانک اطلاعاتی آن‌ها آورده شده است. هنرجویان عزیز در گروه‌های دو یا سه نفره یکی از این پروژه‌ها را انتخاب نموده و در مدت دو هفته پایانی درس پیاده‌سازی خواهند نمود.

مؤلف

هدف کلی

آشنایی با اصول تولید و مدیریت صفحات وب و توانایی کار با نرم‌افزار

Dreamweaver



فصل اول

آشنایی با نرم افزار Dreamweaver MX

Dreamweaver یک برنامه ایجاد صفحات وب است که کار با آن بسیار آسان است. این نرم افزار با توجه به رابط و ساختار گرافیکی خود برای هر دو دسته کاربرانی که به صورت مبتدی یا پیشرفته قصد پیاده سازی صفحات و سایت های وب را دارند مورد استفاده قرار می گیرد. نرم افزار Dreamweaver به عنوان یک برنامه جامع به کاربران اجازه می دهد تا ساخت یک سایت را از مرحله اولیه طراحی شروع کرده و تا مراحل بعدی یعنی به کارگیری فن آوری های پیچیده و اسکریپت نویسی های مختلف، ادامه دهند. همچنین افراد مختلف که به صورت گروهی روی پروژه ای خاص به خصوص یک سایت وب با یکدیگر کار می کنند می توانند از این نرم افزار به عنوان یک ابزار مدیریت سایت استفاده کنند.

هدف های رفتاری: پس از پایان این فصل، انتظار می رود که هنرجو بتواند:

- نرم افزارهای مختلف پیاده سازی صفحات وب را نام ببرد.
- انواع فضاهای کاری در Dreamweaver را بیان کند.
- نرم افزار Dreamweaver را با نرم افزار Frontpage مقایسه نماید.
- محیط نرم افزار Dreamweaver را توضیح دهد.
- بتواند یک سایت جدید در برنامه ایجاد کند.
- چگونگی اضافه و یا حذف کردن فایل ها و پوشه ها را در یک سایت وب شرح دهد.
- بتواند یک طرح گرافیکی از ساختار سایت ایجاد کند.
- مراحل قرار گرفتن یک سایت در اینترنت را شرح دهد.

۱-۱- معرفی نرم افزارهای طراحی صفحات وب

دو نرم افزار Frontpage و Dreamweaver از نرم افزارهای پیاده سازی صفحات وب می باشند.

درواقع قالب اصلی هر آنچه که در صفحه مرورگر خود مشاهده می کنید می تواند با هریک از دو نرم افزار فوق طراحی شود.

نرم افزار Dreamweaver از شرکت Macromedia در نگاه اول نرم افزار ساده ای برای ساخت صفحات (Hyper Text Markup Language) HTML است که کمک می کند بدون نیاز به کدنویسی، صفحات سایت را طراحی کنید.

مزیت استفاده از Dreamweaver در مقابل سایر نرم افزارها مانند Frontpage این است که نرم افزار فوق برای طراحان وب که کارهای گرافیکی می توانند انجام دهند مناسب است اما نرم افزار Frontpage بیشتر برای افرادی مناسب می باشد که کار آنها اتوماسیون اداری است یعنی با مجموعه برنامه office کار می کنند.

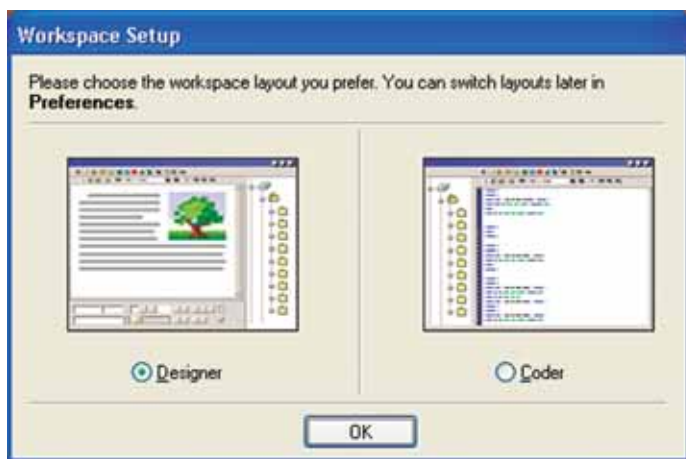
نرم افزار Dreamweaver MX به جز ساخت صفحات HTML از نوع Static و Dynamic می تواند برخلاف Frontpage در ساخت صفحات PHP و ASP و ASP.NET و JSP و ColdFusion نیز به ما کمک کند. همچنین این برنامه فلش را به خوبی پشتیبانی می کند و همین امر سرعت را در طراحی افزایش و خطاهای ایجاد شده در هنگام کار با فلش ها کاهش می دهد.

۱-۲- آشنایی با محیط کاری

با این که می توان در نرم افزار Dreamweaver بسیاری از اعمال را بدون توجه به کد HTML انجام داد اما در صورت تمایل می توان ایجاد و ویرایش صفحات وب با کد HTML را نیز

در این نرم افزار پشتیبانی کرد.

هنگامی که نرم افزار را Dreamweaver برای اولین بار اجرا می کنید، باید یکی از دو محیط کاری Designer یا Coder را انتخاب کنید.

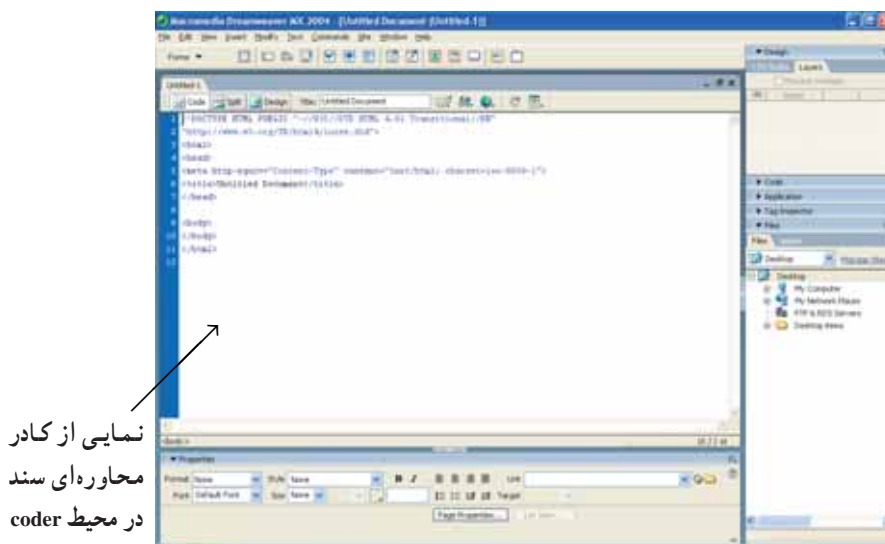


شکل ۱-۱

نکته: می‌توان فضای کاری را در زمان اجرای برنامه از طریق منوی **Change Workspace > General > preference > Edit** تغییر داد. به یاد داشته باشید که بعد از تغییر فضای کاری برنامه را بسته و مجدداً آن را اجرا کنید.

هر دو محیط **Coder** و **Designer** (شکل ۱-۱) تقریباً گزینه‌های یکسانی را در اختیار کاربران قرار می‌دهند با این تفاوت که اگر **Designer** را به عنوان فضای کاری خود انتخاب کنید با محیط یکپارچه‌ای متشکل از چند رابط گرافیکی مواجه خواهید شد که در آن می‌توانید با استفاده از امکانات موجود در این نرم‌افزار و بدون نیاز به کدنویسی، کادر محاوره‌ای سند خود را طراحی کنید.

محیط **Coder** به‌طور پیش‌فرض کادر محاوره‌ای سند را در حالت کدنویسی قرار می‌دهد، و کاربر می‌تواند از کدهای **HTML** برای طراحی سند خود استفاده کند.

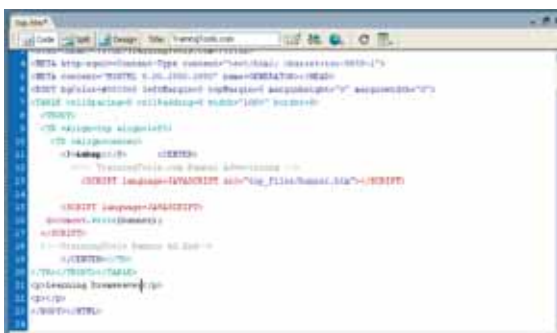


شکل ۱-۲- محیط Coder

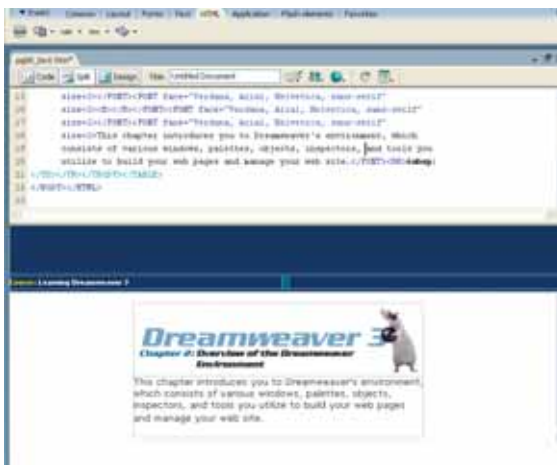
۱-۲-۱ پنجره سند: در پنجره‌ی سند امکان انتخاب سه محیط مختلف کاری وجود دارد که در شکل‌های ۱-۳ تا ۱-۵ نمایی از هر سه محیط نشان داده شده است.



شكل ٣-١- حالت Design



شكل ٤-١- حالت Code



شكل ٥-١- حالت Split

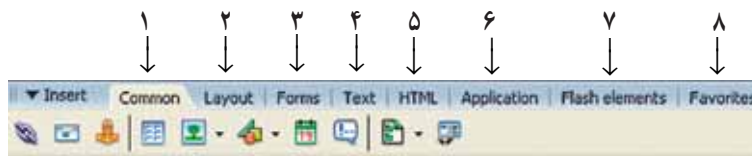
۲-۲-۱- نوار ابزار: در نوار ابزار قابلیت دسترسی سریع به فرمان‌های مهمی که به‌طور معمول کاربران از آن‌ها استفاده می‌کنند، وجود دارد.



شکل ۱-۶

- ۱- نمایش محیط Code
- ۲- نمایش محیط Code And Design
- ۳- نمایش محیط Design
- ۴- در این کادر می‌توان عنوان سند را قرار داد.
- ۵- فرمان‌های مربوط به فایل را لیست می‌کند.
- ۶- قابلیت دسترسی سریع به لیستی از مرورگرهایی که برای بررسی صفحات وب خود نصب کرده‌اید را فراهم می‌سازد و شما را قادر می‌سازد تا صفحه وب را در یک مرورگر اجرا کرده سپس عیب‌یابی کنید.
- ۷- به روزرسانی مجدد صفحه (Refresh)
- ۸- با انتخاب این گزینه منویی باز می‌شود که امکان فعال کردن حاشیه‌ها، خط‌کش‌ها، صفحات شطرنجی و دیگر قسمت‌های موجود در محیط Design را فراهم می‌سازد.

۳-۲-۱- نوار Insert: گزینه‌های مختلف نوار Insert که از طریق منوی کشویی Insert نیز قابل دسترسی می‌باشند امکان وارد کردن اشیاء موردنظر مانند تصاویر، فیلم‌های فلش و... را به پنجره سند فراهم می‌سازد. همچنین امکان تعیین گزینه‌های مربوط به طراحی و ساخت صفحات دینامیک مرتبط با بانک اطلاعاتی نیز در این قسمت وجود دارد.



شکل ۱-۷

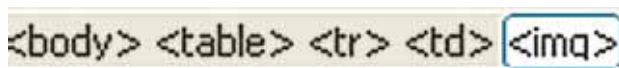
- ۱- از طریق گزینه‌های موجود در این قسمت می‌توانید اشیایی چون تصاویر و یا لایه‌ها را به صفحه اضافه کنید.
- ۲- سه نوع محیط مختلف طرح‌بندی در رابطه با شیوه کار با جداول وجود دارد که عبارتند از: Standard, Layout, Expanded. شما در این قسمت می‌توانید محیط دلخواه خود را انتخاب کنید. (در بخش کار با جداول به توضیح بیشتر این مطلب می‌پردازیم).
- ۳- در این قسمت تمام گزینه‌هایی که در طراحی یک فرم لازم است وجود دارد.
- ۴- گزینه‌های مربوط به شیوه قالب‌بندی متون در صفحه در این قسمت قرار گرفته‌اند.
- ۵- در این قسمت شما می‌توانید تگ‌های مختلف HTML را وارد کنید.
- ۶- از این قسمت برای اضافه کردن عناصر مرتبط با بانک اطلاعاتی به صفحه استفاده می‌شود. (در بخش برقراری ارتباط با بانک‌های اطلاعاتی به توضیح بیشتر این مطلب خواهیم پرداخت).
- ۷- گزینه‌های این قسمت به شما اجازه می‌دهند که بتوانید فایل‌های فلشی که در قالب SWF ذخیره شده‌اند را به صفحه اضافه کنید.
- ۸- می‌توانید ابزارهایی که بیشتر مورد استفاده قرار می‌گیرند را در این قسمت قرار دهید تا راحت‌تر و آسان‌تر به آن‌ها دسترسی داشته باشید.

۴-۲-۱- نوار وضعیت: کادر محاوره‌ای سند دارای یک نوار وضعیت در پایین صفحه می‌باشد که یکسری اطلاعات اضافی در خصوص هر سندی که ایجاد می‌شود را در اختیار ما قرار می‌دهد. این نوار از سه قسمت انتخابگر تگ، اندازه پنجره، سرعت بارگذاری (شکل ۸-۱).



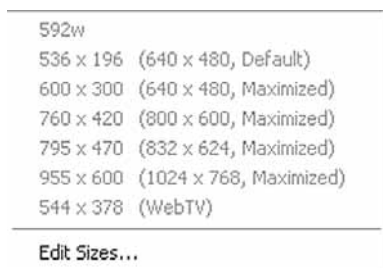
شکل ۸-۱

۱- انتخابگر تگ: دسترسی آسان به تگ‌های HTML عنصر انتخاب شده در محیط Design یا کد را فراهم می‌سازد.



شکل ۹-۱

همان‌طور که در شکل ۹-۱ مشاهده می‌کنید، انتخابگر تگ، شما را در انتخاب هر کدام از تگ‌های HTML که یک شیء را کنترل می‌کنند کمک می‌کند.



شکل ۱۰-۱

۲- اندازه پنجره: منوی کشویی اندازه پنجره، به ما در ایجاد یک درجه وضوح دلخواه در صفحه نمایش کمک می‌کند. این امکان را فراهم می‌سازد تا متوجه شوید که صفحه در مانیتورهای مختلف چگونه دیده می‌شود.

به اندازه‌های موجود در منوی اندازه پنجره دقت

کنید:

مقادیری که در سمت راست شکل (داخل پرانتز قرار دارند) لیست شده‌اند بیان‌کننده درجه وضوح صفحه می‌باشند.

اعدادی که در سمت چپ این منو قرار گرفته‌اند ابعاد تخمینی کادر محاوره‌ای مرورگر می‌باشند.

۳- سرعت بارگذاری: قسمت سوم نوار وضعیت مربوط به سرعت بارگذاری صفحه می باشد که زمان بار شدن صفحه را به کاربر نشان می دهد (حجم صفحه را براساس کیلو بایت و مدت زمان باز شدن آن را براساس ثانیه نشان می دهد). همچنین در این قسمت مدت زمان دریافت صفحه توسط کاربری که از مودم ۲۸/۸ کیلوبایت در ثانیه استفاده می کند، نشان داده می شود.

نکته: تنظیمات پیش فرض مودم گزینه ۲۸/۸ کیلوبایت در ثانیه می باشد. و شما می توانید سرعت مودم را از طریق منوی Edit>Preferences>Status Bar تغییر دهید.

برای قرار دادن سایت وب خود در شبکه اینترنت به ثبت دامنه (Domain) و اجاره فضای موردنیاز دارید. دامنه نامی است که برای سایت وب خود می بایست انتخاب نمایید به طور مثال www.yourname.com و فضای موردنظر (Host)، مقدار فضایی است که به شما داده می شود که سایت وب خود را روی آن قرار دهید و این مقدار فضا بر روی دامنه شما تنظیم می گردد، سپس وقتی اسم دامنه شما در نوار آدرس مرورگر نوشته می شود، اطلاعات واقع بر روی فضا (Host) که شما از قبل upload کرده اید نمایش داده می شود.

برای نام گذاری دامنه (Domain) بهتر است از قوانین زیر تبعیت کنید :

- ۱- در انتخاب نام فقط از حروف، اعداد و خط تیره استفاده کنید.
- ۲- نام انتخابی نمی تواند از ۳ کاراکتر کمتر باشد و همچنین نمی تواند با خط تیره شروع شده یا پایان پذیرد.
- ۳- در انتخاب نام نمی توان از کاراکتر Space استفاده نمود. و تفاوتی میان حروف کوچک و بزرگ وجود ندارد.
- ۴- حداکثر تعداد حروف مجاز برای نام های با پسوند com, org, net شصت و هفت کاراکتر و برای بقیه پسوندها بیست و دو کاراکتر می باشد.
- ۵- یک نام مناسب باید حتی الامکان کوتاه باشد. کوتاه بودن نام دامنه دارای دو مزیت است : اول آن که بدون خطا می توان آن را هجی کرد و دوم این که به سادگی در ذهن باقی می ماند.

۳-۱- ایجاد یک سایت وب جدید

زمانی که یک سایت وب ساختار مناسبی داشته باشد به گونه ای که نحوه ارائه مطالب، تصاویر، پیوندهای مشخص شده در صفحه همگی مطابق با هدف اصلی و در جای خود قرار گرفته باشند، مطمئناً آن سایت وب برای کاربران قابل درک بوده و در نتیجه آنها را در بازدید مجدد از سایت

ترغیب می‌کند. اما اقدام مهمی که باید قبل از شروع پیاده‌سازی یک سایت وب و صفحات وابسته آن انجام دهید، ایجاد یک سایت وب در نرم‌افزار dreamweaver می‌باشد. بعد از این مرحله می‌توانید فایل‌های مرتبط و وابسته‌ای که در سایت از آن‌ها استفاده می‌کنید را در محل مشخص ذخیره و نگهداری کرده تا بتوانید در صورت لزوم به طراحی آن‌ها بپردازید.

به یاد داشته باشید که قبل از ایجاد هر سایتی ابتدا باید پوشه‌ای را در سیستم ایجاد کنید تا فایل‌های مربوط به سایت در آن قرار بگیرد. این پوشه به‌عنوان سایت محلی شناخته می‌شود. به محض شروع طراحی یک سایت وب (هر چند کوچک) شما با مجموعه گسترده‌ای از فایل‌های HTML و تصاویر گرافیکی مواجه می‌شوید که ممکن است نتوانید به‌خوبی آن‌ها را مدیریت کنید.



شکل ۱-۱۱

روشی که می‌توانید برای مدیریت سایت خود در نظر بگیرید استفاده از چندین پوشه و قرار دادن فایل‌های مرتبط در آن پوشه‌هاست. برای این کار می‌توانید فایل‌های HTML را در یک پوشه قرار دهید، تصاویر را در پوشه جداگانه دیگری قرار دهید و فایل‌های پویانمایی را در پوشه دیگری بگنجانید. برای درک بهتر این موضوع به شکل ۱-۱۱ توجه کنید.

همان‌طور که در شکل ۱-۱۱ نشان داده

شده است داخل پوشه اصلی (سایت وب) از چهار پوشه دیگر برای قرار دادن عکس‌ها و سایر فایل‌های HTML استفاده شده است. لازم به ذکر است که این کار را فقط برای وضوح بهتر از محل قرارگیری فایل‌های مختلف سایت انجام می‌دهیم.

نکته: پوشه سایت فقط باید شامل فایل‌هایی باشد که در نهایت به‌عنوان سایت نهایی در اینترنت منتشر می‌شود. به‌همین دلیل از قرار دادن فایل‌های اضافی دیگر مانند فایل‌های Word، تصاویر اسکن شده و... که در سایت از آن‌ها استفاده نمی‌شود خودداری کنید.

برای ایجاد یک سایت، بعد از ایجاد یک پوشه در محل دلخواه مراحل زیر را طی کنید:

۱- از کادر محاوره‌ای اصلی برنامه، منوی Site گزینه Manage Site را انتخاب کنید.

۲- پس از باز شدن کادر محاوره‌ای Manage Site روی دکمه New کلیک کرده و از

منوی باز شده گزینه Site را انتخاب کنید (شکل ۱-۱۲).



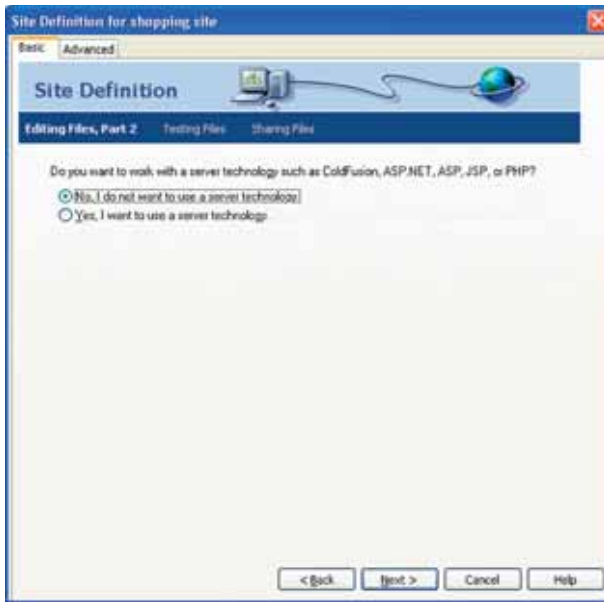
شکل ۱-۱۲



شکل ۱-۱۳

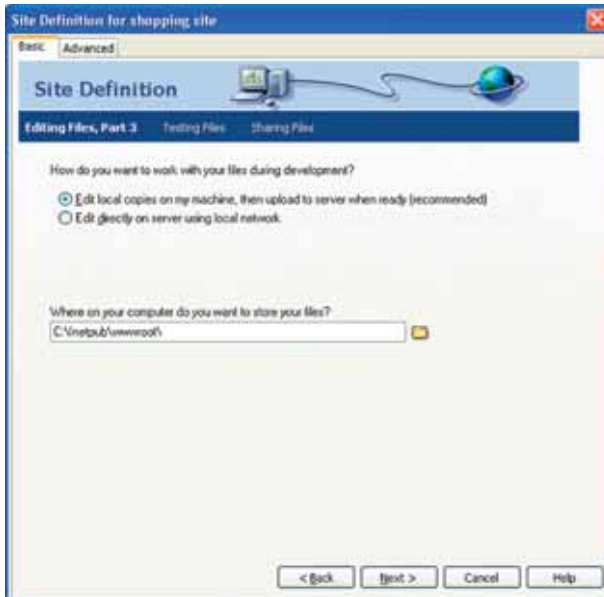
۳- اکنون کادر محاوره‌ای Site Definition به‌عنوان نمایان می‌شود. از این کادر محاوره‌ای زبانه Basic را انتخاب کنید.

۴- اکنون باید در این مرحله نام سایت خود را مشخص کنید این نام تنها برای دسترسی به فایل‌ها و اطلاعات در سیستم محلی مورد استفاده قرار می‌گیرد و ارتباطی با فایل‌هایی که در نهایت به اینترنت منتقل خواهید کرد، ندارد. بعد از وارد کردن نام دلخواه، روی دکمه Next کلیک کنید (شکل ۱-۱۳).



شکل ۱-۱۴

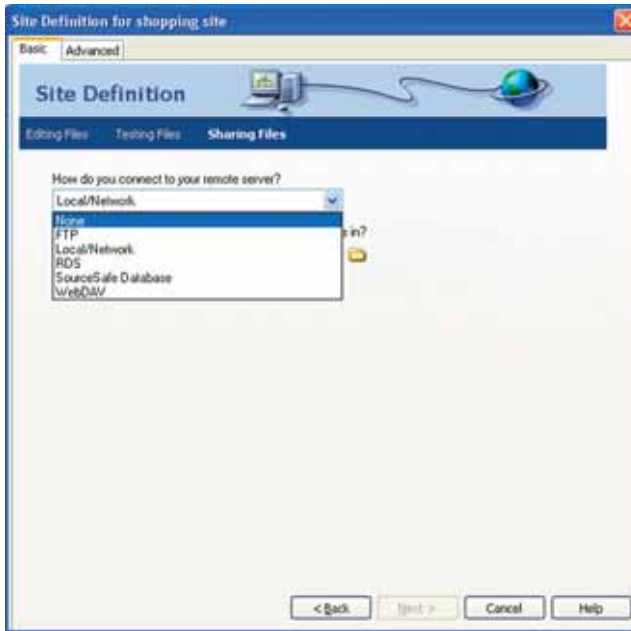
۵- در این بخش، سیستم از شما سؤال می‌کند که آیا در طراحی سایت وب خود از صفحات با تکنولوژی استفاده ASP, Asp.net, Php می‌کنید یا خیر؟ در این مرحله گزینه No, I Donot Want To Use A Server Technology را انتخاب کرده و روی دکمه Next کلیک کنید.



شکل ۱-۱۵

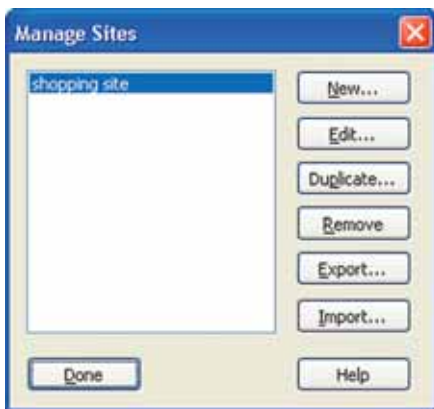
۶- در این مرحله سیستم از شما سؤال می‌کند که در طی مراحل راه‌اندازی سایت چگونه می‌خواهید اطلاعات سایت خود را مورد ویرایش قرار دهید. گزینه Edit Local را انتخاب کرده سپس روی آیکون پوشه کلیک کنید و مسیر پوشه‌ای را که برای نگهداری فایل‌های سایت محلی ایجاد کرده‌ایم مشخص کنید. مجدداً روی دکمه Next کلیک کنید تا وارد مرحله بعدی شوید (شکل ۱-۱۵).

۷- در این مرحله باید برای سیستم مشخص کنید که با استفاده از کدام یک از روش‌های FTP, Local / Network, PDS, Sourcesafe Database, WebDAV می‌خواهید اطلاعات سایت



شکل ۱-۱۶

خود را به سرور راه دور منتقل کنید. با توجه به این که در این مرحله قصد تعیین سرور راه دور را نداریم و می‌خواهیم کامپیوتر شخصی خود را به عنوان سرور محلی در نظر بگیریم از کادر لیست How Do You Connect To Your Remote Server گزینه None را انتخاب کرده سپس روی دکمه Next کلیک کنید (شکل ۱-۱۶).



شکل ۱-۱۷

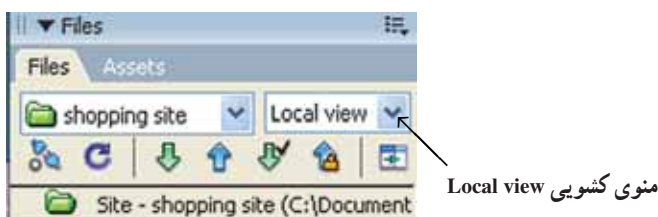
۸- کادر محاوره‌ای نهایی نمایان می‌شود که اطلاعات مختلفی را در خصوص سایت، در اختیار ما قرار می‌دهد. روی گزینه Done کلیک کنید.

۹- بعد از کلیک روی گزینه Done، مجدداً به کادر محاوره‌ای Manage Sites بروید گشت. روی گزینه Done کلیک کنید (شکل ۱-۱۷).

۱- سرور راه دور در واقع محلی است که کامپیوترهای دیگر از سراسر دنیا به آن متصل شده و می‌توانند به اطلاعات آن دسترسی پیدا کنند.

نکته: Cache بخشی از حافظه است که به طور خودکار اطلاعات را در خود نگهداری می‌کند. زمانی که سایت محلی فعال می‌شود، Cache مربوط به نرم‌افزار Dreamweaver به طور خودکار فعال می‌شود. با فعال شدن Cache اطلاعات مختلفی از سایت، از جمله پیوندهای موجود بین فایل‌ها و تصاویر مرتبط با هر فایل به حافظه سپرده می‌شود. این امر باعث می‌شود در صورتی که فایلی را جابه‌جا کردید، این حافظه فعال شده و با اعلان این موضوع که آیا می‌خواهید پیوندها یا تصاویر مرتبط با فایل مزبور نیز به روزرسانی شود به مدیریت هرچه بهتر سایت کمک می‌کند.

۱۰- اکنون سایت محلی در پنل Files، زبانه Files قابل مشاهده می‌باشد (شکل ۱۸-۱).



شکل ۱۸-۱ پوشه سایت محلی Shopping

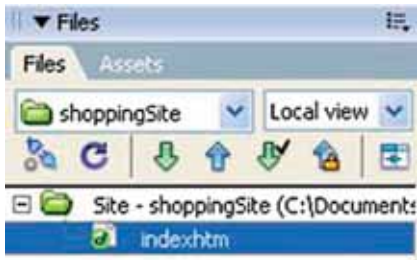
نکته: برای نمایش فایل‌های سایت محلی در پنل Files، گزینه Local View را انتخاب کنید. همان‌طور که در شکل ۱۸-۱ مشاهده می‌کنید سایت محلی Shopping خالی است و دارای هیچ‌گونه فایل یا پوشه‌ای نمی‌باشد.

۱-۳-۱- ایجاد فایل و پوشه در سایت محلی: می‌توان به سادگی فایل‌ها و پوشه‌های موردنظر را از طریق پنل File به سایت اضافه و یا حذف کرد. همچنین می‌توانید بدون هیچ‌نگرانی در خصوص پیوندهای موجود در میان فایل‌ها و پوشه‌ها آن‌ها را جابه‌جا کنید. (به دلیل فعال بودن حافظه Cache). این ویژگی به عنوان یکی از مهم‌ترین قابلیت‌های پنل File می‌باشد.

● **نحوه ایجاد یک فایل جدید:** در این قسمت می‌خواهیم یک سند با عنوان index.html در داخل پوشه سایت محلی shopping ایجاد کنیم.

برای این منظور در محیط پنل Files کلیک راست کرده و از منوی باز شده گزینه New Files را انتخاب کنید. در صورتی که بخواهید یک پوشه جدید در سایت قرار دهید کافی است از منوی باز شده گزینه new folder را انتخاب کنید.

همان‌طور که در شکل ۱۹-۱ مشاهده می‌کنید یک فایل با نام Index.html به سایت اضافه



شکل ۱۹-۱

شده است. با دابل کلیک روی آن، فایل فوق در کادر محاوره‌ای سند باز می‌شود.

معمولاً نام‌گذاری فایل‌هایی که در وب منتشر می‌شوند، تابع استانداردهای خاصی می‌باشند، مهم‌ترین نکته‌ای که در نام‌گذاری صفحات باید رعایت شود، مربوط به نام‌گذاری صفحه اصلی سایت می‌باشد، که معمولاً نام این صفحه default.html, Home.html, Index.html در نظر گرفته می‌شود.

همچنین برای نام‌گذاری سایر فایل‌ها و پوشه‌ها بهتر است از قوانین زیر تبعیت کنید :

۱- مطلقاً از فضای خالی یا Space در نام فایل‌ها و پوشه‌ها استفاده نکنید. چرا که استفاده از کاراکتر فاصله می‌تواند مشکلاتی را هنگام ارسال فایل‌ها به سرور راه دور ایجاد کند. در صورت لزوم می‌توانید از کاراکتر (UnderLine) استفاده کنید، به‌عنوان مثال :

Shopping_cart.html

۲- در نام‌گذاری فایل‌ها از کاراکترهای ویژه مانند خط تیره، نقطه ویرگول، دو نقطه و... استفاده نکنید.

۳- نام فایل‌ها را با حرف شروع کنید.

تمرین: یک سایت وب برای معرفی امکانات کتابخانه مدرسه‌تان پیاده‌سازی کنید. برای انجام این کار مراحل زیر را طی کنید :

۱- در درایو C:\ پوشه‌ای به نام Library در سیستم خود ایجاد کرده و در برنامه Dreamweaver آن را به عنوان سایت محلی معرفی کنید.

۲- یک سند با عنوان Home.html ایجاد کنید.

۳- یک پوشه با عنوان Files ایجاد کرده و در آن سندهای زیر را قرار دهید :

صفحه مربوط به معرفی کتاب‌های درسی	EducationalBook.html
صفحه مربوط به معرفی کتاب‌های داستانی	StoryBook.html
صفحه مربوط به عضویت در کتابخانه	RegistrationForm.html
صفحه مربوط به معرفی طراح سایت	AboutUS.html
صفحه مربوط به معرفی مدرسه	Introduce.html

۴- پوشه‌ای با عنوان Image ایجاد کرده و در آن تعدادی تصویر از کتاب‌های موجود در کتابخانه مدرسه‌تان را قرار دهید. (برای پیدا کردن تصویر مناسب از اینترنت استفاده کنید).

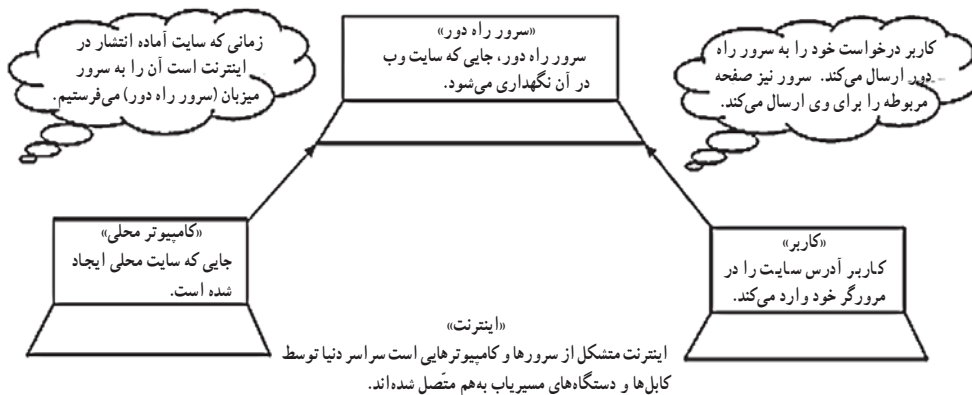
● **باز کردن یک سایت موجود:** اگر سایتی را در برنامه دیگر ایجاد کرده باشید (مانند Frontpage) نمی‌توانید مستقیماً آن را به عنوان یک سایت قابل ویرایش در برنامه فوق به کار ببرید، و به صورت فایل‌های معمولی HTML در این سایت نشان داده می‌شود.

برای اضافه کردن یک سایت موجود به پنل File، از منوی Site گزینه Manage Site را انتخاب کرده و کلیه مراحل را که در روند ایجاد یک سایت جدید عنوان شد، دنبال کنید با این تفاوت که در هنگام تعیین پوشه سایت محلی (مرحله ۶) پوشه سایت موردنظر را انتخاب کنید.

● **حذف یک سایت موجود:** زمانی که می‌خواهید یک سایت را حذف کنید، ابتدا باید از منوی Site گزینه Manage Site را انتخاب کرده سپس در کادر محاوره‌ای باز شده روی نام سایت مورد نظر کلیک کنید و در مرحله آخر گزینه Remove را کلیک کنید. پس از انجام این کار توسط کادر محاوره‌ای از شما سؤال می‌شود که آیا قصد حذف کردن سایت را دارید یا خیر؟ با انتخاب گزینه Yes سایت وب موردنظر پاک می‌شود.

لازم به ذکر است که با انجام این کار تنها نام سایت موردنظر، از لیست سایت‌های موجود در برنامه Dreamweaver حذف شده است و فایل‌ها و پوشه‌های آن هنوز در سیستم موجود می‌باشد.

۲-۳-۱- **مقدمات راه‌اندازی یک سایت وب در اینترنت:** زمانی که به کمک برنامه Dreamweaver سایت محلی خود را ایجاد و سپس طراحی کردید، وقت آن می‌رسد که آن را به یک سرور راه دور منتقل کنید تا دیگران بتوانند از آن استفاده کنند.



شکل ۲-۱

همان‌طور که در شکل ۱-۲ مشاهده می‌کنید، زمانی که در کامپیوتر شخصی یک سایت محلی ایجاد و کامل شد، باید آن را به یک سرور راه دور انتقال دهید تا زمانی که کاربری در صفحه مرورگر خود آدرس سایت را وارد کرد سرور آن را به مرورگر کاربر ارسال کند. مراحل راه‌اندازی کردن یک سایت :

- ۱- طراحی و ایجاد سایت روی سیستم شخصی (سایت محلی)
 - ۲- ارسال سایت به یک سرور راه دور بعد از طراحی و ایجاد کامل سایت، (سرور راه دور در واقع محلی است که کامپیوترهای دیگر از سراسر دنیا به آن متصل شده و می‌توانند به اطلاعات آن دسترسی پیدا کنند). برای انجام چنین کاری احتیاج به عوامل مختلفی به شرح زیر دارید :
 - یک فضا بر روی سرور راه دور (حدود ۲۰، ۱۰، ... مگابایت)
 - یک مودم
 - یک آدرس اینترنتی Uniform Resource Locator که به‌طور خلاصه URL نامیده می‌شود. (سایر کاربران از طریق این آدرس می‌توانند به سایت شما دسترسی پیدا کنند).
 - ۳- انتقال فایل‌ها به سرور راه دور، که می‌توان از یکی از روش‌ها مثل FTP^۱ استفاده کرد.
 - ۴- بعد از این مرحله، سایت شما در سرور راه دور نگهداری می‌شود و هر زمان که کاربر آدرس آن را به سرور ارسال کند، صفحه اصلی سایت را در مرورگر خود مشاهده خواهید کرد.
- نکته: هر زمان که تغییرات جدیدی را در سایت خود اعمال کردید، (به بیان دیگر سایت را به روزرسانی کردید) فقط کافی است بعد از انجام تغییرات در سایت محلی، فایل‌های اصلاح شده را مجدداً به سرور راه دور ارسال کنید.



خودآزمایی و تحقیق

- ۱- ویژگی‌های نرم‌افزار Dreamweaver را شرح دهید.
- ۲- انواع مختلف فضای کاری نرم‌افزار Dreamweaver را نام ببرید.
- ۳- سه گزینه‌ای که در نوار وضعیت کادر محاوره‌ای سند وجود دارند را شرح دهید.
- ۴- برای مدیریت بهتر سایت چه اقدامی را باید انجام داد؟
- ۵- دو مزیت وجود حافظه Cache در نرم‌افزار Dreamweaver را توضیح دهید.
- ۶- چگونه می‌توان فایل و پوشه‌ای را به داخل سایت افزود؟
- ۷- چگونه می‌توان یک سایت را از برنامه Dreamweaver حذف کرد؟ با انجام این عمل آیا کلیه فایل‌ها و پوشه‌های آن سایت از روی سیستم پاک می‌شوند؟
- ۸- ضرورت استفاده از قابلیت نقشه سایت را بیان کنید.

طراحی یک صفحه وب

- هدف‌های رفتاری: پس از پایان این فصل، انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:
- یک صفحه وب جدید ایجاد کند و برای آن یک عنوان در نظر بگیرد.
 - خصوصیات صفحه را تغییر دهد.
 - صفحه وب ایجاد شده را در مرورگرهای مختلف مرور کند.

۲-۱- باز کردن یک صفحه وب

هنگامی که برنامه Dreamweaver را اجرا کنید، در مرحله اول کادر محاوره‌ای همانند شکل ۲-۱ روی صفحه ظاهر می‌شود. در این کادر محاوره‌ای امکان ایجاد و یا باز کردن فایل‌هایی که از قبل در سیستم ذخیره شده‌اند وجود دارد.



شکل ۲-۱

در صورتی که بخواهید فایل HTML جدیدی ایجاد کنید کافی است از کادر محاوره‌ای شکل ۲-۱ قسمت Create New، گزینه HTML را انتخاب کنید.

برای باز کردن فایل‌هایی که از قبل در سیستم ایجاد کرده‌اید می‌بایست در قسمت Open A Recent Item بر روی گزینه Open کلیک کرده و از کادر محاوره‌ای ظاهر شده فایل موردنظر خود را انتخاب و بر روی دکمه Open کلیک کنید.

در صورتی که بخواهید فایلی را از طریق منوهای برنامه ایجاد کنید، باید از منوی File گزینه New را انتخاب کنید تا کادر محاوره‌ای New Document باز شود.



شکل ۲-۲

در زبانه General این کادر محاوره‌ای، دو کادر Category، Basic Page وجود دارد که از کادر اول گزینه Basic Page و از کادر دوم گزینه HTML را انتخاب کرده سپس روی دکمه Create کلیک کنید تا صفحه جدید ایجاد شود.

۲-۲- تنظیم خصوصیات صفحه

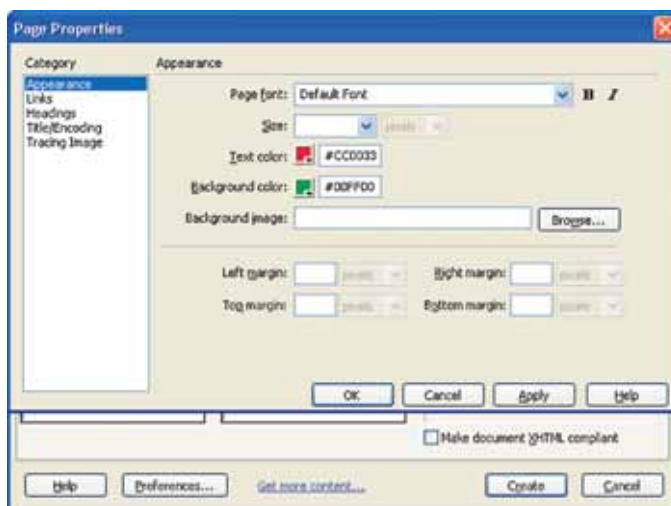
تمام خصوصیات مربوط به یک صفحه از جمله عنوان صفحه، رنگ پس‌زمینه، رنگ متون،

رنگ پیوندها، انتخاب یک تصویر برای نمایش در پس زمینه صفحه و یا تعیین حاشیه صفحه همگی در کادر محاوره‌ای Page Properties قابل تنظیم می‌باشند.

برای باز کردن کادر محاوره‌ای Page Properties از منوی Modify گزینه Page Properties را انتخاب کنید.

۱-۲-۲- گزینه Appearance: همان‌طور که در شکل ۲-۳ مشاهده می‌کنید، کادر محاوره‌ای page properties در کادر category، دسته‌بندی‌های مختلفی را لیست کرده است که به توضیح آن‌ها می‌پردازیم.

زمانی که گزینه اول را انتخاب کنید در سمت راست صفحه گزینه‌های مختلفی برای تغییر خصوصیات صفحه مانند نوع قلم، رنگ زمینه و ... ظاهر می‌شود که می‌توانید تغییرات دلخواه‌تان را اعمال کنید.



شکل ۲-۳

۲-۲-۲- گزینه Links: با انتخاب این گزینه، در سمت راست کادر محاوره‌ای page properties که در شکل ۲-۴ مشخص شده است برای تغییر خصوصیات پیوندها گزینه‌های مختلفی مانند رنگ و ... ظاهر می‌شود.

Link Font امکان تعیین: نوع قلم پیوندهای موجود در صفحه را می‌دهد.

Link Color امکان تعیین: رنگ پیوندهای موجود در صفحه را می‌دهد.

Rollover Links: با استفاده از جعبه رنگ این گزینه می‌توان رنگی را به دلخواه انتخاب



شکل ۲-۴

کرد. زمانی که اشاره‌گر ماوس روی پیوند قرار می‌گیرد، رنگ پیوند تغییر می‌یابد.

:Visited Links

امکان تغییر رنگ پیوندهایی که توسط کاربر در صفحه کلیک شده را تعیین می‌کند، با انجام این کار زمانی که

کاربر دوباره به صفحه اصلی سایت برمی‌گردد متوجه می‌شود که از کدام پیوندها استفاده کرده است.

مثال: می‌خواهیم عبارت Learning Dreamweaver را به سایت آموزشی

www.learningdreamweaver.com پیوند دهیم به گونه‌ای که وقتی کاربر، در صفحه مرورگر بر

روی پیوند قرار گرفت، رنگ آن قرمز شود و زمانی که بر روی آن کلیک کرد رنگ آن، به عنوان پیوند

دیده شده، آبی تیره شود. برای انجام این کار مراحل زیر را طی کنید :

۱- صفحه html جدیدی ایجاد کرده و در آن عبارت Learning Dreamweaver، تایپ

می‌کنید.

۲- گزینه Page Properties را از منوی Modify انتخاب کنید سپس تغییرات لازم را در

قسمت گزینه Links انجام دهید.

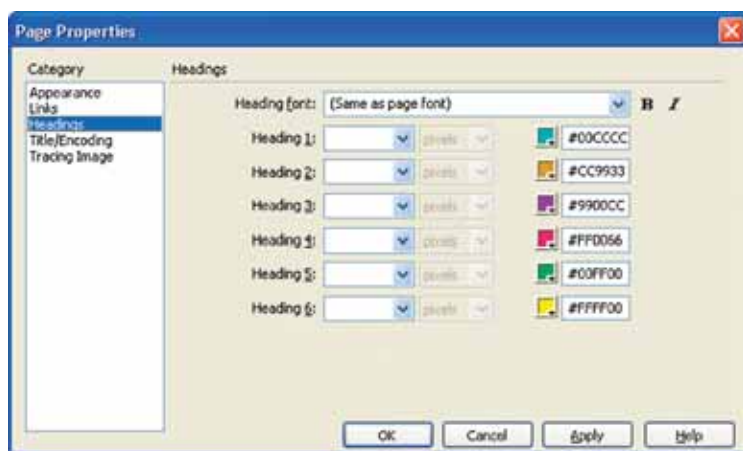


شکل ۲-۵

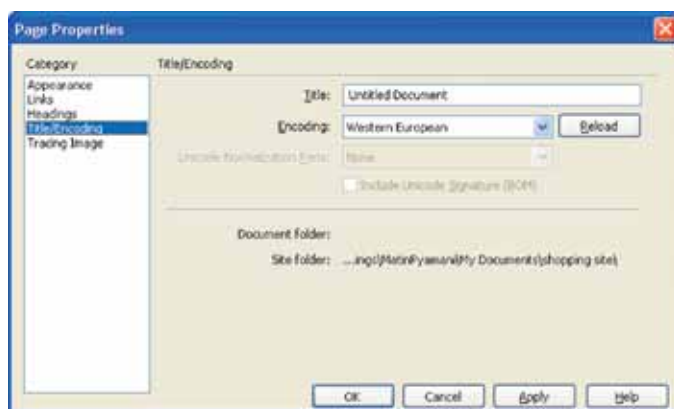
۳- اکنون عبارت Learning Dreamweaver را انتخاب کرده و آن را به آدرس www.Learningdreamweaver.com پیوند دهید.

۴- در صفحه کلید دکمه F12 را انتخاب کنید تا بعد از ذخیره کردن صفحه، آن را اجرا کند. در فصل ۳ راجع به فرا پیوند بیشتر توضیح داده شده است.

۳-۲-۲- گزینه **Heading**: با انتخاب این گزینه می‌توان سایز و رنگ دلخواه خود را برای Headingها مشخص کرد، تا هر بار که Heading مورد نظر انتخاب شد با قالبی که در این قسمت برایش مشخص شده است نمایش داده شود.



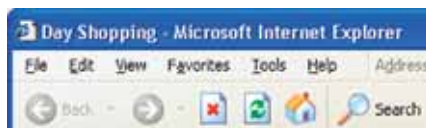
شکل ۲-۶



شکل ۲-۷

۴-۲-۲- گزینه **Title/Encoding**: با انتخاب این دسته‌بندی گزینه‌های مختلفی از جمله گزینه تعیین عنوان صفحه، در سمت راست کادر محاوره‌ای Page Properties ظاهر می‌شود.

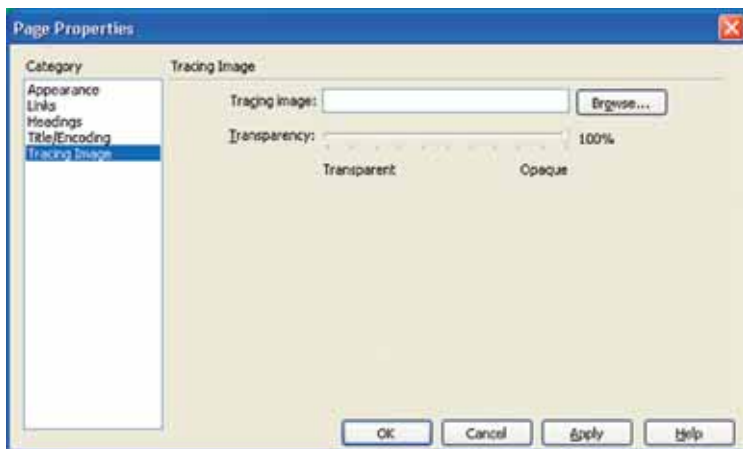
Title: در این قسمت عنوان صفحه مشخص می‌شود. در واقع عنوان صفحه نامی است که در بالای کادر محاوره‌ای مرورگر ظاهر می‌شود و هیچ ارتباطی با نام فایل ندارد. به عنوان مثال در شکل ۲-۸ عنوان صفحه Day shopping در نظر گرفته شده است.



شکل ۲-۸

نام فایل در واقع همان اسمی است که در برنامه با پسوند Htm1 یا Htm. ذخیره می‌شود ولی عنوان صفحه تنها برای تشخیص صفحه در مرورگر مورد استفاده قرار می‌گیرد. **Encoding:** از این گزینه برای نمایش نوع قلم در مرورگر استفاده می‌شود. نکته: از منوی کشویی گزینه Encoding گزینه Arabic Windows یا UTF را برای نمایش صحیح کاراکترهای فارسی انتخاب کنید.

۲-۲-۵- گزینه Tracing Image: در صورتی که بخواهید تصویری را که به عنوان پس‌زمینه صفحه در قسمت Appearance مشخص کرده‌اید در صفحه سند نیز، مشاهده کنید باید در این بخش تصویر موردنظر را مشخص کنید، زیرا تصویری که در قسمت Background بخش Appearance قرار می‌گیرد تنها در صفحه مرورگر دیده می‌شود.



شکل ۲-۹

هم چنین می‌توانید در قسمت Tranparency میزان شفافیت تصویر را در کادر محاوره‌ای سند کاهش یا افزایش دهید.

۳-۲- درج متن و قالب‌بندی آن

برای وارد کردن متون به سند، کافی است آن‌ها را به‌طور مستقیم تایپ کرده و بعد از انتخاب آن‌ها، نوع، اندازه، رنگ و یا سایر خصوصیات آن‌ها را در کادر محاوره‌ای خصوصیت مربوط به متن تغییر دهید.

زمانی که برای نمایش متون، از یک قلم خاص استفاده می‌شود، فقط در صورتی در صفحه مرورگر کاربر، متن با آن قلم انتخاب شده نمایش داده می‌شود که کاربر قلم استفاده شده را از قبل بر روی سیستم خود نصب کرده باشد در غیر این صورت متن به درستی نمایش داده نمی‌شود.

برنامه Dreamweaver، برای جلوگیری از این امر، در منوی Font از کادر محاوره‌ای خصوصیت متن، بیش از یک نوع Font را در یک گروه قرار داده است تا در صورت نبود قلم انتخاب شده بر روی سیستم کاربر به مرورگر از قلم بعدی برای نمایش متون استفاده کند.

به عنوان مثال اگر برای متن تایپ شده در سند خود از منوی Font عبارت Arial, Helvetica, Verdana, sans, serif, Tahoma را انتخاب کنید. زمانی که مرورگر کاربر می‌خواهد متن را نمایش دهد به ترتیب از قلم verdana شروع کرده و در صورت پیدا کردن این قلم بر روی سیستم کاربر، متن را در قالب آن نمایش می‌دهد، چنانچه قلم فوق را پیدا نکند از قلم‌های بعدی گروه، برای نمایش متن استفاده می‌کند.



برای اضافه کردن قلم‌های دلخواه به منوی font، می‌بایست از منوی Edit Font List فوق‌گزینه را انتخاب کرده تا کادر محاوره‌ای مربوط به آن باز شود.

در قسمت Available Font لیستی از کلیه قلم‌های موجود در سیستم شما وجود دارد، قلم موردنظر را انتخاب کرده سپس روی فلش جهت‌دار کلیک کنید تا به کادر محاوره‌ای Chosen Font منتقل شود. در صورتی که می‌خواهید یک رشته مستقل از چند قلم را ایجاد کنید به افزودن قلم‌های دلخواه خود به کادر محاوره‌ای Chosen Font ادامه دهید.

نکته: برای ایجاد یک گروه جدید از قلم‌ها روی دکمه + کادر محاوره‌ای Edit Font List کلیک کنید.

۲-۴- درج خط‌های افقی در صفحه

برای قرار دادن خط در صفحه باید مکان‌نما را در محل موردنظر قرار دهید سپس از منوی Insert / HTML گزینه Horizontal Rule را انتخاب کنید.

نکته: برای این منظور هم‌چنین می‌توانید از نوار Insert، تگ HTML، دکمه Horizontal Rule استفاده کنید (شکل ۲-۱۱).



شکل ۲-۱۱

۲-۵- قرار دادن کاراکترهای ویژه در صفحه

برای درج کاراکترهای خاص در صفحه باید از منوی Insert گزینه HTML>Special Character استفاده کنید.

هم‌چنین می‌توانید از گزینه Text در نوار Insert استفاده کنید، در انتهای این نوار روی منوی کشویی (BRJ) آخرین گزینه کلیک کنید تا منوی مربوط به آن باز شود.

همان‌طور که در شکل ۲-۱۲ مشاهده می‌کنید لیستی از کاراکترهای ویژه ظاهر شده است.



شکل ۲-۱۲

تمرین: فایل Home.html را که در مرحله قبل در پوشه سایت محلی library ایجاد کرده‌اید باز کرده و مراحل زیر را دنبال کنید :

- ۱- رنگ زمینه صفحه را FFF0B7 و رنگ قلم را 7E4808 قرار دهید.
- ۲- نوع قلم پیوندهای صفحه را verdana قرار داده و رنگ آن‌ها را FFF4E1 قرار دهید.
- ۳- عنوان صفحه را library بگذارید.
- ۴- با استفاده از قابلیت list عبارتهای زیر را به صفحه اضافه کنید.
 - معرفی امکانات کتابخانه
 - فرم عضویت
 - کتابهای آموزشی
 - کتابهای داستانی
 - درباره ما

۲-۶- استفاده از لیست‌ها

می‌توان برای مشخص کردن موضوعات مرتبط بهم از لیست‌ها استفاده کرد. لیست‌ها دارای دو نوع شماره‌دار (Ordered List) و بدون شماره (Unordered List) می‌باشند که برحسب کاربرد از آن‌ها استفاده می‌شود.



بدون شماره شماره‌دار

شکل ۲-۱۳

۲-۷- درج یک فایل Word در یک سند HTML

در صورتی که بخواهید محتویات فایلی را که در برنامه word با پسوند doc ذخیره شده است به سند html خود اضافه کنید باید از منوی File گزینه Import زیر گزینه Word Document را انتخاب کنید سپس در کادر محاوره‌ای که باز می‌شود مسیر فایل موردنظر را مشخص کرده و بر روی دکمه open کلیک نمایید.

۸-۲ ذخیره کردن یک صفحه وب و پیش نمایش آن در مرورگر سیستم
پس از ذخیره فایل می‌توانید از منوی File گزینه Preview In Browser را انتخاب کرده
سپس نام مرورگر خود را انتخاب کنید.

Preview in iexplore F12

Edit Browser List...

شکل ۱۴-۲



خودآزمایی و تحقیق

- ۱- چگونه می‌توان خصوصیات صفحه وب را تغییر داد؟
- ۲- برای این‌که پس از کلیک کاربر بر روی یک پیوند رنگ آن عوض شود چگونه عمل می‌کنید؟
- ۳- دلیل این‌که تعدادی قلم را در یک گروه قرار می‌دهیم چیست؟
- ۴- چگونه می‌توان از کاراکترهای ویژه در نرم‌افزار Dreamweaver استفاده کرد؟
- ۵- طریقه وارد کردن فایل‌های Word به برنامه Dreamweaver را شرح دهید.

استفاده از تصاویر و فرایندها در صفحات وب

تصاویر، فایل‌های جداگانه‌ای می‌باشند که در داخل صفحه وب نمایان می‌شوند. امروزه تصاویر به عنوان یکی از روش‌های مهم برای ارسال اطلاعات شناخته شده‌اند، چرا که با استفاده از تصاویر می‌توان منظور خود را بهتر، به بیننده منتقل کرد. در این فصل می‌خواهیم به صفحات ساده‌ای که تنها با متون مختلف و رنگ‌های متنوع ایجاد شده‌اند، تصاویر زیبا را اضافه کنید سپس به کمک پیوندها آن‌ها را بهم مرتبط کنید.

هدف‌های رفتاری: پس از پایان این فصل، انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

- روش وارد کردن تصویر در صفحه و تغییر ویژگی‌های آن را شرح دهد.
- مسیرهای نسبی و مطلق را توضیح دهد.
- بتواند صفحات مختلف وب را بهم پیوند دهد.
- بتواند یک پیوند ایجاد کند.
- بتواند لنگرهای (Anchor) به نقاط مختلف یک صفحه بسازد.
- بتواند یک نگاشت تصویری ایجاد کند.

۱-۳- افزودن یک تصویر به صفحه

زمانی که یک تصویر به صفحه اضافه می‌شود، می‌توان آن را در پنجره سند برنامه Dreamweaver مشاهده کرد و برخلاف پیوندها لازم نیست برای دیدن تصویر حتماً از مرورگر استفاده شود، چرا که تصویر از طریق تگ Image که نحوه نمایش آن را به مرورگر اعلام می‌کند نشان داده می‌شود.

به دو روش می‌توان تصویر را به سند اضافه کرد:

۱- مکان‌نمای ماوس را به محل موردنظر از سند انتقال داده و سپس از منوی Insert گزینه

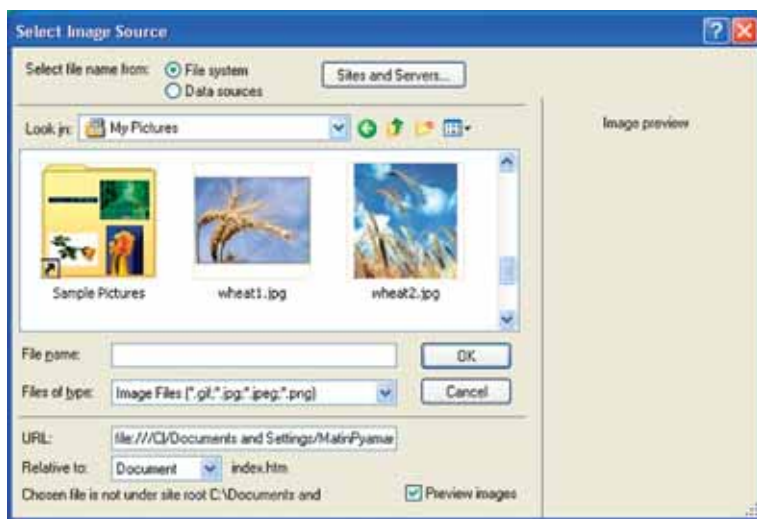
Image را انتخاب کرد.

۲- در نوار Insert بر روی گزینه Image کلیک کرد (شکل ۳-۱).



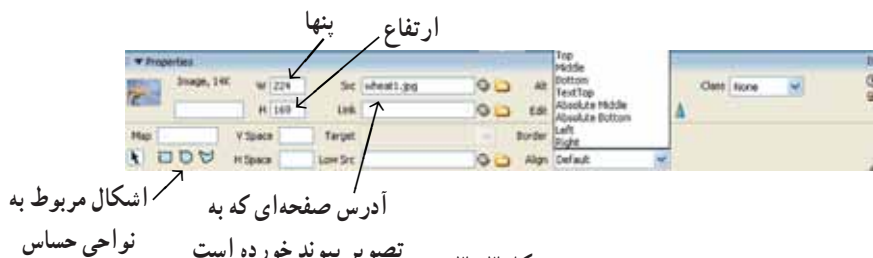
شکل ۳-۱

بعد از انجام هر یک از دو روش فوق کادر محاوره‌ای Select Image Source روی صفحه ظاهر می‌شود (شکل ۳-۲).



شکل ۳-۲

در این مرحله تصویر موردنظر را انتخاب کرده و روی دکمه OK کلیک کنید. زمانی که تصویر به صفحه وب اضافه می‌شود همراه با آن مشخصات و ویژگی‌های خاصی در کادر محاوره‌ای خصوصیات ظاهر می‌شود که شما می‌توانید آن‌ها را تغییر دهید.



شکل ۳-۳

جدول ۱-۳- برخی از مهم ترین گزینه های کادر محاوره ای properties

گزینه	شرح
Link	در صورتی که تصویر را به عنوان یک پیوند در نظر گرفته باشید، در این محل آدرس صفحه ای که به تصویر پیوند خورده است نشان داده می شود.
Align	به کمک این گزینه می توانید تصویر و اجزایی که در کنار آن قرار گرفته اند (مانند متون) را تراز کنید. در جدول شماره ۲ گزینه های این بخش توضیح داده شده است.
Alt	در این قسمت متنی را که می خواهید کاربر در صورت حرکت اشیاء گر ماوس روی تصویر مشاهده کند، قرار داده می شود. همچنین اگر به هر دلیلی تصویر در صفحه مرورگر باز نشود، این متن به جای آن نشان داده می شود.
H space, V space	برای افزایش فاصله بین تصویر و دیگر عناصر صفحه از این دو گزینه استفاده می شود. برای اضافه کردن فضا به هر دو سمت راست و چپ تصویر، گزینه H Space را تنظیم کنید و برای اضافه کردن فضا در هر دو سمت پایین و بالای تصویر از گزینه V Space استفاده کنید.
LowSrc	اگر اندازه و حجم فایل تصویری که کتاب کرده اید بسیار بزرگ بوده و می دانید که زمان زیادی برای دریافت آن از اینترنت لازم است، می توانید در این قسمت مسیر دسترسی به یک فایل تصویری دیگر در همان ابعاد اما با کیفیتی بسیار پایین تر را قرار دهید. این کار باعث می شود تا هنگام بارگذاری کامل صفحه و دریافت کامل تصویر اصلی، به جای یک صفحه خالی، این تصویر برای کاربر به نمایش گذاشته شود.
Border	در صورتی که تصویر را به عنوان یک پیوند در نظر گرفته باشید، حاشیه ای در اطراف آن ظاهر می شود. (همان طور که وقتی یک متن را به عنوان فرایوند در نظر می گیرید یک خط در زیر آن رسم می شود). البته به طور پیش فرض مقدار این گزینه (صفر) می باشد (یعنی حاشیه ای در اطراف تصویر ظاهر نمی شود) در صورت دلخواه عددی بزرگ تر از صفر را در این قسمت وارد کنید.
Default	در این گزینه معمولاً حالت مبنا را به تصویر اعمال می کند که در پایین شرح داده شده است.
Baseline	انتخاب این گزینه باعث می شود که تصویر با متن موجود در یک خط تراز شود، به بیان دیگر انتهای تصویر همراه با متون در یک خط قرار می گیرند.
Top	این گزینه متن را با بالای تصویر همتراز می کند. خطوط اضافه متن در زیر تصویر ادامه می یابد.
Middle	با انتخاب این گزینه متن و یا هر شیئی دیگر را در وسط تصویر تراز بندی می کند. خطوط اضافه متن، در زیر تصویر ادامه می یابد.
Bottom	متن و یا هر شیئی دیگر را با پایین تصویر همتراز می کند.
Text Top	انتخاب این گزینه باعث همترازی بالای تصویر با بلندترین کاراکتر موجود در متن می شود.
Absolute Middle	به کمک این گزینه می توان میانه تصویر را با میانه متن همتراز کرد.
Absolute Bottom	با انتخاب این گزینه می توان قسمت انتهایی متن را با تصویر همتراز کرد.
Left	این گزینه تصویر را در سمت چپ صفحه قرار داده و سایر اشیاء (از جمله متون) را در سمت راست آن تراز می کند.
Right	برعکس گزینه بالا عمل می کند و تصویر را در سمت راست و سایر اشیاء را در سمت چپ آن قرار می دهد.

۱- حالت مبنا (baseline) حالتی است که تصویر و متن هر دو در یک خط قرار می گیرند.

تمرین: صفحه Home.html را باز کرده و یک تصویر از مدرسه خودتان (و یا یک تصویر دلخواه) را در ابتدای آن قرار دهید.

نکته: تصویر موردنظر را در پوشه Image قرار دهید.

۲-۳- برقراری پیوند بین صفحات

پیوندها به عنوان یکی از اساسی‌ترین ابزارهایی می‌باشند که کنترل جابه‌جایی بین صفحات مختلف وب را بر عهده می‌گیرند (در کتاب بسته‌های نرم‌افزاری ۳، جلد ۱ با این مفهوم به صورت تگ <a> آشنا شدید).

۱-۲-۳- بررسی مسیرهای مطلق و نسبی^۱: زمانی که می‌خواهید در صفحه‌ای پیوندی را ایجاد کنید، قبل از هر چیز باید مسیر آن صفحه را مشخص کنید. به‌طور کلی دو نوع مسیر وجود دارد؛ مسیرهای مطلق و مسیرهای نسبی که در زیر به کاربرد آن‌ها اشاره می‌کنیم. مسیرهای مطلق همانند نشانی‌ای است که در آن شهر و میدان در خیابان و کوچه و پلاک را مشخص کند.

اما در مسیر نسبی، نشانی از محل جاری می‌باشد مثلاً وقتی می‌گوییم به کوچه نادر پلاک ۱۲ برو می‌دانیم که کوچه نادر در همین محله است و نیازی به دادن نام شهر و میدان نیست. مسیرهای مطلق به‌طور معمول برای برقراری ارتباط با سایت‌های دیگر مورد استفاده قرار می‌گیرند به طوری که در آن‌ها مسیر کامل دسترسی به سایت موردنظر مشخص می‌شود. به عنوان مثال [Http://www.Macromedia.com](http://www.Macromedia.com) یک مسیر مطلق می‌باشد. اما در مقابل مسیرهای نسبی برای برقراری ارتباط میان صفحات مختلف یک سایت مورد استفاده قرار می‌گیرند. به عنوان مثال اگر بخواهید از صفحه‌ای که در پوشه‌ای به نام Product قرار دارد پیوندی به صفحه <Socialnews.html> که در پوشه News قرار دارد، برقرار کنید (دقت کنید که هر دو پوشه Product و News در کنار یکدیگر در شاخه اصلی سایت و یا هر پوشه دیگری قرار گرفته‌اند)، مسیر نسبی پیوند به صورت زیر خواهد بود: [../news/Socialnews.html](..../news/Socialnews.html).

علامت /.. بیان‌گر این مطلب می‌باشد که مرورگر باید برای یافتن فایل موردنظر یک شاخه به بیرون برود (حرکت به سمت دایرکتوری والد) سپس وارد پوشه News شده و در آنجا فایل <Socialnews.html> را یافته و اجرا کند.

^۱ absolute, Relative

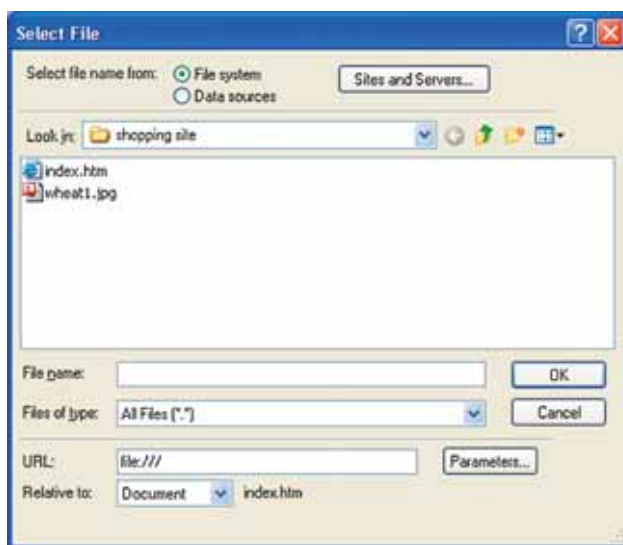
نکته: اگر فایلی را که می‌خواهید به آن مرتبط شوید در کنار فایل اصلی قرار دارد (به بیان دیگر هر دو فایل در یک پوشه قرار دارند)، دیگر نیازی به وارد کردن آدرس اضافی نمی‌باشد و تنها کافی است نام فایل را مشخص کنید. به عنوان مثال اگر بخواهید از فایل Socialnews.html به فایل Scientificnews.html پیوندی ایجاد کنید (هر دو در پوشه news قرار دارند) آدرس نسبی به صورت زیر خواهد بود:

Scientificnews.html

۲-۲-۳ نحوه پیوند دو صفحه وب به یکدیگر

مراحل ایجاد پیوند در صفحه:

- ۱- متن یا تصویری را که می‌خواهید پیوند را به آن نسبت دهید، در صفحه انتخاب کنید.
- ۲- سپس در کادر محاوره‌ای خصوصیات روی آیکن پوشه که در سمت راست گزینه Link وجود دارد کلیک کنید تا کادر محاوره‌ای مربوط به آن باز شود (شکل ۳-۴).



شکل ۳-۴

- ۳- در کادر محاوره‌ای Select File، صفحه‌ای را که می‌خواهید پیوند به آن ارجاع شود را انتخاب کرده و در نهایت روی دکمه OK کلیک کنید.

نکته: در صورتی که می‌خواهید آدرس مطلق برای دسترسی به یک سایت موردنظر را وارد

کنید، دیگر نیازی نیست که روی آیکن پوشه کلیک کنید، تنها باید آدرس کامل سایت موردنظرتان را در کادر Link وارد کنید. به عنوان مثال در این کادر تایپ کنید : [Http://www.Macromedia.com](http://www.Macromedia.com) در داخل برنامه Dreamweaver امکان مشاهده وضعیت عملکرد پیوند مشخص شده وجود ندارد، از این رو برای بررسی و آزمایش درباره نحوه عملکرد پیوند باید آن را در مرورگر اجرا کنید. (کلید F12 را فشار دهید).

۳-۲-۳ افزودن یک پیوند ایمیل: می توان در یک صفحه وب پیوندی را قرارداد که با انتخاب آن به کاربر امکان فرستادن یک نامه الکترونیکی را داشته باشد برای انجام این کار می توانید در نوار Insert یا از پنل Common گزینه Email Link را انتخاب کنید (شکل ۳-۵).



شکل ۳-۵

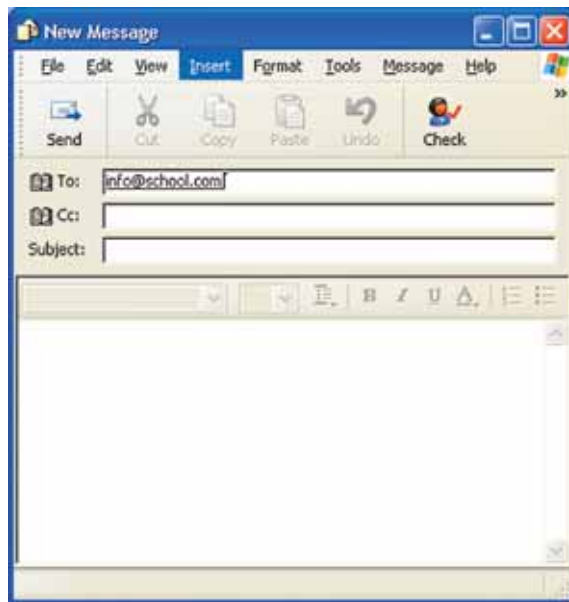
بعد از انجام این عمل مشاهده می کنید که کادر محاوره‌ای Email Link در صفحه ظاهر می شود.



شکل ۳-۶

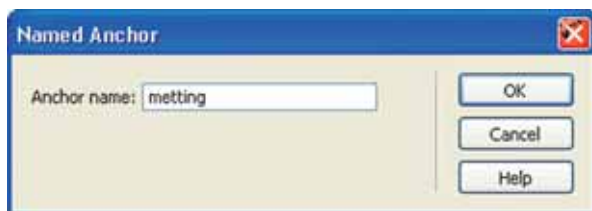
اکنون باید در کادر Text عبارتی که مایلید کاربر روی صفحه مشاهده کند را تایپ کنید سپس در کادر E-Mail آدرس پست الکترونیکی خود را وارد کنید، در نهایت روی دکمه OK کلیک کنید تا کادر محاوره‌ای بسته شود.

به عنوان مثال در کادر text عبارت «تماس با ما» را تایپ کرده و در کادر E-mail آدرس پست الکترونیکی موردنظر خود را قرار داده سپس بر روی دکمه OK کلیک کنید تا کادر محاوره‌ای Email Link بسته شود. اکنون با فشردن کلید F12 خروجی صفحه را مشاهده می کنید. زمانی که بر روی پیوند «تماس با ما» کلیک کنید به طور اتوماتیک برنامه Outlook Express اجرا شده و می خواهد که نامه الکترونیکی خود را به آدرس موردنظر ارسال نمایید (شکل ۳-۷).



شکل ۳-۷

۳-۲-۴- سازماندهی یک صفحه طولانی به کمک **Anchor**: زمانی که صفحه وب شما بسیار طولانی است، می‌توانید در قسمت بالای صفحه لیستی از پیوندها به عناوین یا بخش‌های مختلف همان صفحه ایجاد کنید، در این صورت کاربر سایت شما می‌تواند بدون آن که مجبور باشد کل صفحه را توسط نوار پیمایش مرور کند، فقط با کلیک روی عنوان موردنظر مستقیم به همان بخش از صفحه ارجاع شود. برای انجام این کار ابتدا نقاط پیوندی (Named Anchor) را در محل‌های موردنظر از صفحه ایجاد کرده سپس پیوندی را به آن مرتبط سازید. برای ایجاد یک نقطه پیوندی ابتدا مکان‌نما را به محلی از صفحه که می‌خواهید کاربران پس از کلیک روی پیوند به آنجا ارجاع شوند، منتقل کنید.



شکل ۳-۸

از منوی Insert گزینه Named Anchor را انتخاب کنید (می‌توان از کلیدهای ترکیبی Ctrl+Alt+A نیز استفاده کرد) تا کادر محاوره‌ای مربوط به آن باز شود.

- در کادر Anchor Name نام موردنظر را برای نقطه پیوندی وارد کنید.
- مثال: یک صفحه html جدید ایجاد کرده و در آن مراحل زیر را دنبال کنید:
- ۱- متن کاملی در مورد تاریخچه وب در صفحه قرار می‌دهید.
 - ۲- در سطر اول، کلمه اول را انتخاب کرده، سپس گزینه Named Anchor را انتخاب کنید تا پنجره مربوط به آن باز شود.
 - ۳- در کادر Name Anchor عبارت "FirstPage" را قرار داده و بر روی دکمه OK کلیک می‌کنید.
 - ۴- در این مرحله در انتهای متن عبارت «ابتدای صفحه» را تایپ کرده و سپس آن را انتخاب کنید و در کادر محاوره‌ای خصوصیات، در کادر link عبارت #FirstPage را تایپ کنید (شکل ۳-۹).



شکل ۳-۹

- ۵- در این مرحله صفحه را اجرا کنید. مشاهده خواهید کرد که با کلیک بر روی عبارت «ابتدای صفحه» اشاره‌گر ماوس به ابتدای متن منتقل می‌شود.
 - ۵-۲-۳- ایجاد پیوند با نواحی حساس: قابلیت نواحی حساس این امکان را فراهم می‌سازد تا بتوان هر بخش از تصویر را به یک محل خاص پیوند داد. به عنوان مثال نقشه اگر تصویر نقشه کشور را داشته باشید و بخواهید با کلیک کاربر روی استان خاصی، به سایت و یا صفحه مربوط به آن منتقل شود باید از قابلیت نواحی حساس یا همان Hotspots استفاده کنید.
- برای انجام این کار ابتدا باید تصویر نقشه کشور را، در صفحه قرار دهید. سپس در کادر محاوره‌ای خصوصیات در کادر متنی Map یک نام برای ناحیه Hotspots خود وارد کنید (شکل ۳-۱۰).

به عنوان مثال می‌خواهیم زمانی که کاربر اشاره‌گر ماوس را بر روی شهر تهران قرار داده و کلیک می‌کند وارد سایت www.tehran.org شده، و اطلاعات کافی درباره این شهر را مطالعه کند، به همین منظور در کادر map، نام ناحیه حساس را tehran می‌گذارید، سپس یکی از آیکون‌های مربوط



شکل ۳-۱۰



شکل ۳-۱۱

به Hotspots (شکل‌های دایره، مربع، چندضلعی) را که در زیر کادر Map قرار دارد انتخاب کرده و ناحیه مربوط به شهر تهران را روی تصویر مشخص می‌کنید (شکل ۳-۱۱). بعد از رها کردن اشاره‌گر ماوس مشخصات محدوده انتخابی در کادر محاوره‌ای خصوصیات ظاهر می‌شود. در این مرحله در کادر link آدرس سایت موردنظر را (<http://www.tehran.org>) وارد کنید.

دکمه F12 را فشار دهید تا کادر محاوره‌ای مرورگر باز شود، مشاهده خواهید کرد زمانی که اشاره‌گر ماوس از روی شهر تهران عبور می‌کند، تغییر شکل داده و در صورت کلیک کاربر وارد سایت مربوط به معرفی شهر تهران می‌شود.

تمرین: همین عمل را برای شهرهای بزرگ مانند مشهد و اصفهان انجام دهید.

تمرین: برای شروع طراحی، صفحه Home.html، را باز کنید. سپس عبارت‌های زیر را در آن تایپ کرده و آن‌ها را به صفحات html که قبلاً ایجاد کرده‌اید پیوند دهید.

۱- عبارت «معرفی کتابخانه مدرسه» را به صفحه Introduce.html پیوند دهید.

۲- عبارت «فرم عضویت» را به صفحه RegistrationForm.html پیوند دهید.

۳- عبارت «کتاب‌های آموزشی» را به صفحه educationalBook.html پیوند دهید.

۴- عبارت «کتاب‌های داستانی» را به صفحه StoryBook.html پیوند دهید.

۵- عبارت «درباره ما» را به صفحه Aboutus پیوند دهید.

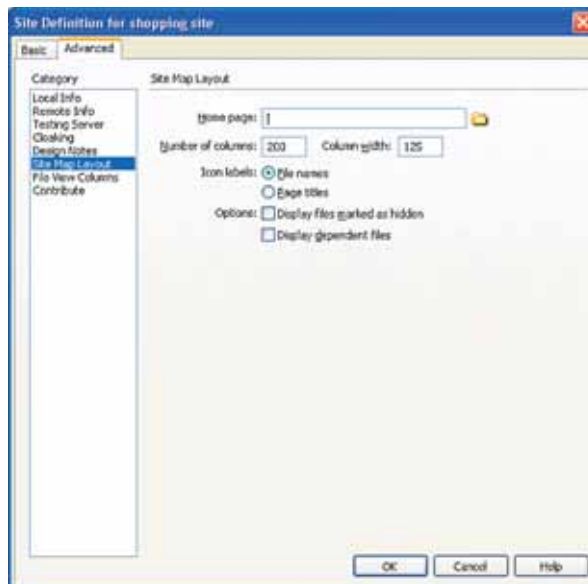
اکنون صفحه Introduce.html را باز کرده و با استفاده از تصاویر و متون لازم، اطلاعاتی را درباره معرفی امکانات مدرسه و کتابخانه‌تان قرار دهید.

نکته: در فصل‌های آینده به طراحی سایر صفحات می‌پردازیم.

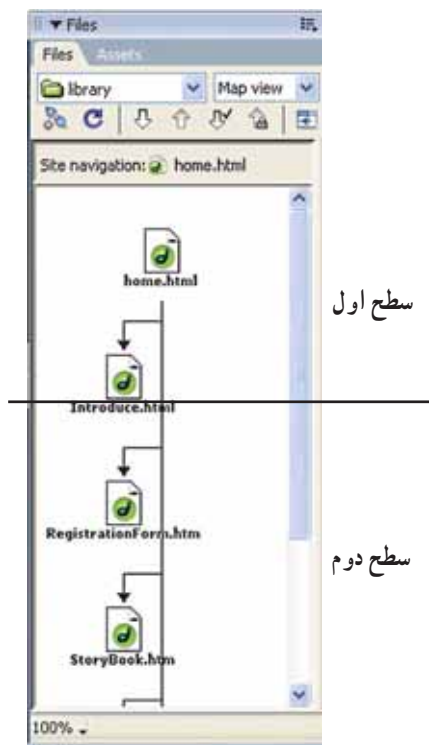
۶-۲-۳- نقشه سایت: زمانی که در سایت خود، صفحه‌ای را به عنوان صفحه اصلی مشخص کرده باشید (معمولاً نام این صفحه Index.html و یا Home.html می‌باشد) می‌توانید از ویژگی نقشه سایت برای نمایش ساختار سایت استفاده کنید. ویژگی نقشه سایت یک طرح گرافیکی از فایل‌های موجود در سایت را براساس پیوندهای میان آن‌ها نشان می‌دهد. در صورتی که بخواهید از این ویژگی استفاده کنید ابتدا باید صفحه‌ای را به عنوان، صفحه اصلی سایت خود به برنامه معرفی کنید. برای این منظور گزینه Site>Manage Sites را انتخاب کنید. سپس در منوی باز شده سایت موردنظر خود را انتخاب کرده و روی منوی Edit کلیک کنید.

در کادر محاوره‌ای Site Definition زبانه Advanced را انتخاب کنید.

در این مرحله از منوی سمت چپ گزینه Site Map Layout را انتخاب کنید سپس در کادر محاوره‌ای سمت راست روی آیکون پوشه موجود کلیک کرده و فایل‌ها را که قصد دارید به عنوان فایل اصلی سایت در نظر گرفته شود همانند شکل ۱۲-۳ مشخص کنید. (به عنوان مثال آدرس صفحه اصلی سایت Library را home.html تعیین کنید...).



شکل ۳-۱۲



شکل ۳-۱۳

پس از اتمام این مرحله، باید در پانل File از منوی کشویی Local View گزینه Map View را انتخاب کنید تا ساختار گرافیکی سایت وب نمایش داده شود.

همان طور که در شکل ۳-۱۳ مشاهده می کنید برنامه Dreamweaver فایل های موجود در سایت library را در قالب یک ساختار درختی نمایش داده است. به طور پیش فرض ساختار سایت در دو سطح قرار می گیرد، در سطح اول سند اصلی و در سطح دوم سند های مرتبط با صفحه اصلی قرار می گیرند.



خودآزمایی و تحقیق

- ۱- چگونه می‌توان یک تصویر را در برنامه Dreamweaver وارد کرد؟
- ۲- گزینه Align در کادر محاوره‌ای خصوصیات مربوط به تصویر را شرح دهید. پارامترهای این گزینه را به همراه مثال شرح دهید.
- ۳- گزینه Low Src در کادر محاوره‌ای خصوصیات تصویر چه کاربردی دارد؟
- ۴- مسیر مطلق و مسیر نسبی را شرح دهید.
- ۵- نقاط پیوندی در صفحه چه کاربردی دارند با ذکر مثال توضیح دهید.
- ۶- قابلیت نواحی حساس (Hotspots) را با ذکر مثال شرح دهید.
- ۷- تحقیق کنید که چگونه می‌توان به یک نقطه پیوندی در صفحه دیگر یک پیوند ایجاد کرد.

فصل چهارم

استفاده از جدول و فریم برای طرح‌بندی صفحات وب

جداول و فریم ارائه منطقی اطلاعات و داده‌ها را تسهیل می‌کنند، همچنین با استفاده از آن‌ها می‌توان محل دقیق نمایش متون و یا فایل‌های گرافیکی را روی صفحه مشخص کرد. در این فصل به چگونگی ایجاد جداول در سه محیط Expand, Layout, Standard و کاربرد فریم می‌پردازیم.

هدف‌های رفتاری: پس از پایان این فصل، انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

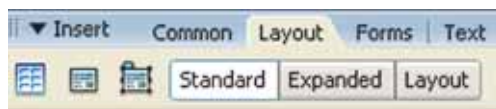
- خصوصیات جدول را تنظیم کند.
- از نمای Layout برای رسم جداول استفاده کند.
- جداول تو در تو ایجاد کند.
- با محیط Expanded آشنایی پیدا کند.
- یک مجموعه فریم ایجاد کند.
- ویژگی‌های فریم را تنظیم کند.
- صفحات وب را در فریم‌های مختلف قرار دهد.

۴-۱-۱ ایجاد یک جدول در نماهای مختلف برنامه

برنامه Dreamweaver سه نمای مختلف را برای رسم و ایجاد یک جدول در اختیار شما قرار می‌دهد که می‌توانید برحسب نیاز هر یک از آن‌ها را انتخاب کنید، نکته قابل ذکر این است که هر سه نمای مختلف در پایان نتیجه یکسانی را تولید خواهند کرد. در زیر به معرفی هر سه نما می‌پردازیم.

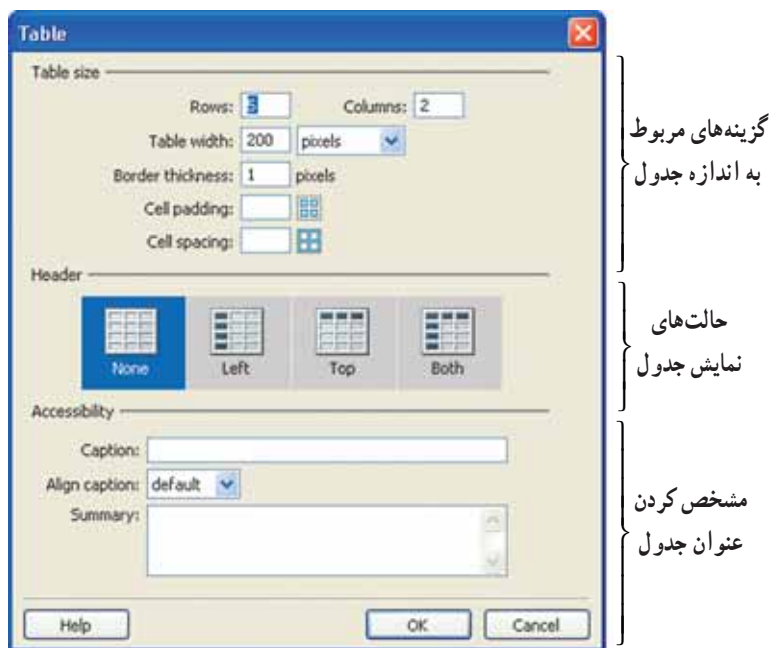
۴-۱-۱-۱ ایجاد جداول در محیط استاندارد: از این نما بیشتر برای ایجاد جداولی با ساختارهای ساده استفاده می‌شود. جداولی که نوع قرارگیری داده‌های آن در سطرها و ستون‌ها کاملاً

مشخص و واضح است مانند جدول مربوط به شماره تلفن افراد در یک شرکت برای افزودن یک جدول به صفحه وب ابتدا مکان نما را در محل موردنظر از صفحه قرار داده سپس در نوار Insert گزینه Standard را از زبانه‌ی Layout انتخاب کنید.



شکل ۴-۱

بر روی دکمه Table کلیک کنید تا کادر محاوره‌ای مربوط به آن باز شود.



شکل ۴-۲

قسمت Header: در این بخش می‌توانید یکی از حالت‌های None (پیش‌فرض)، Left Both, Top, را برای مشخص کردن وضعیت سر صفحه و ستون اصلی داده‌های وارد شده در جدول انتخاب کنید.

قسمت Accessibility: در کادر Caption می‌توانید در صورت تمایل عنوان موردنظر را

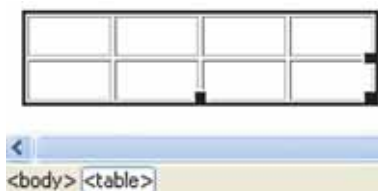
برای جدول وارد کنید هم چنین در بخش Align Caption محل قرارگیری عنوان جدول تعیین می شود.

در نهایت بعد از وارد کردن بخش های مختلف روی دکمه OK کلیک کنید تا جدول مورد نظر ایجاد شود.

● **انتخاب یک جدول و تنظیم مشخصات آن:** به روش مختلف می توان یک جدول را انتخاب کرد:

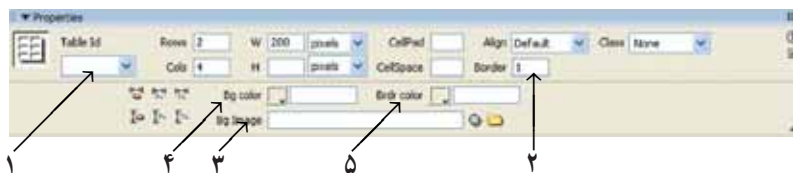
۱- اشاره گر ماوس را روی حاشیه خارجی جدول قرار داده تا به شکل علامت بعلاوه درآید. اکنون با یک بار کلیک کل جدول انتخاب می شود.

۲- در یکی از سلول های جدول کلیک کنید. سپس در نوار وضعیت (سمت راست پایین صفحه) روی تگ Table کلیک کنید تا کل جدول انتخاب شود.



شکل ۴-۳

کادر محاوره ای خصوصیات بسته به این که هم اکنون چه عنصری را انتخاب کرده اید (کل جدول انتخاب شده یا تنها یک سلول انتخاب شده) خصوصیات مختلفی را نشان می دهد.



شکل ۴-۴

۱- **Table ID:** در این قسمت می توانید یک نام برای شناسایی جدول از سایر عناصر موجود در صفحه در نظر بگیرید.

۲- **Border:** می توان حاشیه اطراف جدول و سلول ها را مشخص کرد.

۳ — **BG Image**: می‌توانید تصویر دلخواه را برای قرار دادن در پس زمینه جدول انتخاب کنید.

۴ — **BG Color**: می‌توان رنگی را به عنوان رنگ پس‌زمینه مشخص کرد.

۵ — **Brdr**: در این قسمت می‌توان رنگی را به عنوان رنگ حاشیه اطراف جدول تعیین کرد.

● **انتخاب یک سلول و تنظیم مشخصات آن**: هنگامی که مکان‌نما را در داخل سلول یک جدول قرار داده و آن را کلیک کنید، کادر محاوره‌ای خصوصیات مربوط به آن مانند همیشه در پایین صفحه ظاهر خواهد شد با این تفاوت که گزینه‌های مربوط به قالب‌بندی متنی که در سلول قرار دارد در نیمه بالایی و گزینه‌ها و تنظیمات مربوط به قالب‌بندی خود سلول جدول در نیمه پایین کادر محاوره‌ای قابل انتخاب می‌باشند.

با توجه به این که قبلاً با گزینه‌های مربوط به قالب‌بندی متن آشنا شده‌اید اکنون فقط گزینه‌های مربوط به قالب‌بندی سلول‌ها توضیح داده می‌شود:

H,W: عرض و ارتفاع سلول برحسب پیکسل و یا برحسب درصدی از کادر محاوره‌ای مرورگر مشخص می‌شود.

Vert, Horz: با استفاده از این گزینه‌ها می‌توانید اشیاء و متون داخل سلول‌ها را همتراز کنید.

No Wrap: در صورتی که این گزینه انتخاب شود عرض سلول متناسب با کلمات و عباراتی که در آن وارد می‌شود، تغییر خواهد کرد.

Header: در صورتی که می‌خواهیم سلولی که اکنون انتخاب شده، متن داخل آن به صورت سرصفحه و پررنگ در جدول نشان داده شود گزینه فوق را انتخاب کنید.

هم‌چنین گزینه‌های دیگری که امکان تعیین رنگ یا تصویر پس‌زمینه را فراهم می‌سازد، در این قسمت نیز وجود دارد.

نکته: هم‌چنین شما می‌توانید در یک زمان چند ردیف، ستون و یا سلول را انتخاب کرده و گزینه‌هایی را که در مورد قالب‌بندی یک سلول در قسمت قبل شرح داده شد را روی آن‌ها اعمال کنید. برای انتخاب سلول‌های موردنظر، ابتدا داخل یک سلول دکمه ماوس را پایین نگه داشته سپس با کشیدن آن به اطراف سلول‌های موردنظر از جدول را انتخاب کنید. (با استفاده از این روش می‌توانید چندین ردیف و یا چندین ستون را انتخاب کنید).

در صورتی که بخواهید سلول‌ها را به‌طور مجزا انتخاب کنید، کلید **Ctrl** را پایین نگه دارید و هم‌زمان روی سلول‌های دلخواه کلیک کنید.

Select Table	Ctrl+A
Merge Cells	Ctrl+Alt+M
Split Cell...	Ctrl+Alt+S
Insert Row	Ctrl+M
Insert Column	Ctrl+Shift+A
Insert Rows or Columns...	
Delete Row	Ctrl+Shift+M
Delete Column	Ctrl+Shift+-
Increase Row Span	
Increase Column Span	Ctrl+Shift+]
Decrease Row Span	
Decrease Column Span	Ctrl+Shift+[
Clear Cell Heights	
Clear Cell Widths	
Convert Widths to Pixels	
Convert Widths to Percent	
Convert Heights to Pixels	
Convert Heights to Percent	

شکل ۴-۵

● افزودن و حذف کردن سطرها و ستون‌ها:

برای اضافه کردن یا حذف کردن یک سطر یا ستون، مکان‌نما را در سلول موردنظر جدول جایی که می‌خواهید ردیف یا ستون جدید در آن جا وارد شود و یا از آن جا حذف شود قرار دهید.

از منوی Modify گزینه Table را انتخاب کنید. منوی دیگری مانند شکل ۴-۵ ظاهر می‌شود که شامل دستوراتی برای اضافه و حذف کردن سطرها و ستون‌ها می‌باشد.

● ادغام کردن و یا مجزا کردن سلول‌ها: برای ادغام کردن چند سلول ابتدا سلول‌های

موردنظر را انتخاب کنید، سپس در کادر محاوره‌ای خصوصیات روی دکمه Merge Selected Cell کلیک کنید.



شکل ۴-۶

برای تقسیم کردن یک سلول به سلول‌های مجزای دیگر، ابتدا سلول موردنظر را انتخاب کرده



شکل ۴-۷

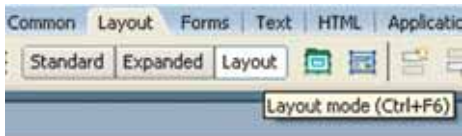
و این بار در کادر محاوره‌ای خصوصیات روی دکمه Split Cells کلیک کنید. (دقیقاً بعد از Merge قرار دارد).

با کلیک روی این دکمه کادر محاوره‌ای مربوط به آن نمایان می‌شود که می‌توانید تعداد سلول‌های موردنظر خود

را که می‌خواهید در داخل سلول ایجاد شوند، مشخص کنید.

۲-۱-۴- ایجاد جدول در محیط Layout : در محیط Layout می‌توان با کشیدن

ماوس در صفحه هر سلول جدول را به‌طور دستی رسم کرد سپس با کمک دستگیره‌های تغییر اندازه اطراف سلول، می‌توان اندازه آن را تغییر داد.



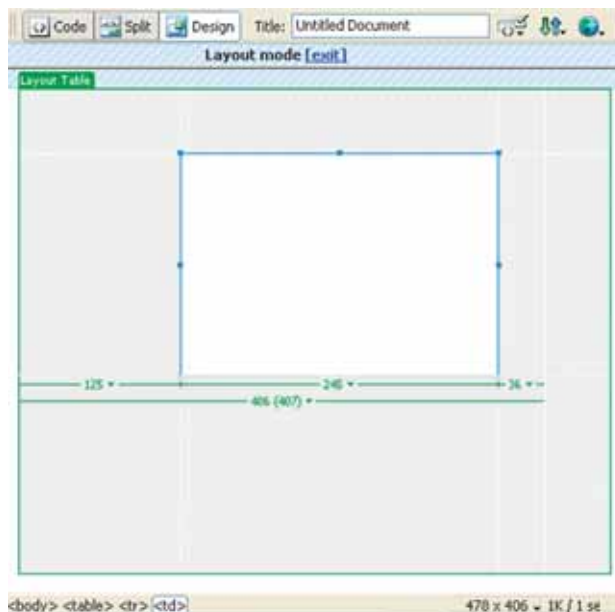
برای فعال کردن محیط Layout ابتدا باید گزینه Layout را از زبانه Layout واقع در نوار Insert کلیک کنید.

شکل ۴-۸

سپس دکمه Draw Layout Cell را انتخاب کرده و روی کادر محاوره‌ای سند، سلول دلخواه خود را رسم کنید. شایان ذکر است که برنامه Dreamweaver به‌طور خودکار جدولی را برای نگهداری سلول‌های Layout ایجاد می‌کند، به همین دلیل دیگر لازم نیست که قبل از رسم سلول، خودتان جدول رسم کنید.

در صورتی که سلولی را در صفحه ترسیم کنید، با طرحی مشابه شکل ۴-۹ مواجه خواهید

شد.



شکل ۴-۹

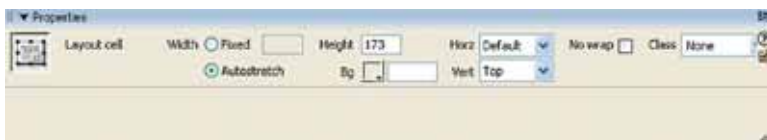
همان طور که در شکل ۹-۴ مشاهده می‌کنید یک سلول سفید با حاشیه‌ای آبی در داخل جدول رسم شده است. برای جابه‌جا کردن سلول موردنظر کافی است اشاره‌گر ماوس را به لبه‌های آن نزدیک کرده و زمانی که رنگ حاشیه قرمز شود شما می‌توانید با کلیک کردن سلول موردنظر را انتخاب کنید و سپس آن را بکشید.

عددی که در پایین ستونی که سلول در آن قرار گرفته است وجود دارد نشانگر عرض سلول رسم شده برحسب پیکسل می‌باشد. و عددی که در ردیف آخر دیده می‌شود در واقع بیانگر عرض جدول برحسب پیکسل می‌باشد.

نکته: برای رسم سلول‌های دیگر باید مجدداً روی دکمه Draw Layout Cell کلیک نمایید و یا این که می‌توانید برای رسم چندین سلول، بدون نیاز به هر بار کلیک روی دکمه فوق، در هنگام رسم سلول اول کلید Ctrl را پایین نگه داشته و بدون رها کردن آن سلول‌های دیگر را به ترتیب رسم کنید. بعد از ایجاد سلول موردنظر می‌توان عناصر مختلفی چون تصاویر، متون و ... را داخل سلول قرار داد. هم‌چنین می‌توان با استفاده از فرامین Copy، Paste تصاویر و متون دلخواه خود را از خارج جداول به داخل سلول‌ها منتقل کرد و با استفاده از کادر محاوره‌ای خصوصیات قالب‌بندی آن‌ها را به دلخواه تغییر داد.

● **گسترش محتوا به اندازه صفحه:** در محیط Layout ویژگی Auto Stretch این امکان را فراهم می‌سازد تا عرض ستون‌های یک جدول متناسب با عرض کادر محاوره‌ای مرورگر کاربر تغییر کند، به‌گونه‌ای که تمام کادر محاوره‌ای را پر کنند. این خصوصیات به‌ویژه برای ستون‌هایی که محتوای اصلی صفحه را دربر دارند، بسیار مفید می‌باشد، به عنوان مثال فرض کنید در سمت راست صفحه خود ستونی درنظر گرفته‌اید که شامل گزینه‌ها و موارد دسترسی به اطلاعات سایت می‌باشد و زمانی که کاربر گزینه‌ای را انتخاب می‌کند، در ستون سمت چپ اطلاعات و داده‌های مرتبط با آن بخش را مشاهده خواهد کرد. در چنین حالتی بهتر است عرض ستون سمت راست را ثابت و عرض ستون سمت چپ را در حالت کشیدگی اتوماتیک یا Auto Stretch درنظر بگیرید.

برای انجام این کار سلول موردنظر خود را انتخاب کرده و در کادر محاوره‌ای خصوصیات



شکل ۱۰-۴

مربوط به آن گزینه Auto Stretch را انتخاب کنید.

نکته: در صورتی که نخواهید از این ویژگی استفاده کنید، گزینه Fixed (پیش فرض) انتخاب می‌شود و عرض سلول‌های جدول را در کادر محاوره‌ای مرورگر به صورت ثابت در نظر می‌گیرد.

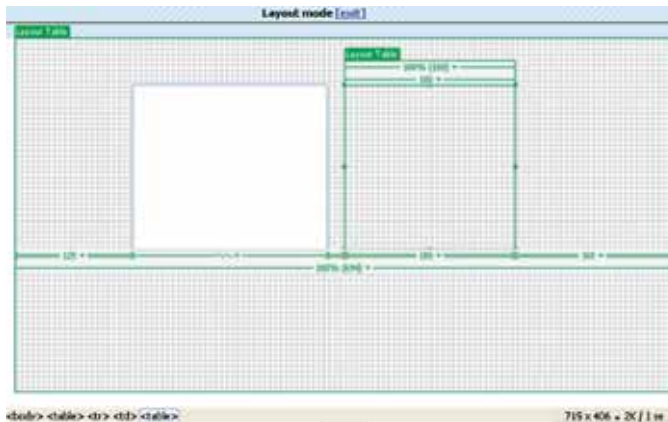
زمانی که برای اولین بار سلولی را با عرض Auto Stretch ایجاد کنید برنامه Dreamweaver از شما سؤال می‌کند که آیا می‌خواهید یک تصویر فضا‌ساز (Spacer) ایجاد کنید یا خیر.

تصویر فضا‌ساز، یک تصویر GIF تک پیکسلی شفاف می‌باشد که می‌تواند در جهت افقی یا عمودی به اندازه دلخواه گسترش یابد و فضای مورد نیاز برای پرکردن طول یا ارتفاع یک سلول یا جدول را ایجاد می‌کند و از به هم ریختن آن‌ها جلوگیری می‌کند.

نکته: می‌توان در کل سایت فقط از یک تصویر فضا‌ساز استفاده کرد. چرا که این تصویر برای تمام ستون‌ها با کشیدگی اتوماتیک قابل استفاده می‌باشد.

● **جداول تودرتو:** قرار دادن یک جدول در داخل جدول دیگر، در محیط Layout ساده‌تر

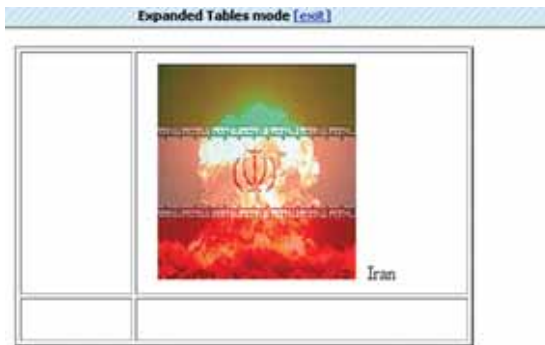
می‌باشد. برای این منظور ابتدا باید جدول اصلی را در صفحه رسم کنید، سپس در ناحیه خاکستری رنگ آن، به کمک دکمه Draw Layout Table که در زبانه Layout قرار دارد، جدول داخلی را رسم کنید.



شکل ۱۱-۴

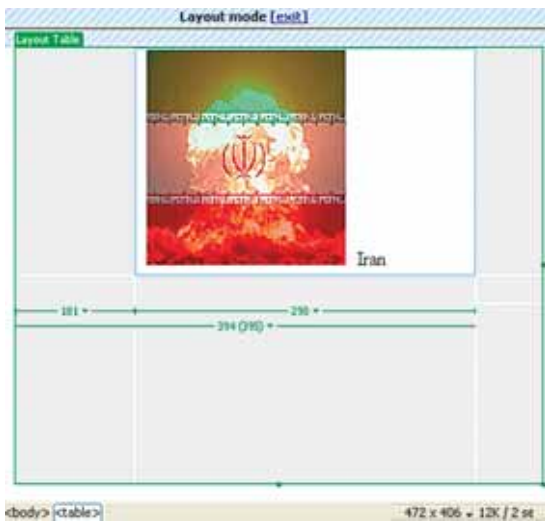
در شکل ۱۱-۴ نمایی از جداول تو در تو نشان داده شده است.

نکته: استفاده از جداول تودرتو مفید است، اما نباید در انجام این کار زیاده‌روی کنید چرا که سرعت نمایش صفحه در مرورگر را کاهش می‌دهد.



<body> 472 x 406 • 12K / 2 sit

الف



<body> <table> 472 x 406 • 12K / 2 sit

ب

شکل ۴-۱۲

۴-۱-۳- ویرایش آسان

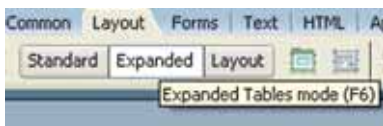
جدول در محیط Expanded :

در محیط Expanded ویرایش عناصر داخل جدول نسبت به دو محیط Standard ، Layout آسانتر می باشد. در صورتی که از این محیط استفاده کنید برخی از ویژگی های مربوط به جدول مانند ضخامت حاشیه اطراف جدول، ویژگی های Cell Spacing ، Cell Padding در خود برنامه Dreamweaver روی جدول اعمال می شود و دیگر نیازی نیست که آن ها را در کادر محاوره ای مرورگر مورد بررسی قرار دهیم.

شکل ۴-۱۲- الف، تصویر

یک جدول در محیط Layout و شکل ۴-۱۲- ب، تصویر همان جدول را در محیط Expanded نشان می دهد.

برای فعال کردن محیط Expanded روی دکمه Expanded در زبانه Layout کلیک کنید.



شکل ۴-۱۳

نکته: در محیط Coder امکان انتخاب حالت نمایشی Expanded وجود ندارد، در صورتی که در این محیط قرار دارید ابتدا از منوی View گزینه Design یا Code And Desing را انتخاب کرده سپس محیط Expanded را فعال کنید.

مشاهده خواهید کرد که عنوان Expanded Tables Mode در بالای کادر محاوره‌ای سند ظاهر می‌شود و ویژگی Cell Padding ، Cell Spacing به همه سلول‌های موجود در جدول اعمال شده و ضخامت اطراف سلول‌ها نیز افزایش پیدا می‌کند.

برای خروج از محیط فوق می‌توانید روی کلمه Exit آبی رنگ که در انتهای عبارت Expanded Tables Mode قرار دارد کلیک کنید. برنامه Dreamweaver به محیط Standard برمی‌گردد.

تمرین: صفحه Educational Book. html را باز کرده و مراحل زیر را دنبال کنید:

۱- یک جدول حداقل با ۳ سطر و ۴ ستون ایجاد کنید.

۲- در هر سلول از جدول، تصویر یک عکس از کتاب‌های آموزشی موجود در کتابخانه‌تان را

قرار دهید.

۳- برای هر عکس، یک صفحه html جداگانه ایجاد کنید و در آن مشخصات کامل کتاب شامل عنوان کتاب، نویسنده، مترجم و ... را قرار دهید، سپس هر کدام از عکس‌های صفحه Educational Book. html را به صفحه مربوطه پیوند دهید. با این کار زمانی که کاربر بر روی کتاب موردنظر خود کلیک می‌کند، وارد صفحه جدیدی می‌شود و مشخصات کامل کتاب را دریافت می‌کند.

۴- تمامی مراحل بالا را برای صفحه Story Book. html انجام دهید با این تفاوت که به

معرفی کتاب‌های داستانی کتابخانه‌تان پردازید.

۴-۲- آشنایی با فریم‌ها

فریم‌ها یک روش مناسب برای نمایش اطلاعات روی سایت وب می‌باشند. طراحان با استفاده از فریم‌ها می‌توانند صفحاتی را ایجاد کنند که در یک زمان قابلیت نمایش چندین صفحه وب مختلف را در کادر محاوره‌ای مرورگر کاربر داشته باشند.

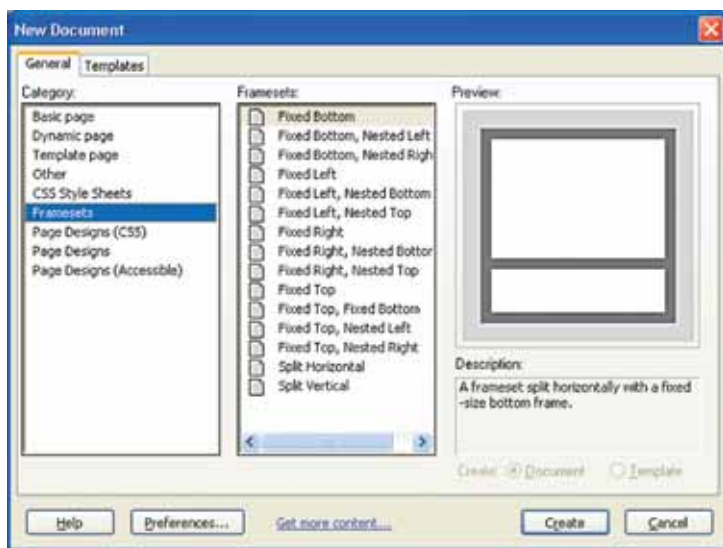
۴-۲-۱- ایجاد یک مجموعه فریم با Frameset: هر فریم، شامل یک صفحه HTML

مستقل می‌باشد که می‌توان در داخل آن عبارات و یا جملاتی را تایپ کرده و مورد ویرایش قرار داد، هم‌چنین می‌توان تصاویر دلخواه را نیز در این صفحات وارد ساخت. فریم‌ها در نهایت به صورت یک

مجموعه فریم یا Frameset با هم ذخیره می‌شوند. یک Frameset اندازه و موقعیت هر یک از فریم‌های داخلی را در خود نگهداری می‌کند.

نکته: از منوی Window گزینه Frames را انتخاب کنید تا پنل Frames فعال شود. پنل فوق امکان انتخاب فریم‌های مختلف موجود در صفحه را فراهم می‌کند.

برای ایجاد یک Frameset از منوی File گزینه New را انتخاب کنید تا کادر محاوره‌ای New Document باز شود. در قسمت Category گزینه Framesets را انتخاب کنید تا در ستون سمت راست انواع مختلف فریم‌هایی که به طور پیش فرض در برنامه Dreamweaver وجود دارد لیست شوند یکی از آن‌ها را انتخاب کرده روی دکمه Create کلیک کنید.



شکل ۴-۱۴

نکته: برای انتخاب Frameset مورد نظر همچنین می‌توانید از نوار Insert، گزینه Layout دکمه Frameset را انتخاب کنید.



شکل ۴-۱۵

برای تغییر اندازه فریم‌های داخل Frameset با اشاره‌گر ماوس حاشیه اطراف فریم موردنظر را به طرف دلخواه بکشید.

نکته: در صورتی که بخواهید ضخامت حاشیه اطراف فریم‌ها در صفحه سند حذف گردد و خط‌های جداکننده آن دیگر مشاهده نشود گزینه **View > Visual Aids > Frame Border** را از حالت انتخاب خارج کنید.

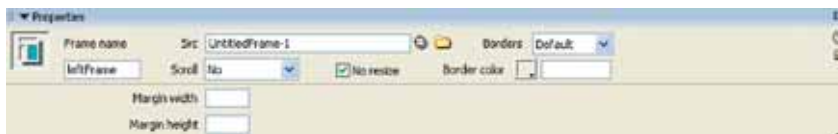
۴-۲-۲- قالب بندی یک مجموعه فریم (Frameset) : یک مجموعه فریم یا Frameset دارای مشخصات خاصی از جمله اندازه و رنگ حاشیه‌ها، ابعاد ستون‌ها یا ردیف‌های هر فریم می‌باشد که می‌توان آن را به دلخواه تنظیم کرد.



شکل ۴-۱۶

نکته: برای انتخاب مجموعه فریم، در پنل Frames روی حاشیه خارجی کلیک کنید.

۴-۲-۳- قالب بندی فریم‌ها: برای قالب بندی جداگانه یک فریم، ابتدا باید آن را انتخاب کرد، سپس گزینه‌های مختلفی که برای تنظیم مشخصات فریم وجود دارد، در کادر محاوره‌ای خصوصیات مربوط به آن ظاهر می‌شود که می‌توانید آن‌ها را تغییر دهید.



شکل ۴-۱۷

نکته: برای انتخاب فریم موردنظر درحالی که کلید Alt را پایین نگه داشته‌اید، داخل فریم موردنظر در کادر محاوره‌ای سند کلیک نمایید.

Frame Name : از این کادر برای نام گذاری فریم موردنظر استفاده می‌شود با توجه به این که ممکن است بخواهید صفحه‌ای را به فریم موردنظر پیوند دهید بهتر است نامی مناسب برای آن در نظر بگیرید و مطلقاً از کاراکتر فاصله و یا خط تیره استفاده نکنید.

Scroll : در این قسمت می‌توانید مشخص کنید که وجود نوار پیمایش در کنار فریم ضرورت

دارد یا خیر. برنامه Dreamweaver به طور پیش فرض گزینه Auto را انتخاب می کند یعنی اگر محتوای فریم از آن چه در کادر محاوره ای مرورگر قابل مشاهده است، بزرگ تر باشد، نوارهای پیمایش را فعال می کند و اگر تمام محتوا قابل مشاهده باشد نوارهای پیمایش غیرفعال می شوند. گزینه Yes، بدون در نظر گرفتن اندازه محتوا، نوار پیمایش را همیشه فعال می کند و گزینه No برعکس آن، نوار پیمایش را همیشه غیرفعال می کند حتی اگر محتوای فریم بزرگ تر از کادر محاوره ای مرورگر باشد.

No Resize: در صورتی که بخواهید کاربر نتواند اندازه فریم را تغییر دهد، این گزینه را انتخاب کنید.

Borders: فعال بودن یا نبودن حاشیه فریم در این قسمت مشخص می شود.

Margin width: در این قسمت می توان فضای خالی چپ و راست حاشیه فریم را با عناصر داخل آن برحسب پیکسل وارد کرد.

Margin Height: می توان فضای خالی بالا و پایین حاشیه فریم را با عناصر داخل آن برحسب پیکسل وارد کرد.

۴-۲-۴ استفاده از پیوند در مجموعه فریم: برای استفاده از پیوند در یک مجموعه فریم ابتدا می بایست فریم مقصد، یعنی فریمی که می خواهید صفحه پیوند شده در داخل آن باز شود را مشخص نمایید. در غیر این صورت صورت مورد نظر در داخل همان فریمی که پیوند قرار دارد باز خواهد شد.

نکته: برای آن که بتوانید فریمی را به عنوان فریم مقصد مشخص کنید، ابتدا باید تمامی فریم های موجود در مجموعه فریم را به درستی نامگذاری کنید.

برای انجام این کار ابتدا در فریم مورد نظر، متن یا تصویری را که می خواهید پیوند روی آن قرار گیرد، انتخاب کنید. سپس در کادر محاوره ای خصوصیات مربوط به آن در کادر Link پیوندی به یک صفحه یا سایت دیگر ایجاد کنید.

در این مرحله باید از منوی کشویی Target (شکل ۴-۱۸) فریمی را که می خواهید صفحه پیوند شده در آن باز شود را مشخص نمایید.



شکل ۴-۱۸

نکته: اسامی ای که شما برای فریم‌ها در نظر گرفته‌اید، بعد از اسامی پیش‌فرض موجود در این منو ظاهر می‌شوند گزینه‌های پیش‌فرض به شرح زیر می‌باشند:

Blank: صفحه پیوند شده در یک کادر محاوره‌ای مرورگر جدید باز می‌شود.

Parent: صفحه پیوند شده را فریم والد باز می‌کند.

Self: صفحه پیوند شده در همان فریمی باز می‌شود که پیوند در آن قرار دارد. حالت پیش‌فرض می‌باشد.

Top: صفحه پیوند شده در کل کادر محاوره‌ای مرورگر باز می‌شود.

۴-۲-۵- ذخیره کردن یک مجموعه فریم و فریم‌های داخلی آن: برای ذخیره کردن صفحات فریم و مجموعه فریم از منوی File گزینه Save All را انتخاب کنید.



شکل ۱۹-۴

در کادر محاوره‌ای ظاهر شده ابتدا باید نام و محل مشخصی را برای ذخیره کردن مجموعه فریم (Frameset) مشخص نمایید. بعد از این مرحله بسته به تعداد فریم‌های موجود در صفحه کادر محاوره‌ای‌های ذخیره‌سازی دیگری ظاهر می‌شود و از شما می‌خواهد که نام و محل مشخصی را برای آن‌ها وارد سازید.

۴-۲-۶- افزودن صفحات HTML موجود به یک مجموعه فریم: زمانی که یک مجموعه فریم ایجاد شد می‌توان در فریم‌های مختلف آن صفحات HTMLی که از قبل ایجاد شده است را قرار داد. برای این منظور ابتدا باید داخل فریم موردنظر کلیک کرد سپس از منوی File



شکل ۴-۲۰

گزینه Open In Frame را انتخاب کرد.

اکنون باید در کادر محاوره‌ای ظاهر شده، فایل HTML موردنظر را مشخص کرد.

تمرین: ابتدا صفحه About us را باز کرده، سپس مراحل زیر را دنبال کنید:

۱- از میان Frameset موجود در برنامه حالت left Frame را انتخاب کرده و سپس آن را ذخیره کنید.

فریم سمت چپ را با عنوان First و فریم سمت راست را با عنوان Second ذخیره کنید.

۲- در فریم First عبارات‌های «معرفی»، «تماس با ما» (و یا هر عبارت دیگری که می‌خواهید در صفحه About us قرار دهید) را وارد کنید.

۳- به ازای هر عبارتی که در صفحه About us وارد کنید، یک صفحه HTML که حاوی اطلاعات مربوطه می‌باشد ایجاد کنید، سپس عبارت موردنظر را به آن صفحه پیوند دهید به گونه‌ای که صفحه پیوند شده در فریم Second باز شود.

۴- صفحه Home.html را باز کرده و عبارت درباره ما را به صفحه About us پیوند دهید.



خودآزمایی و تحقیق

۱- گزینه Now Wrap که در کادر محاوره‌ای خصوصیات مربوط به یک سلول

قرار دارد را شرح دهید.

۲- چگونه می‌توان یک تصویر در پس‌زمینه یک جدول قرار داد؟

۳- مزیت رسم جدول در محیط Layout چیست؟

۴- کاربرد ویژگی Auto Stretch را بیان کنید.

۵- چگونه می‌توان جدول‌های تودرتو ایجاد کرد؟

۶- مزیت محیط Expanded را بیان کنید.

۷- مجموعه فریم چیست و چگونه می‌توان آن را ایجاد کرد؟

۸- چگونه می‌توان در کنار فریم نوار پیمایش قرار داد؟

۹- چه زمانی از گزینه No Resize استفاده می‌کنید؟

۱۰- چگونه می‌توان فریم‌های یک مجموعه فریم را نام‌گذاری کرد؟ ضرورت

انجام این کار را شرح دهید.

۱۱- بررسی کنید که چگونه می‌توان یک مجموعه فریم تودرتو ایجاد کرد.

فصل پنجم

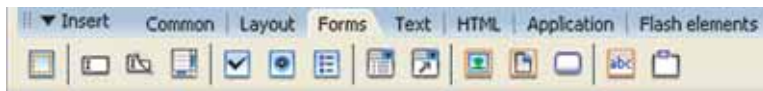
فرم

هدف‌های رفتاری: پس از پایان این فصل انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

- یک فرم ایجاد کند.
- فیلدهای مختلف یک فرم را شرح دهد و خصوصیات آن‌ها را تنظیم کند.
- انواع مختلف دکمه را توضیح دهد و از آن‌ها در صفحات وب استفاده کند.

۵-۱- ایجاد یک فرم

برای ساخت یک فرم در برنامه Dreamweaver ابتدا در نوار Insert زبانه Forms را انتخاب کنید.



شکل ۵-۱



از میان دکمه‌های موجود، دکمه Insert Form را انتخاب کنید. یک کادر با نقطه چین قرمز رنگ در کادر محاوره‌ای سند ظاهر می‌شود، که نشان‌دهنده محیط مربوط به فرم است.

شکل ۵-۲

در شکل ۵-۳ نمایی از کادر محاوره‌ای خصوصیات مربوط به یک فرم نشان داده شده است که به توضیح سه ویژگی مهم آن می‌پردازیم:



شکل ۵-۳

Name: نام فرم را تعیین کنید. مشخص کردن یک نام مناسب برای فرم در زمانی که می‌خواهید پردازش‌هایی را روی آن اعمال کنند ضروری می‌باشد.

Action: آدرس صفحه اسکریپتی (مانند Asp) که داده‌های فرم را دریافت و سپس پردازش خواهد کرد را مشخص کنید.

Method: در این قسمت نحوه ارسال اطلاعات از طرف کاربر به سرور تعیین می‌شود.

Enctype: این قسمت نوع اطلاعاتی که به سمت سرور برای پردازش ارسال می‌شود را مشخص می‌کند.

در صورتی که برای ارسال اطلاعات از متد post استفاده کرده باشیم در این تست گزینه Application/x-www-form-urlencoded را انتخاب کنید در غیر این صورت از گزینه Multipart form-data استفاده کنید.

۵-۲- معرفی فیلدهای درون فرم

تمامی فیلدهای یک فرم مانند فیلدهای متنی، دکمه‌های رادیویی و ... همگی دارای دو ویژگی به نام‌های Name و Value می‌باشند و معمولاً نامی که برای آن‌ها انتخاب می‌شود با موضوع سؤالی که از کاربر پرسیده می‌شود مناسب دارد. به عنوان مثال در صورتی که قصد دارید تا کاربر در فیلد خاصی شماره تلفن خود را وارد کنند بهتر است نام phone را برای آن فیلد انتخاب کنید و هنگامی که کاربر شماره تلفن خود را در فیلد phone وارد می‌کند، شماره تلفن او به عنوان value در نظر گرفته می‌شود.

۵-۲-۱ افزودن فیلدهای متنی: در برنامه Dreamweaver سه نوع مختلف از فیلدهای

متنی موجود می‌باشد:

۱- **Single Line** یا فیلدهای متنی یک خطی: معمولاً برای دریافت اسم، آدرس، شماره تلفن

و یا تکه متن کوچک اطلاعاتی استفاده می‌شوند.

۲- Multi Line یا **فیلدهای متنی چند خطی**: برای دریافت پیشنهادات و یا اطلاعاتی طولانی‌تر

استفاده می‌شوند.

۳- Password یا **گذر واژه**: فیلدهای یک خطی می‌باشند و آن‌چه را که کاربر در آن تایپ

می‌کند به صورت ستاره نمایش داده می‌شود تا بدین طریق، از دید دیگران پنهان شود.

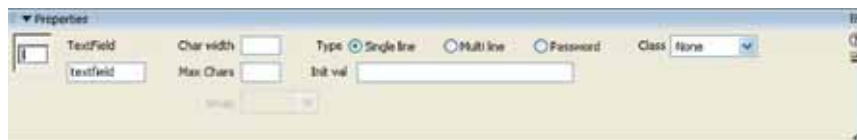
برای درج یک فیلد متنی به فرم، ابتدا مکان‌نما را در داخل کادر مستطیلی که حاشیه بیرونی

آن به صورت نقطه چین قرمز رنگ می‌باشد، قرار دهید سپس از گزینه Form واقع در نوار Insert

دکمه Text Field را کلیک نمایید. مشاهده خواهید کرد که یک فیلد متنی تک خطی در داخل

محدوده فرم ایجاد می‌شود. در شکل ۴-۷ نمایی از کادر محاوره‌ای خصوصیات یک فیلد متنی

نشان داده شده است.



شکل ۴-۵

همان‌طور که در شکل نیز مشاهده می‌کنید به‌طور پیش‌فرض فیلدهای متنی به صورت تک خطی

در صفحه وارد می‌شوند.

Text Field: در این قسمت نام فیلد را مشخص می‌نماییم. بهتر است از کاراکترهای فاصله

و نقطه استفاده نشود.

Char Width: اندازه فیلد متنی و کاراکترهایی که در فیلد قابل دیدن است را تنظیم می‌کند.

اگر در فیلد متنی کاراکترهایی بیش از این مقدار وارد شوند، یا حذف می‌شوند و یا قابل دیدن نخواهند

بود.

Max Chars: حداکثر کاراکترهایی که کاربر می‌تواند وارد کند را مشخص می‌نماید. استفاده

از این ویژگی زمانی مناسب است که اندازه واقعی اطلاعاتی که کاربر می‌خواهد وارد کند (مثل شماره

تلفن) را بدانیم و اجازه ندهیم که کاراکترهای اضافی وارد کند.

Init Val: اگر بخواهیم هنگامی که کاربر برای اولین بار فرم را باز می‌کند مقادیری را به

صورت پیش‌فرض در داخل فیلد متنی مشاهده کند، می‌بایست آن مقادیر را در این قسمت وارد کنید.

همچنین انتخاب دکمه Text Area از زبانه Form یک فیلد متنی چندخطی ایجاد می کند.
۲-۲-۵- افزودن کادرهای انتخاب^۱: کادرهای انتخابی با توجه به ساختاری که دارند این امکان را برای کاربر فراهم می سازند تا بتواند یک یا چند گزینه مختلف مربوط به یک گروه را انتخاب کنند. برای وارد کردن این کادرها در صفحه از نوار Insert زبانه Form، دکمه Check Box را انتخاب کنید.



شکل ۵-۵ - تنظیم خصوصیات کادر انتخاب

Check Box Name: نام مورد نظر برای کادر انتخابی مشخص می شود.

Checked Value: در این قسمت مقدار کادر انتخابی معین می شود. به عنوان مثال فرض کنید که می خواهید سرگرمی های مورد علاقه کاربر را بپرسید. در این حالت هر کادر انتخابی نام متفاوتی مانند مطالعه، پیاده روی، ورزش و ... خواهد داشت و مقدار هر یک از Checked Value های آن ها می تواند به صورت True تنظیم شود، در این صورت زمانی که کاربر مثلاً کادر پیاده روی را انتخاب کند، مقدار Checked Value آن برای True خواهد بود.

Initial State: در این قسمت می توان وضعیت پیش فرض هر کادر انتخابی را مشخص کرد. در صورتی که بخواهیم در هنگام مشاهده صفحه توسط کاربر مقدار کادر انتخابی به صورت پیش فرض انتخاب شده باشد، باید گزینه Checked را انتخاب کنید.

۳-۲-۵- افزودن دکمه های رادیویی: دکمه های رادیویی، نوع دیگری از عناصر فرم می باشند که می توان برای دریافت اطلاعات ورودی کاربر استفاده کرد. معمولاً دکمه های رادیویی را دسته بندی می کنند و کاربر فقط می تواند یک گزینه از آن گروه را انتخاب کند، در صورتی که کاربر عضو دیگری از آن گروه را انتخاب کند، گزینه قبلی از حالت انتخاب خارج می شود.

به عنوان مثال می خواهیم فرمی را برای دریافت مشخصات دانش آموزان از جمله نام و رشته تحصیلی آن ها طراحی کنید. برای انجام این عمل مراحل زیر را طی کنید:

۱- از نوار Insert گزینه Form را انتخاب کرده و سپس دکمه Form Insert را انتخاب کنید.

۲- یک فیلد متنی تک خطی (Single Line) برای دریافت نام کامل دانش آموز در فرم قرار دهید.

۳- مکان نما را در محل مناسب از فرم قرار داده، سپس دکمه Radio Button را از میان گزینه های Form انتخاب کنید تا یک دکمه رادیویی در محل ظاهر شود.

۴- در کادر محاوره ای خصوصیات مربوط به دکمه رادیویی، در کادر Radio Button برای نام دکمه عنوان Major قرار داده و در کادر Checked Value عبارت Nazari را به عنوان مقدار آن قرار دهید (شکل ۵-۶).

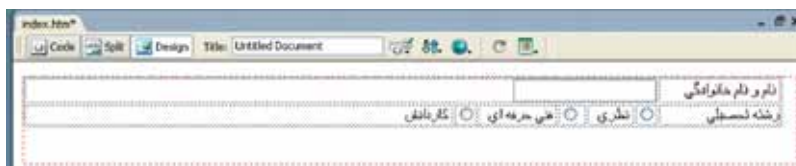


شکل ۵-۶

۵- دوباره بر روی دکمه Radio Button از نوار Form کلیک کرده تا دکمه رادیویی دوم به فرم اضافه شود. نام این دکمه را مجدداً Major و مقدار آن را Fanni قرار دهید.

نکته: برخلاف کادرهای انتخابی که هر کدام می توانستند یک نام مجزا داشته باشند، تمامی دکمه هایی که در یک گروه قرار می گیرند می بایست نام یکسانی داشته باشند. به عنوان مثال در این جا باید برای تمامی دکمه ها نام Major با مقدارهای متفاوت Fanni ، Nazari و ... را در نظر گرفت.

۶- دکمه سوم را به فرم اضافه کرده و مقدار آن را kardanesh بگذارید (شکل ۵-۷).



شکل ۵-۷

۴-۲-۵- افزودن یک منوی کشویی یا لیستی در فرم: دکمه های رادیویی با این که راه خوبی برای دادن حق انتخاب به کاربر می باشند اما با وجود این همیشه مناسب نیستند. مثلاً زمانی که می خواهید به کاربر اجازه انتخاب یک استان از ۳۰ استان موجود در کشور را بدهید، استفاده از دکمه های رادیویی ایده چندان مناسبی نمی باشد. برنامه Dreamweaver برای چنین حالت هایی دو نوع مختلف از منوهای آشناری را در نظر گرفته است: لیست (List) و منو (Menu).

ساختار منوهای ذکر شده با یکدیگر کاملاً متفاوت می‌باشد عملکرد یک منوی کشویی مانند دکمه‌های رادیویی می‌باشد یعنی کاربر قادر خواهد بود تنها یک گزینه از میان گزینه‌های لیست شده در منوی کشویی را انتخاب کند.

در حالی که منوی لیستی همانند کادرهای انتخاب عمل کرده و به کاربر اجازه می‌دهد تا همزمان چندین گزینه مختلف را انتخاب کند.

به عنوان مثال می‌خواهیم به فرمی که در مرحله قبل ایجاد کرده‌ایم با استفاده از منوی لیستی، از دانش‌آموزان بخواهیم که ناحیه محل سکونت خود را مشخص کنند.

برای انجام این کار مراحل زیر را طی کنید :

۱- مکان‌نما را به محل موردنظر از فرم انتقال داده و سپس دکمه List/menu را از میان گزینه‌های Form انتخاب کنید.

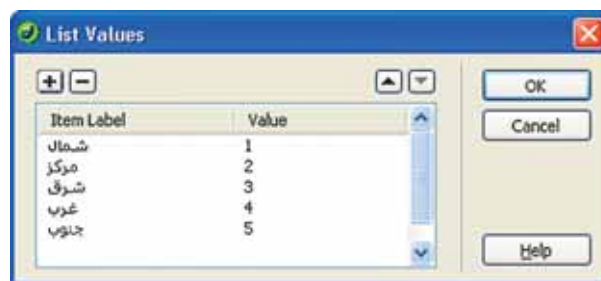
۲- در کادر محاوره‌ای خصوصیات ظاهر شده، در کادر متنی list/menu نام موردنظر خود (در این مثال Area) را وارد کنید.

۳- برای وارد کردن مقادیر موردنظر، بروی دکمه List Values از کادر محاوره‌ای خصوصیات کلیک کنید تا کادر محاوره‌ی مربوط به آن باز شود (شکل ۵-۸).



شکل ۵-۸

۴- در کادر محاوره‌ای باز شده نام و مقدار هر یک از گزینه‌هایی را که می‌خواهیم به لیست اضافه شود را وارد کنید (شکل ۵-۹).



شکل ۵-۹

۵- همان‌طور که در شکل ۵-۱۰ مشاهده می‌کنید، منوی لیستی موردنظر به فرم اضافه شده است.



شکل ۵-۱۰

۵-۲-۵- افزودن دکمه‌های **Submit** و **Reset**: از دکمه submit برای ارسال اطلاعات کاربر به سرور و از دکمه Reset برای پاک کردن محتویات یک فرم استفاده می‌شود. برای وارد کردن دکمه از زبانه Form، گزینه Button را انتخاب کنید. همان‌طور که در شکل ۵-۱۱ مشاهده می‌کنید به‌طور پیش‌فرض دکمه Submit در کادر محاوره‌ای خصوصیات انتخاب شده است.



شکل ۵-۱۱

در کادر متنی Label، عنوانی را که می‌خواهیم در کادر محاوره‌ای مرورگر روی دکمه نشان داده شود را مشخص کنید.

در صورتی که بخواهید از دکمه Reset استفاده کنید، باید مجدداً دکمه Button را انتخاب کرده و این بار در کادر محاوره‌ای خصوصیات دکمه رادیویی Submit form را انتخاب کنید.

نکته: هر فرم برای ارسال اطلاعات، باید یک دکمه Submit داشته باشد.

تمرین: صفحه Registration Form. html را باز کنید و در آن فرمی را برای عضویت

کاربران در کتابخانه ایجاد کنید.
دکمه‌های رادیویی: به کاربر اجازه می‌دهند تا از بین گزینه‌های موجود فقط یکی را انتخاب کند.
منوهای کشویی یا لیستی: از این منوها معمولاً زمانی که می‌خواهیم مقادیر زیادی از اطلاعات را در یک فضای کم جای دهیم استفاده کنید.



خودآزمایی و تحقیق

۱- فرم چیست؟

۲- روش‌های ارسال اطلاعات به سرور را نام ببرید و هریک را به اختصار شرح

دهید.

۳- انواع مختلف فیلدهای متنی را نام ببرید و کاربرد هریک را بیان کنید.

۴- تفاوت میان کادرهای انتخاب و دکمه‌های رادیویی را شرح دهید.

۵- مزیت استفاده از منوهای کشویی یا لیستی را بیان کنید.

۶- ضرورت وجود دکمه Submit در فرم را توضیح دهید.

۷- بررسی کنید که چگونه می‌توان گروهی از دکمه‌های رادیویی (Radio Group)

را در یک فرم وارد کرد.

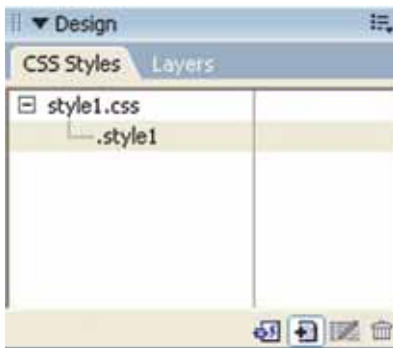
قالب بندی صفحات وب با استفاده از شیوه نامه (Style sheet)

یکی از مفیدترین عناصر در طراحی صفحات وب شیوه نامه^۱ می باشند. با استفاده از آنها می توان الگویی از مدل، اندازه، رنگ و نوع آرایش متون، رنگ زمینه و حاشیه صفحات و یا سایر تنظیماتی که می بایست به طور مشترک در بین صفحات یک سایت اعمال شود را ایجاد کرد. در واقع با کمک یک سبک سفارشی می توانید به سادگی تمامی صفحات سایت را با یک فرمت یک نواخت تنظیم کنید بدون آن که نیاز به تکرار یک سری کد مشترک باشد.

هدف های رفتاری: پس از پایان این فصل انتظار می رود که هنرجو بتواند:

- نحوه ایجاد شیوه نامه را شرح دهد.
- یک شیوه نامه خارجی برای الحاق به کل سایت وب ایجاد کند.
- شیوه نامه های ایجاد شده را ویرایش کند.

۶-۱- ایجاد یک شیوه نامه



شکل ۶-۱

شیوه نامه یکی از مفیدترین عناصر در طراحی صفحات وب محسوب می شود، برنامه صفحات وب در زبان CSS style از پنل Design در Dreamweaver، در زبان CSS style از پنل Design (شکل ۶-۱) شیوه نامه که از قبل تعریف شده اند و برای اعمال به اشیاء درون صفحه آماده هستند را لیست می کند که شما می توانید از آنها استفاده کنید.

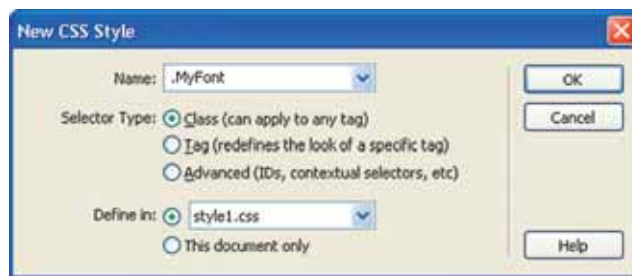
۱- برای یادآوری شیوه نامه می توانید به کتاب بسته های نرم افزاری (بخش Word) مراجعه کنید.



شکل ۶-۲

برای این که بتوانید یک سبک سفارشی جدید را ایجاد کنید ابتدا در زبانه Css style راست کلیک کرده سپس از منوی باز شده گزینه New را انتخاب کنید.

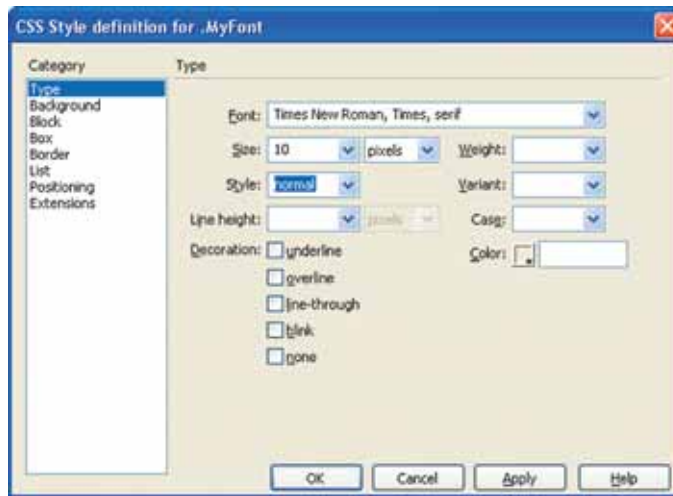
با انتخاب دکمه New کادر محاوره‌ای New Css Style (شکل ۶-۳) باز می‌شود.



شکل ۶-۳

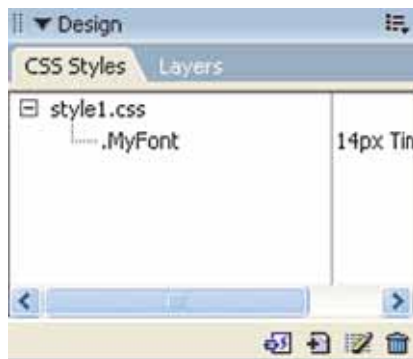
در کادر متنی Name نام مورد نظر خود را وارد کنید، این نام می‌تواند هر چیزی باشد، اما برای وضوح بیشتر بهتر است از اسامی با معنایی استفاده کنید. به عنوان مثال در این جا چون می‌خواهیم نوع قلم و اندازه قلم صفحه را به دلخواه تنظیم کنید به همین دلیل سبک سفارشی را My font نام گذاری کنید.

بعد از مشخص کردن نام سبک سفارشی در قسمت Selector Type گزینه Class را انتخاب کنید. در قسمت Define In گزینه This Document only را برای استفاده از سبک سفارشی در سند جاری انتخاب کرده و روی دکمه OK کلیک کنید تا کادر محاوره‌ای مربوط به Css Style Definition For نمایان شود.



شکل ۴-۶

همان طور که در شکل ۴-۶ مشاهده می‌کنید در کادر محاوره‌ای باز شده، قسمت‌های مختلفی

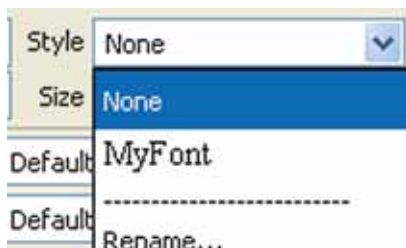


شکل ۵-۶

در بخش Category موجود است که می‌توانید هر یک از آن‌ها را به دلخواه انتخاب کرده گزینه‌های مربوط به آن، که در سمت راست ظاهر می‌شوند را تنظیم کنید. به عنوان مثال از بخش Category گزینه Type را انتخاب کنید سپس گزینه‌های مربوط به این بخش را به دلخواه تنظیم کنید. در نهایت برای ذخیره کردن سبک روی دکمه OK کلیک کنید. زبانه CSS Style، سبک سفارشی ساخته شده را نشان می‌دهد.

۲-۶- نحوه‌ی استفاده از سبک سفارشی جدید

برای استفاده از سبک سفارشی ابتدا متنی که می‌خواهید سبک روی آن اعمال شود را انتخاب کنید، سپس در زبانه CSS Style روی نام سبک مورد نظر راست کلیک کرده و از منوی باز شده گزینه Apply را انتخاب نمایید. برای این منظور همچنین می‌توانید بعد از انتخاب متن در کادر محاوره‌ای خصوصیات مربوط به آن، از منوی کشویی Style سبک مورد نظر خود را انتخاب کنید.



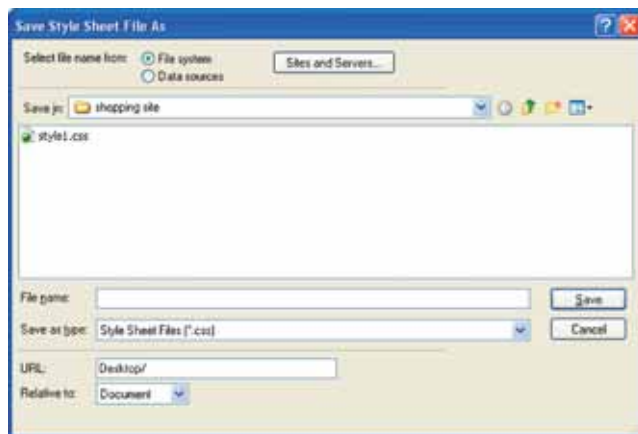
شکل ۶-۶

برای انصراف از سبک اعمال شده به متن، مجدداً متن را انتخاب کنید و این بار از منوی کشویی Style در کادر محاوره‌ای خصوصیات گزینه None انتخاب کنید.

۶-۳- ایجاد یک سبک سفارشی خارجی

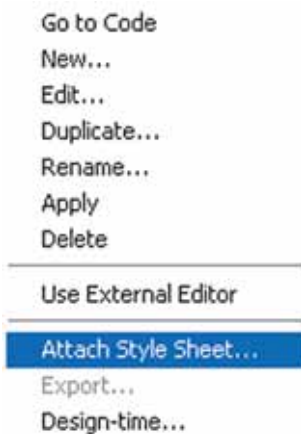
اضافه کردن شیوه‌نامه به یک صفحه وب خوب است اما در صورتی که بخواهیم این سبک را در تمام صفحات سایت اعمال کنید بهتر است به جای تعریف آن در یک صفحه وب آن را در یک فایل متنی تعریف کنید سپس آن فایل را با پسوند CSS ذخیره کرده و به صفحات مورد نظر پیوند بزنید. این فایل متنی در واقع همان سبک سفارشی خارجی یا External Style Sheet می‌باشد.

برای ایجاد یک سبک سفارشی خارجی همان مراحل قبلی را طراحی کنید با این تفاوت که در کادر New CSS Style در قسمت Define In گزینه New Style Sheet File را انتخاب کنید سپس با انتخاب دکمه OK کادر محاوره‌ای Save Style Sheet File As ... نمایان می‌شود.



شکل ۶-۷

در کادر محاوره‌ای ظاهر شده، بعد از مشخص کردن محل فایل و نام آن با پسوند CSS. همان‌گونه که در شکل ۶-۷ نشان داده شده است روی دکمه OK کلیک کنید تا کادر محاوره‌ای CSS Style Definition For ظاهر شود. در این صفحه می‌توانید سبک دلخواه خود را همان‌طور که



شکل ۸-۶

پیش تر شرح دادیم ایجاد و ذخیره کنید. برنامه Dreamweaver به طور خودکار فایل CSS ایجاد شده را به صفحه‌های که به طور جاری فعال است و در آن کار می‌کنید پیوند می‌زند. اما برای پیوند زدن آن به سایر صفحات باید در زبانه CSS Style صفحه مورد نظر راست کلیک کرده و از منوی باز شده گزینه Attach Style Sheet را انتخاب کرد.

بعد از انتخاب این گزینه کادر محاوره‌ای Attach External Style sheet نمایان می‌شود.

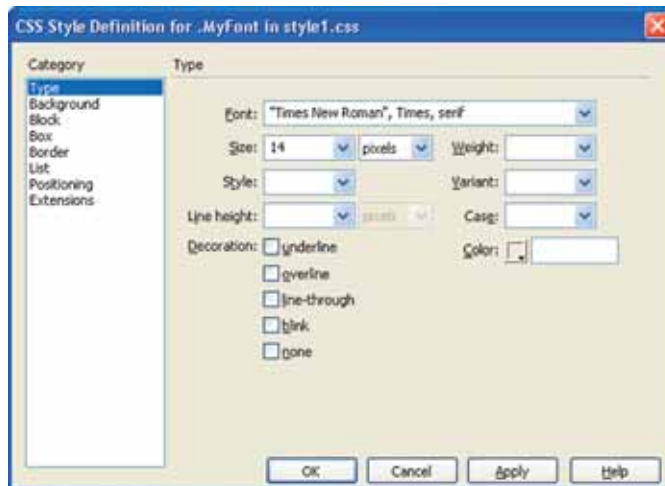


شکل ۹-۶

اکنون باید با کمک دکمه Browse فایل CSS مورد نظر را جستجو و پیدا کرد بعد از انجام این کار در قسمت Add As گزینه Link را انتخاب کرده و روی دکمه OK کلیک کنید. استفاده از گزینه Link باعث می‌شود که فایل CSS مورد نظر به صفحه جاری پیوند زده شود. در صورتی که از گزینه Import استفاده شود فایل CSS به صفحه جاری اضافه می‌شود و حجم صفحه را افزایش می‌دهد.

۴-۶- ویرایش شیوه‌نامه‌های موجود

بعد از این که سبک‌ها را ایجاد کردید، شاید نیاز باشد که آن‌ها را ویرایش کنید. برای این منظور باید در زبانه CSS Style روی سبک مورد نظر کلیک راست کرده و از منوی باز شده گزینه Edit را انتخاب کنید.



شکل ۱۰-۶

بعد از این که تغییرات مورد نظر را اعمال کردید بر روی دکمه OK کلیک نمایید.



خودآزمایی و تحقیق

- ۱- مزیت استفاده از شیوه‌نامه در صفحات وب را بیان کنید.
- ۲- برای استفاده از سبک‌های مشابه در تمامی صفحات یک سایت، چه چیزی را باید ایجاد کنید؟
- ۳- چگونه می‌توان از شیوه‌نامه در صفحه وب استفاده کرد؟
- ۴- برای ویرایش سبک‌های موجود از چه دستوری استفاده می‌شود؟
- ۵- درباره عملکرد دو گزینه Tag، Advanced، در کادر محاوره‌ای New Css بررسی کنید.

برقراری ارتباط با بانک‌های اطلاعاتی

هدف‌های رفتاری: پس از پایان این فصل انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

- صفحات دینامیک را توضیح دهد.
- از طریق برنامه Dreamweaver با بانک اطلاعاتی ارتباط برقرار کند.
- کلیه اطلاعات بانک را در صفحه مرورگر نمایش دهد.

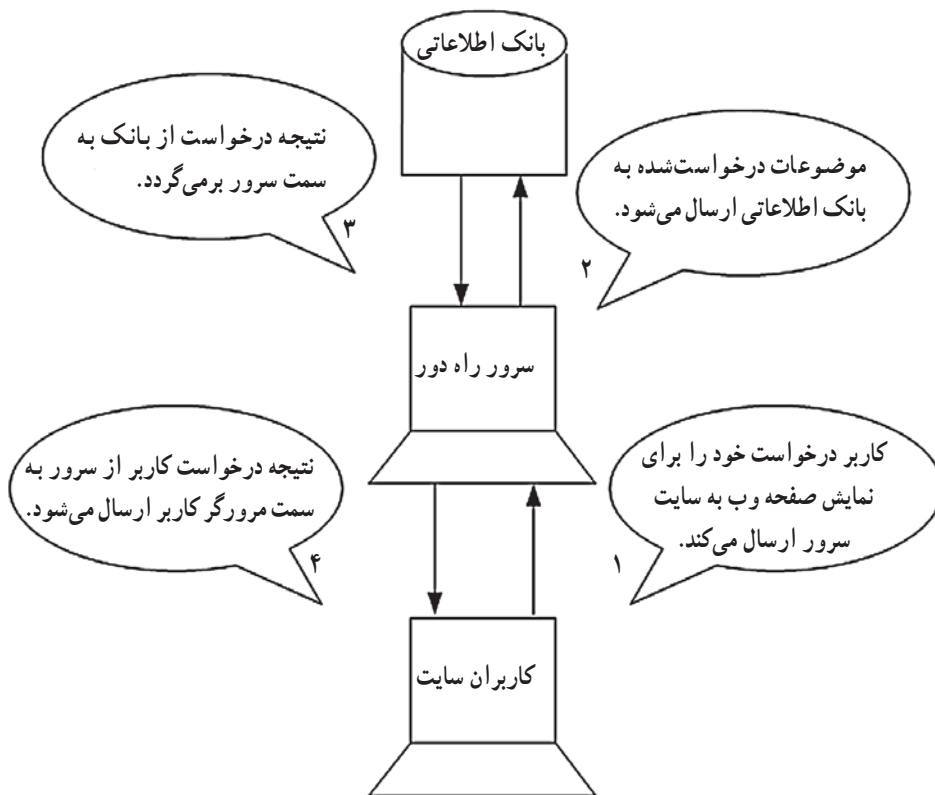
۷-۱- مزیت وجود بانک‌های اطلاعاتی در صفحات وب

تمامی صفحاتی که تاکنون ایجاد کرده‌ایم، صفحات ثابت و ایستا بودند به گونه‌ای که اطلاعات داخل آن‌ها تا زمان ویرایش بعدی بدون تغییر باقی می‌مانند، اکنون می‌خواهیم یک صفحه دینامیک را ایجاد کنید.

صفحات دینامیک برخلاف صفحات استاتیک، انعطاف‌پذیر بوده و از اطلاعات تغییرپذیر پشتیبانی می‌کنند بدین صورت که اطلاعات را از یک منبع خارجی مانند بانک اطلاعاتی و یا فایل خوانده و در صفحه نمایش می‌دهند و یا اطلاعات وارد شده توسط کاربر را از صفحه وب جمع‌آوری کرده و در یک منبع خارجی ذخیره می‌کنند.

در نمودار شکل ۷-۱ روند کار صفحات مبتنی بر بانک‌های اطلاعاتی نشان داده شده است.

همان‌طور که در شکل ۷-۱ مشاهده می‌کنید زمانی که کاربر درخواست خود را به سرور راه دور منتقل می‌کند، سرور موضوعات درخواست شده از بانک اطلاعاتی را پردازش می‌کند و نتیجه این پردازش را در قالب یک صفحه برای کاربر می‌فرستد. به عبارت دیگر زمانی که سرور نتیجه جستجو در بانک اطلاعاتی را دریافت کرد، در داخل صفحات HTML (و یا ASP) مورد نظر قرار داده و برای کاربر ارسال می‌کند.



شکل ۱-۷

نکته: فن‌آوری Active Server Pages یا ASP یکی از رایج‌ترین فن‌آوری‌هایی است که می‌توان از آن برای اتصال به یک بانک اطلاعاتی و انجام پردازش روی محتویات آن استفاده کرد. صفحاتی که از این فن‌آوری استفاده می‌کنند با پسوند ASP ذخیره می‌شوند.

همچنین برنامه Dreamweaver این امکان را فراهم می‌سازد تا بتوانید پس از ارسال بانک اطلاعاتی به سرور راه دور، همچنان به اطلاعات داخل آن دسترسی داشته باشید تا در صورت لزوم بتوانید رکوردهای جدیدی را به بانک اضافه و یا رکوردهای قدیمی را از آن حذف کنید. در کل امکان ویرایش رکوردهای بانک اطلاعاتی بعد از ارسال آن به سرور راه دور امکان‌پذیر می‌باشد.

۷-۲- امکانات لازم برای کار با بانک‌های اطلاعاتی

برای برقراری ارتباط با یک بانک اطلاعاتی و انجام پردازش روی رکوردهای آن وجود موارد

زیر در سیستم ضروری می باشد :

۱- سرور وب (IIS): نرم افزاری است که می تواند صفحات مبتنی بر بانک اطلاعاتی را پردازش کند. سیستم عامل ویندوز امکان استفاده از سرور وب (Internet Information Server) (IIS) را در اختیار شما قرار می دهد.

نکته: اولین کاری که باید انجام شود بررسی وضعیت نصب بودن یا نبودن سرور وب روی سیستم می باشد. برای بررسی این موضوع مسیر زیر را دنبال کنید :

Control Panel> Administrative Tools>

در صورتی که آیکون Internet Information Services موجود باشد، IIS بر روی سیستم شما نصب است در غیر این صورت باید آن را نصب کنید.

برای این منظور ابتدا CD نصب ویندوز را در سیستم قرار دهید سپس در کادر محاوره ای Control Panel گزینه Add/ Remove Windows Components را انتخاب کرده و از کادر محاوره ای باز شده گزینه IIS را انتخاب کنید تا این برنامه نصب شود (شکل ۲-۷).



شکل ۲-۷

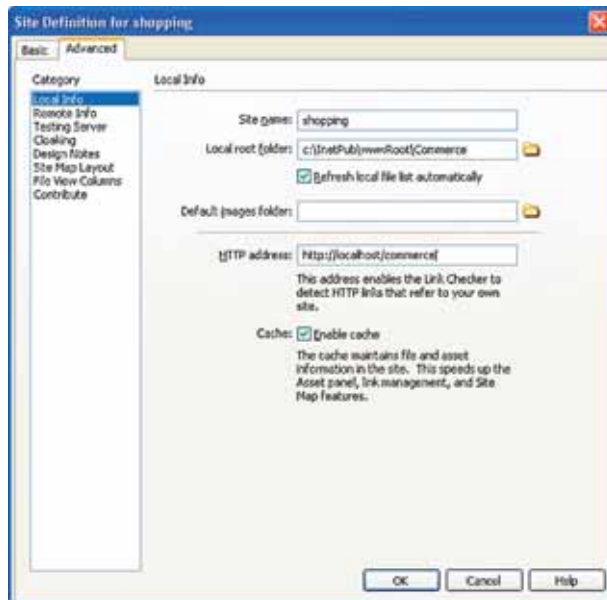
درباره ی نحوه ی چگونگی کار با IIS و Local host جلوتر شرح داده شده است.

۲- سیستم مدیریت بانک اطلاعاتی: یک DBMS برای ایجاد بانک اطلاعاتی و مدیریت

آن که باید در سیستم نصب شده باشد. به عنوان مثال برنامه 'Access'.

۳- برقراری ارتباط با بانک اطلاعاتی: بعد از نصب نرم افزار سرور وب و نرم افزار بانک اطلاعاتی اکنون باید ارتباط بین آن ها را از طریق DSN یا (Data Source Name) برقرار سازیم. در ادامه این مطلب را بیشتر شرح خواهیم داد.

بعد از انجام مراحل بالا برای آن که بتوانید یک سایت وب پویا در برنامه Dreamweaver ایجاد کنید، لازم است که از یک سایت محلی یا LOCAL استفاده کنید. یکی از ساده ترین روش های ایجاد یک سایت محلی، ذخیره و نگهداری اطلاعات مربوط به سایت در داخل پوشه C:\Inetpub\wwwRoot است. (هر دو پوشه Inetpub، www Root در هنگام نصب IIS به صورت اتوماتیک ایجاد می شوند). برای جلوگیری از اشتباهات احتمالی بهتر است داخل پوشه www Root پوشه ای متناسب با نام سایت خود را ایجاد کرده و صفحات مربوط به سایت را در آن ذخیره کنید. با توجه به این که در این فصل می خواهیم یک سایت فروشگاه الکترونیکی را ایجاد کنید نام پوشه را Commerce بگذارید.



شکل ۳-۷

۳-۷- مراحل ایجاد یک سایت پویا

برای ایجاد یک سایت وب پویا همانند ایجاد سایت های وب ایستا عمل کنید و از منوی Site گزینه Manage Site را انتخاب کرده و روی دکمه New کلیک کنید. از منوی باز شده گزینه Site را انتخاب کنید تا کادر Site Definition محاوره ای نمایان شود.

همان طور که در شکل

۳-۷ مشاهده می کنید برای ایجاد

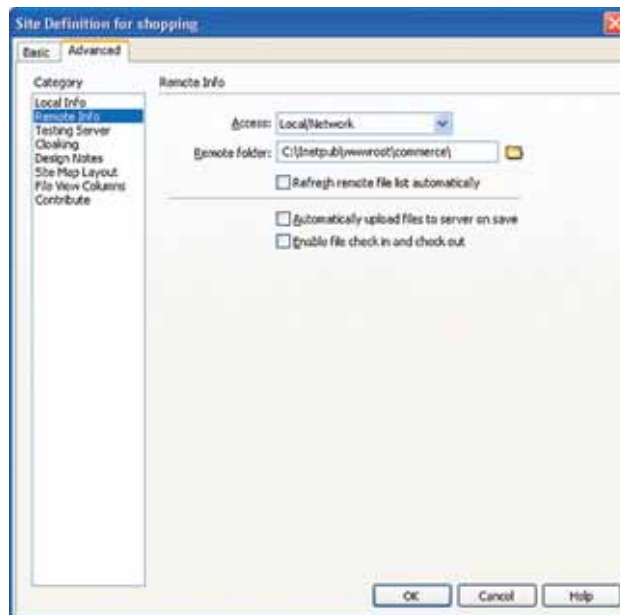
۱- برای کار در محیط وب سیستم مدیریت بانک اطلاعاتی Access مناسب نبوده و توصیه می شود برای کارهای جدی تر از DBMS مناسب مانند MySQL، Sql Server و ... استفاده نمایید.

سایت وب پویا از زبانه Advance استفاده می‌شود. در کادر متنی Site Name نام دلخواه را برای سایت پویای خود وارد کنید. سپس روی آیکون پوشه که در کنار کادر Local Root Folder قرار دارد کلیک کرده و در کادر محاوره‌ای ظاهر شده مسیر دسترسی به پوشه C:\Inetpub\wwwRoot\Commerce را تعیین کنید.

در قسمت Http Address، آدرس سایت محلی یعنی Http: \ Localhost \ Commerce را وارد کنید.

در این مرحله باید چگونگی دسترسی به سرور را مشخص کنید، بدین منظور از قسمت Category گزینه Remote Info را انتخاب کنید و به دلیل این که می‌خواهیم کامپیوتر شخصی خود را به‌عنوان سرور معرفی کنید، در کادر محاوره‌ای سمت راست آن، از منوی کشویی Access گزینه Local/ Network را انتخاب کنید.

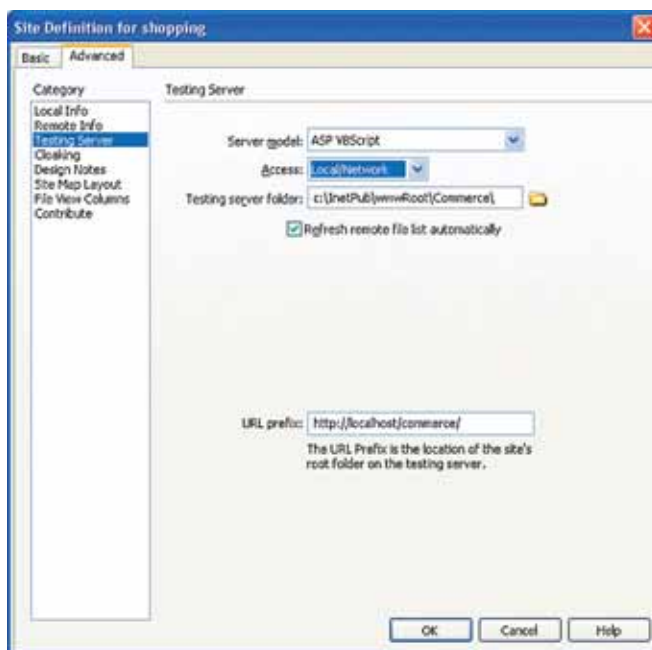
در این مرحله در کادر Remote Folder مسیر سایت را کامپیوتر خودتان تعیین کرده برای این کار آدرس (C:\Inetpub\wwwRoot\Commerce) وارد کنید.



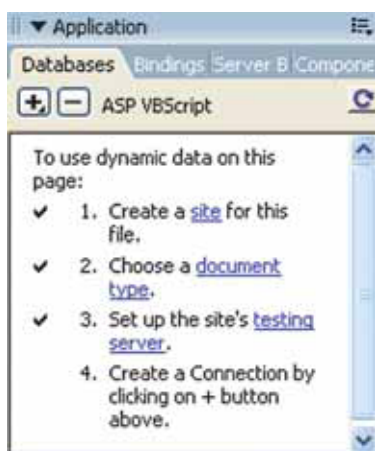
شکل ۷-۴

در قسمت Category گزینه Testing Server را انتخاب نمایید سپس نوع مدل سرور را

ASP Vbscript تعیین کنید و از منوی کشویی Access مجدداً گزینه Local / Network را انتخاب کرده و در کادر متنی Testing Server Folder مسیر پوشه سرور آزمایشی خود یعنی C:\Inetpub\www Root\Commerce را انتخاب کنید.



شکل ۷-۵



شکل ۷-۶

برای بسته شدن کادر محاوره‌ای Site Definition روی دکمه OK کلیک کنید تا دوباره کادر محاوره‌ای Manage Site ظاهر شود. روی دکمه Done این کادر محاوره‌ای کلیک کنید.

اکنون پنل Application را باز کنید.

علامت تأیید در کنار گزینه‌های این پنل نشان‌دهنده آن است که مراحل ایجاد یک سایت پویا با موفقیت انجام شده است.

۷-۴- ایجاد بانک اطلاعاتی Product

می‌خواهیم صفحه‌ای را طراحی کنیم که اطلاعاتش را از داخل یک بانک اطلاعاتی به نام Product دریافت کند. این بانک را در برنامه Access با توجه به شکل ۷-۷ و گزینه‌های زیر ایجاد نمایید.

۱- فیلد Id (نوع فیلد: Number): شماره منحصر به فرد است که به عنوان کد برای هر کالا در نظر گرفته می‌شود.

۲- فیلد Name (نوع فیلد: Text): نام هر کالا را در خود نگه‌داری می‌کند.

۳- فیلد Model (نوع فیلد: Text): مدل کالای مورد نظر را مشخص می‌کند.

۴- فیلد Price (نوع فیلد: Text): قیمت کالا در این فیلد قرار می‌گیرد.

۵- فیلد Desc (Memo): در این فیلد می‌توانید توضیحات اضافی که درباره کالا وجود دارد را قرار دهید.

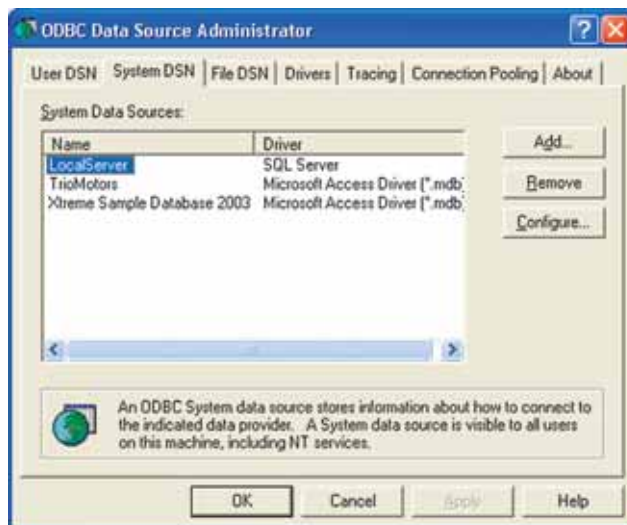
بانک اطلاعاتی Product. Mdb را در مسیر C:\inetpub\wwwRoot\Commerce ذخیره کنید.

Field Name	Data Type
Id	Number
Name	Text
Model	Text
Price	Text
Desc	Text

شکل ۷-۷- بانک اطلاعاتی Product را با ۵ فیلد مختلف

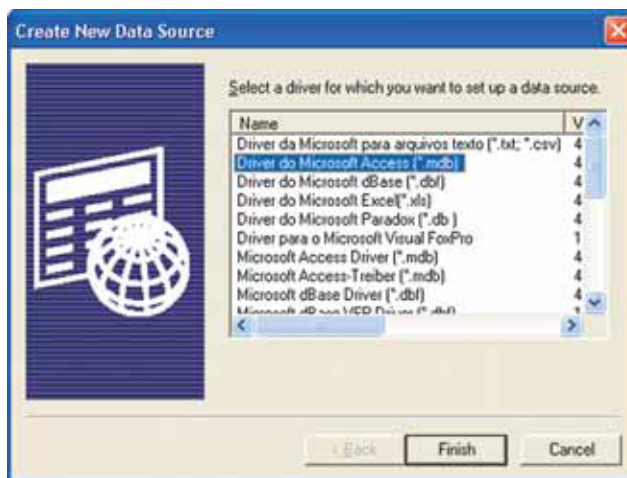
۷-۵- ایجاد یک DSN

برای ایجاد یک DSN، گزینه (ODBC) Datasource را از طریق Controlpanel>Administrative Tools انتخاب کنید تا کادر محاوره‌ای مربوط به آن روی صفحه ظاهر شود.



شکل ۸-۷

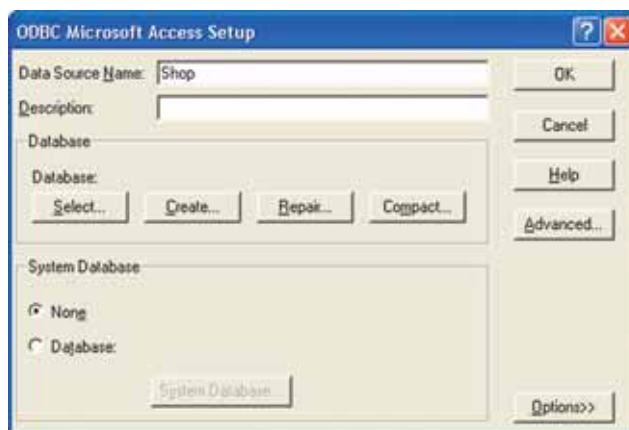
در کادر محاوره‌ای نمایش داده شده، زبانه System DSN را انتخاب کرده سپس روی دکمه Add کلیک کنید تا کادر محاوره‌ای مربوط به Create New Data Source باز شود.



شکل ۹-۷

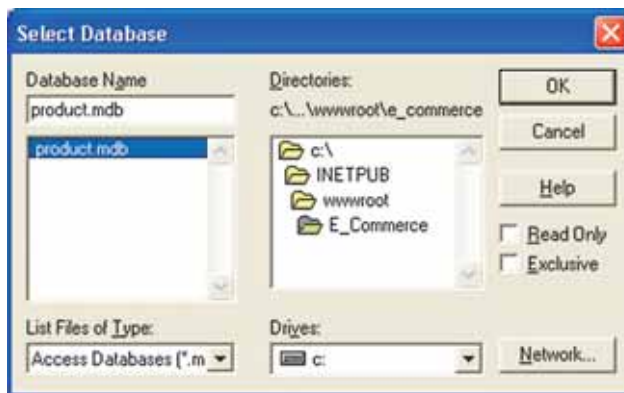
در این مرحله باید گزینه Driver do Microsoft Access (*. Mdb) را از کادر محاوره‌ای ظاهر شده انتخاب و روی دکمه Finish کلیک کنید. بعد از انجام این کار کادر محاوره‌ای شکل ۹-۷

بر روی صفحه نمایان می‌شود که باید در قسمت Data Source Name نام مورد نظر را وارد کنید.



شکل ۱۰-۷

در این جا نام DSN را Shop بگذارید سپس برای مشخص کردن بانک اطلاعاتی مورد نظر، دکمه Select را انتخاب کرده تا کادر محاوره‌ای Select Data Base باز شود.

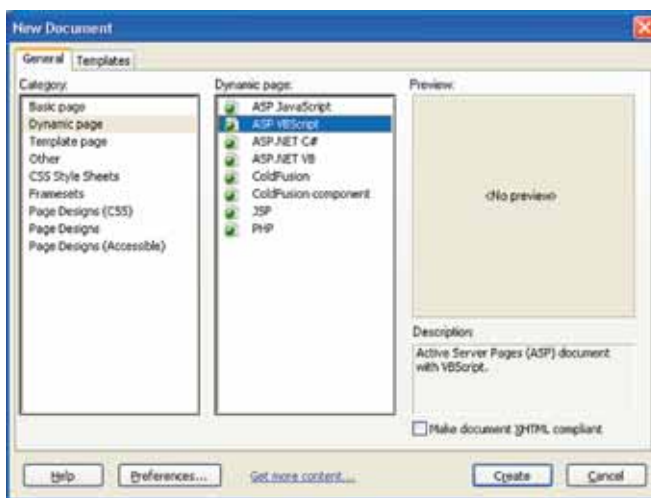


شکل ۱۱-۷

اکنون در کادر محاوره‌ای فوق مسیر دسترسی به بانک اطلاعاتی Product. Mdb را مشخص کنید به ترتیب روی دکمه OK کادر محاوره‌ای‌ها کلیک کنید تا بسته شوند.

۶-۷- تنظیم اتصال بانک اطلاعاتی به برنامه

در این قسمت می‌خواهیم بانک اطلاعاتی Product را که از قبل ایجاد کرده‌ایم به برنامه Dreamweaver متصل کنید، اما قبل از انجام این کار باید یک صفحه ASP ساخته شود، برای این منظور از منوی File گزینه New را انتخاب کنید. در کادر محاوره‌ای باز شده در قسمت چپ گزینه Dynamic Page را انتخاب کرده سپس از قسمت راست گزینه ASP Vbscript را انتخاب کنید. در پایان روی دکمه Create کلیک کنید تا صفحه ASP ایجاد شود.



شکل ۱۲- ۷

تحقیق: ویژگی‌ها و امکانات سایر تکنولوژی‌های ساخت صفحات وب را بررسی کرده و نتیجه را در کلاس ارائه نمایید.



شکل ۱۳- ۷

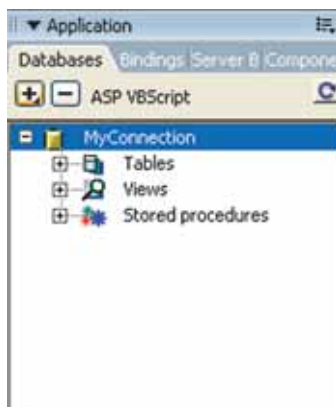
صفحه را با نام Show.ASP در محل C:\inetpub\wwwRoot\Commerce ذخیره کنید. اکنون برای اتصال بانک اطلاعاتی به صفحه فوق از پنل Application زبانه Data Base را انتخاب کنید، سپس روی علامت "+" موجود در صفحه کلیک کرده و گزینه Data Source Name (DSN) را انتخاب کنید (شکل ۱۳-۷).

همان‌طور که در شکل ۷-۱۴ مشاهده می‌کنید، کادر محاوره‌ای ارتباط با بانک اطلاعاتی ظاهر شده است. در کادر متنی Connection Name نام دلخواه را وارد کنید. در این جا نام Connection را Myconnection گذاشته، از منوی کشویی Data Source Name (DSN) نام DSN که در مرحله قبل Shop تعریف کرده‌اید انتخاب کنید. دکمه رادیویی Using Local DSN را از قسمت Dreamweaver Should Connect انتخاب کنید.



شکل ۷-۱۴

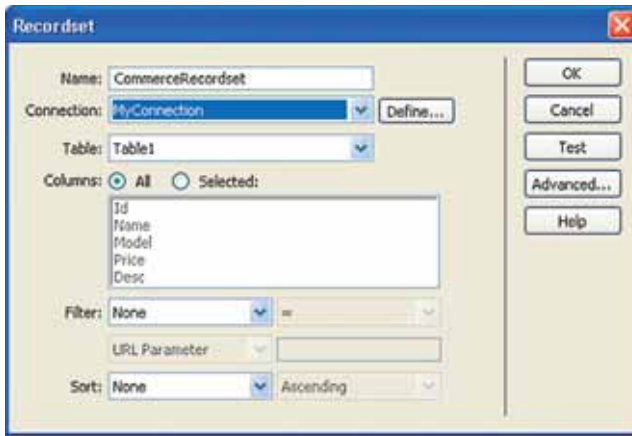
نکته: اگر نام DSN مورد نظران را در لیست مشاهده نکنید، روی دکمه Define کلیک کرده و در کادر محاوره‌ای ظاهر شده زبانه System DSN را انتخاب کنید. نام DSN شما در کادر محاوره‌ای پایین قابل مشاهده خواهد بود آن را انتخاب کرده و دکمه OK را کلیک کنید.



شکل ۷-۱۵

برای اطمینان از صحت اتصال بانک اطلاعاتی به برنامه Dreamweaver روی دکمه Test کلیک کنید، در صورتی که پیامی با عنوان Connection Has Been Made Successfully مشاهده کردید روی دکمه OK کادر محاوره‌ای Data Source Name کلیک کنید تا بسته شود. در شکل ۷-۱۵ اطلاعات مربوط به بانک اطلاعاتی در زبانه Data Base نشان داده شده است.

۷-۷- قرار دادن فیلدهای بانک اطلاعاتی در صفحه وب

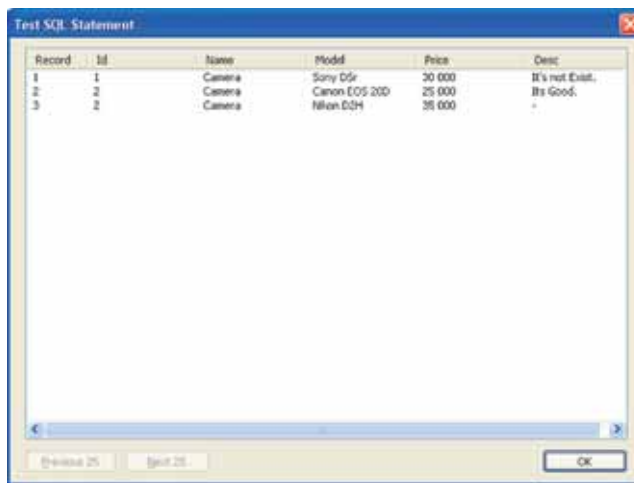


شکل ۱۶- ۷

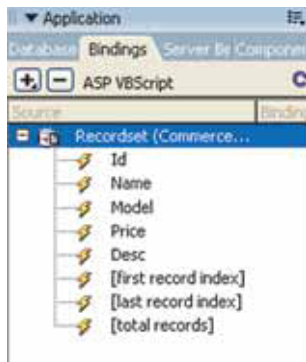
برای انجام این کار در مرحله اول باید یک مجموعه رکورد یا Recorders ساخته شود. برای این منظور در پنل Application زبانه Bindings را انتخاب کنید. سپس روی علامت "+" موجود کلیک کرده و گزینه را (Recordset Query) انتخاب کنید تا کادر

محاوره‌ای Record Set در صفحه ظاهر شود.

در کادر متنی Name نام مجموعه رکورد را CommerceRecordSet وارد کنید. سپس از منوی کشویی Connection نامی که برای ارتباط با پایگاه داده در مرحله قبل وارد کردید، (Myconnection) را انتخاب کرده و در قسمت Table نام جدول مورد نظر را مشخص کنید. برای مشاهده رکوردهای بانک اطلاعاتی می‌توان روی دکمه Test کلیک کرد تا لیستی از داده‌های موجود در بانک در کادر محاوره‌ای Test SQL Statement ظاهر شود.



شکل ۱۷- ۷



شکل ۱۸-۷

بر روی دکمه OK هر دو کادر محاوره‌ای کلیک کنید تا بسته شوند. همان‌طور که در شکل ۱۸-۷ مشاهده می‌کنید مجموعه رکورد ایجاد شده در زبانه Bindings قرار گرفته است.

در این مرحله می‌خواهیم داده‌های بانک اطلاعاتی را در صفحه نمایش دهیم؛ برای این منظور یک جدول با ۴ ستون و ۲ ردیف ایجاد کنید.



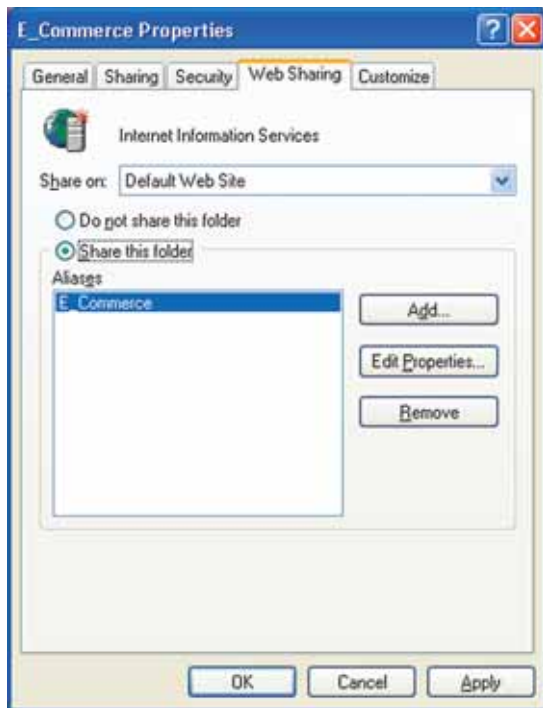
شکل ۱۹-۷

همان‌طور که در شکل مشاهده می‌کنید در سلول‌های ردیف اول جدول عبارت «نام کالا»، «مدل کالا»، «قیمت کالا» و «توضیحات» را ذکر کرده‌ایم.

اکنون در زبانه Bindings گزینه Record Set را کلیک کرده و روی کلمه Name کلیک کنید و آن را با کمک اشاره‌گر ماوس به سلول اول از ردیف دوم در صفحه بکشید سپس دکمه ماوس را رها کنید. یک بار دیگر این عمل را انجام دهید ولی این بار کلمه Model را به ردیف دوم سلول دوم بکشید این عمل را برای دو کلمه Desc, Price انجام داده و به ترتیب آن‌ها را در سلول‌های سوم و چهارم از ردیف دوم قرار دهید.



شکل ۲۰-۷



شکل ۲۱- ۷

در این مرحله باید بانک اطلاعاتی به اشتراک گذاشته شده و اجازه دسترسی به آن، توسط کاربران داده شود تا زمانی که آن‌ها از صفحه مرورگر می‌خواهند، اطلاعاتی را از بانک اطلاعاتی دریافت کرده و یا رکورد جدیدی را در آن ذخیره کنند، به کاربران اجازه انجام این عملیات داده شده و با خطا روبه‌رو نشوند. برای این منظور باید روی پوشه Commerce (اگر بانک اطلاعاتی را در داخل یک پوشه مجزا قرار داده سپس داخل پوشه Commerce گذاشته‌اید، در این قسمت پوشه‌ای که بانک اطلاعاتی خود را در آن نگه‌داری کنید انتخاب

کنید.) کلیک راست کرده و از منوی باز شده گزینه Sharing And Security را انتخاب کنید. از کادر محاوره‌ای ظاهر شده زبانه Web Sharing را انتخاب کرده و دکمه رادیویی Share This Folder را انتخاب کنید. سپس روی دکمه Add کلیک کرده و اجازه‌های لازم را صادر کنید. اکنون می‌توانید با فشردن کلید F12 (و یا تایپ آدرس [Http://Local Host / Commerce/](http://Local Host / Commerce/) در خط آدرس کادر محاوره‌ای مرورگر)، اطلاعات داخل بانک را در صفحه مرورگر مشاهده نمایید.



شکل ۲۲- ۷

همان طور که در شکل ۷-۲۲ مشاهده می کنید فقط اطلاعات رکورد اول از بانک در صفحه مرورگر نشان داده شده است، برای این که بتوانید اطلاعات مربوط به کلیه رکوردها را در کادر محاوره‌ای مرورگر نمایش دهید. در حالی که هر ۴ سلول ردیف دوم از جدول را انتخاب کرده‌ایم از پنل Application زبانه Server Behaviors را انتخاب کرده و روی علامت + کلیک کنید. از منوی ظاهر شده گزینه Repeat Region را انتخاب نمایید. در واقع با انجام چنین کاری محدوده انتخاب شده به عنوان یک ناحیه تکرار شونده در نظر گرفته می شود.



شکل ۲۳- ۷

همان طور که در شکل ۷-۲۳ مشاهده می کنید، می توانید تعداد رکوردهایی که در هر صفحه نشان داده خواهد شد را در قسمت Show مشخص نماییم. برای آنکه تغییرات جدید اعمال شود، صفحه را دوباره ذخیره کرده سپس آن را اجرا کنید مشاهده خواهید کرد که این بار کلیه رکوردهای بانک در کادر محاوره‌ای مرورگر نمایش داده می شود.



شکل ۲۴- ۷

۷-۸- درج یک رکورد جدید در بانک اطلاعاتی

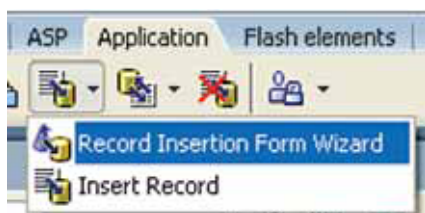
برای افزودن یک رکورد به بانک اطلاعاتی (از طریق صفحه وب) ابتدا باید یک فرم برای وارد کردن داده‌ها ایجاد کنید، همان‌طور که قبلاً اشاره شد، یک فرم حاوی تعدادی فیلد و یک دکمه Submit برای ارسال اطلاعات فرم به سمت سرور می‌باشد.

برای ایجاد فرمی که بتواند داده‌ها را به بانک اطلاعاتی اضافه کند، ابتدا باید یک صفحه ASP

جدید ایجاد کنید. صفحه را با نام Insert. Asp در مسیر سایت ذخیره کنید.

در این مرحله از نوار Insert، گزینه

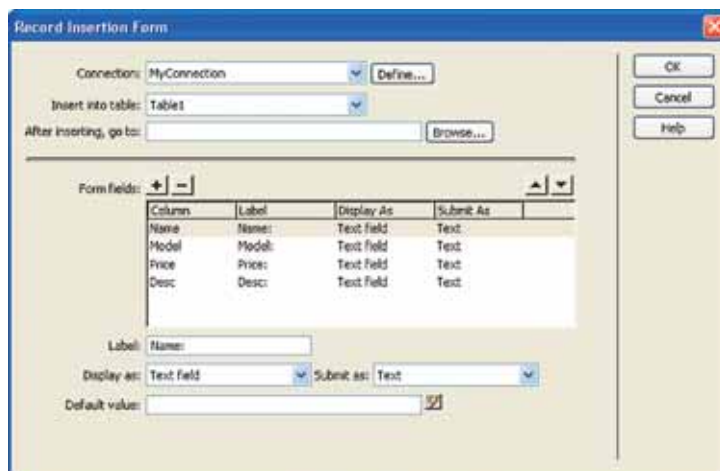
Application Insert Record را انتخاب کنید تا منوی آن ظاهر شود.



شکل ۲۵-۷

از منوی ظاهر شده گزینه Record Insertion Form Wizard را انتخاب کنید شکل ۷-۲۶.

نمایان می‌شود.



شکل ۲۶-۷

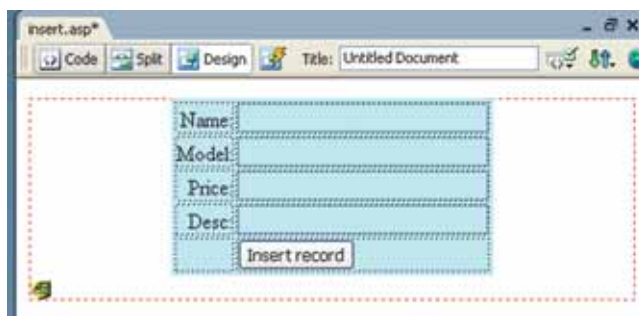
در این قسمت فقط باید از منوی کشویی Connection، نامی که برای ارتباط با بانک اطلاعاتی

مشخص کرده‌ایم را انتخاب کنید. با انجام این عمل سایر کادرها به‌طور اتوماتیک مقداردهی می‌شوند.

نکته: با توجه به این که شماره هر رکورد به صورت اتوماتیک در برنامه اضافه می شود و نیازی نیست که کاربر آن را مقداردهی کند به همین دلیل فیلد ID را از لیست حذف کنید. برای انجام این کار در کادر پایین، فیلد ID را انتخاب کرده و روی علامت " - " کلیک کنید تا از لیست حذف شود.

روی دکمه OK کلیک کنید تا صفحه بسته شود.

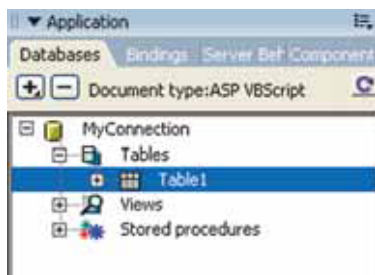
مشاهده خواهید کرد که فرم مورد نظر شما همانند شکل ۲۷-۷ روی صفحه Insert. ASP وارد شده است.



شکل ۲۷-۷

برای آزمایش صفحه کلید F12 را فشار دهید تا فرم ایجاد شده، در یک کادر محاوره‌ای IE نمایش داده شود سپس اطلاعات رکورد جدید را وارد کرده و بر روی دکمه Insert Record کلیک کنید تا اطلاعات جدید وارد جدول شود.

نکته: برای مشاهده محتویات جدول در برنامه Dreamweaver (نه در صفحه مرورگر) از پنل



شکل ۲۸-۷

Application، زبانه Database را انتخاب کنید. سپس بر روی علامت + عبارت my Connection کلیک کرده و دوباره بر روی علامت + که در مقابل table قرار دارد کلیک کنید (شکل ۲۸-۷).

در این مرحله بر روی گزینه table 1، کلیک راست کرده و از منوی باز شده گزینه Data view را انتخاب کنید تا رکوردهای موجود در بانک نشان داده شود.

۷-۹- حذف یک رکورد از بانک اطلاعاتی

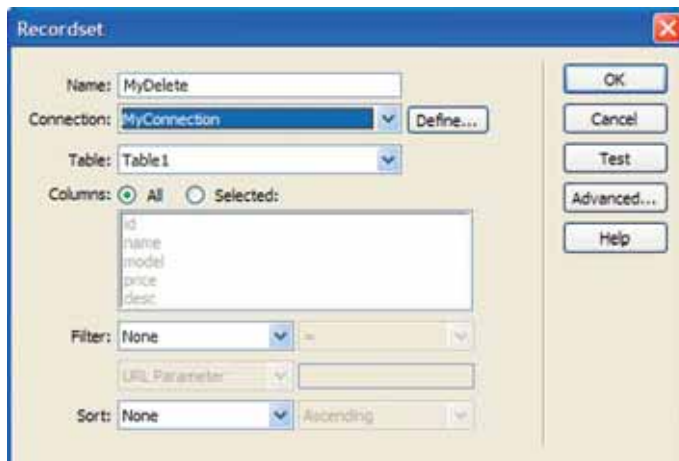
برای حذف یک رکورد از بانک اطلاعاتی مراحل زیر را دنبال کنید.

- ۱- ابتدا یک صفحه ASP جدید ایجاد کرده، سپس آن را با نام del.asp ذخیره کنید.
- ۲- یک فرم ایجاد کنید و در آن فیلدی که قرار است براساس آن رکورد از بانک اطلاعاتی حذف شود را مشخص نمایید در این مثال می‌خواهیم براساس فیلد name عمل حذف را انجام دهیم، به همین دلیل نام فیلد متنی را name قرار دهید (شکل ۷-۲۹).

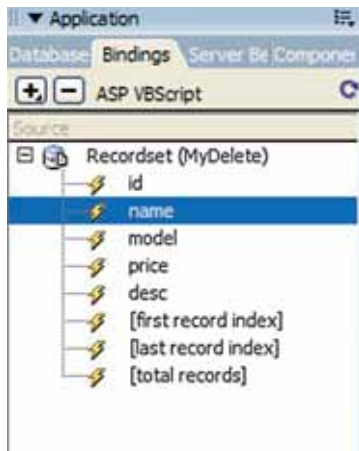


شکل ۷-۲۹

- ۳- در پنل APPLIECTION، زبانه BINDING بر روی علامت + کلیک کنید و از منوی باز شده گزینه RECORDSET (QUERY) را انتخاب کنید، تا کادر محاوره‌ای مربوط به آن باز شود، سپس در آن تنظیمات لازم در قسمت CONNECTION را انجام داده و در فیلد متنی NAME نام RECORDEST را مشخص کرده و سپس بر روی دکمه OK کلیک کنید (شکل ۷-۳۰).



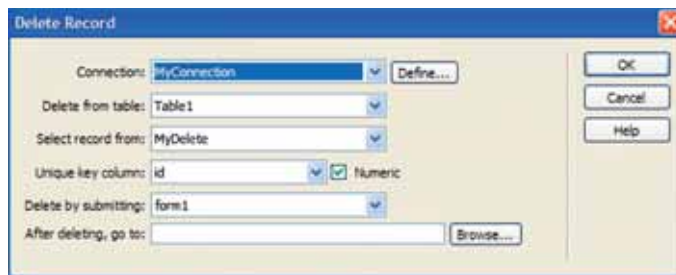
شکل ۷-۳۰



شکل ۳۱-۷

۴- در زبانه BINDING از پنل APPLICATION بر روی علامت + گزینه RECORDSET کلیک کنید و از میان فیلدهای موجود، فیلد NAME را انتخاب کرده و با کمک اشاره گر ماوس آن را بر روی فیلد متنی NAME که در صفحه قرار دارد بکشید، سپس دکمه ماوس را رها کنید (شکل ۳۱-۷).

۵- در زبانه SERVER BEHAVIOR همین پنل، بر روی علامت + کلیک کرده و از منوی باز شده گزینه DELETE RECORD را انتخاب کرده و سپس تنظیمات لازم را انجام دهید (شکل ۳۲-۷).



شکل ۳۲-۷

۶- کلید F12 را از صفحه فشار دهید تا صفحه اجرا شود، سپس نام محصول مورد نظر خود را که می خواهید از بانک حذف شود در فیلد متنی وارد کرده و بر روی دکمه حذف رکورد کلیک کنید.

تمرین: صفحه registration.html را باز کرده و در آن مراحل زیر را دنبال کنید :

۱- سه پیوند به نام های «عضویت»، «لغو عضویت»، «نمایش اعضا» ایجاد کنید.

۲- با کلیک کاربر بر روی عنوان «عضویت» صفحه جدیدی باز شده و در آن فرم عضویت در

کتابخانه نمایش داده شود.

۳- با کلیک بر روی عنوان «لغو عضویت» صفحه جدید دیگری باز شده و در آن نام کاربر را دریافت کرده و آن را حذف کند.

۴- با کلیک بر روی «نمایش اعضا» صفحه جدید دیگری باز شده و کلیه افرادی که در کتابخانه عضو شده‌اند را نمایش دهد.



خودآزمایی و تحقیق

- ۱- انواع صفحات وب را نام ببرید و آن‌ها را به اختصار شرح دهید.
- ۲- مزیت استفاده از بانک‌های اطلاعاتی در صفحات وب چیست؟
- ۳- IIS چیست و برای چه منظوری در سیستم نصب می‌شود؟
- ۴- چگونه می‌توان یک سایت محلی ایجاد کرد؟
- ۵- چگونه می‌توان یک صفحه ASP ایجاد کرد؟
- ۶- چگونه می‌توان فیلدهای بانک اطلاعاتی را به صفحه وارد کرد؟
- ۷- تحقیق کنید که چگونه می‌توان بعد از ایجاد فرم دریافت اطلاعات، آن‌ها را به سرور ارسال کرد تا به‌عنوان رکورد جدید در بانک اطلاعاتی ذخیره شود.
- ۸- تحقیق کنید چگونه می‌توان محتویات یک رکورد از بانک را به روزرسانی (update) کرد.

مدیریت سایت وب و Upload کردن سایت

هدف‌های رفتاری: پس از پایان این فصل، انتظار می‌رود که هنرجو بتواند:

- بررسی‌های لازم را روی سایت انجام دهد.
- از قسمت‌های مختلف سایت گزارش تهیه کند.
- کلمات کلیدی و توضیحات را به صفحات مورد نظر الحاق کند.
- Upload کردن سایت را توضیح دهد.
- پروتکل FTP را شرح دهد.

۸-۱- مدیریت سایت وب

معمولاً بعد از اتمام طراحی و پیاده‌سازی سایت وب، برای این که این سایت در دسترس افراد زیادی قرار بگیرد، آن را به یک سرور راه دور ارسال می‌کنند. اما قبل از انجام این کار باید برای اطمینان از صحت عملکرد سایت آن را مورد آزمایش قرار دهید. در برنامه Dreamweaver قابلیت‌هایی وجود دارد که به کمک آن‌ها می‌توانید کدهای بلااستفاده‌ای که در صفحه وجود دارند را حذف کرده و یا وجود پیوند شکسته در سایت را بررسی کنید و در صورت وجود پیوند شکسته آن‌ها را اصلاح نمایید.

نکته: پیوند شکسته، پیوندی است که فایل مقصد (به هر دلیلی) حذف و یا به مسیر دیگری منتقل شده باشد.

۸-۱-۱- مدیریت پیوندها: برای بررسی پیوندهای صفحه، گزینه Check Links را از منوی File > Check Page انتخاب کنید. همان‌طور که در شکل ۸-۱ مشاهده می‌کنید، در انتهای صفحه کادر محاوره‌ای ظاهر می‌شود و در صورتی که پیوند شکسته‌ای در صفحه فوق وجود داشته باشد آن را در زبانه Link Checker نشان می‌دهد.



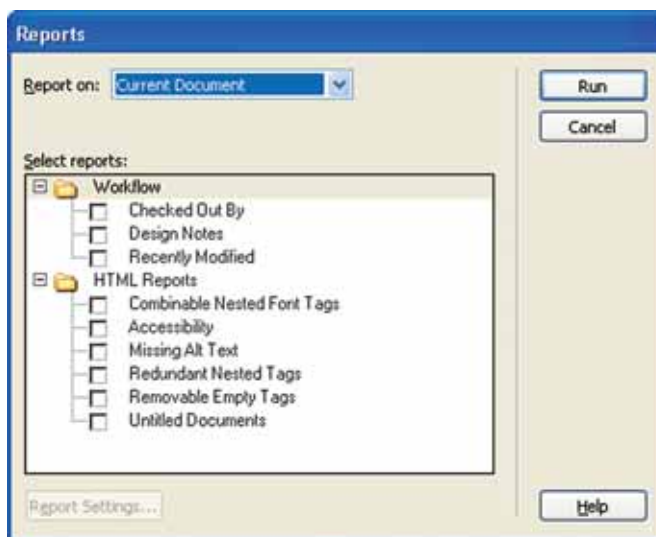
شکل ۸-۱

در شکل ۸-۱ مشخص شده است که در صفحه Index. Html پیوندی که به صفحه OK. Html برقرار شده بود در حال حاضر، شکسته است. (یعنی فایل OK. Html را به هر دلیلی پیدا نمی‌کند.)

در صورتی که بخواهید تمامی پیوندهای یک سایت را بررسی کنید از منوی Site گزینه Check Link Site Wide را انتخاب کنید.

۸-۱-۲ – گزارش‌گیری از سایت: برنامه Dreamweaver قابلیت تهیه گزارش از فایل‌های موجود در سایت را فراهم می‌سازد. در واقع این گزارش‌ها برای امتحان کردن و یا عیب‌یابی کردن فایل‌های سایت بسیار مفید می‌باشند.

برای تهیه گزارش از سایت، گزینه Report را از منوی Site انتخاب کنید تا کادر محاوره‌ای مربوط به آن نمایش داده شود.



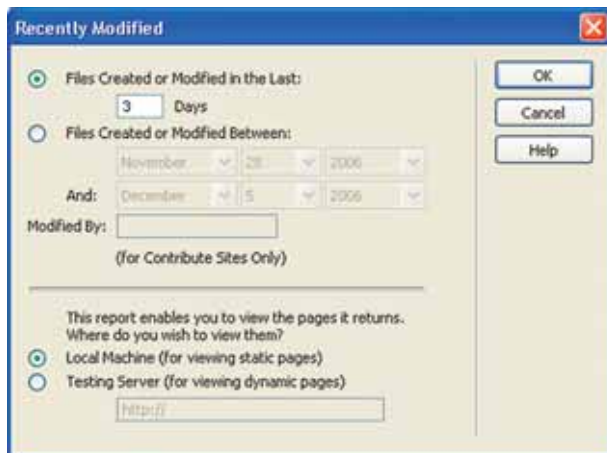
شکل ۸-۲

در کادر متنی Report on قسمتی را که می‌خواهیم در مورد آن گزارش تهیه شود (مثلاً سند جاری، سایت جاری، فایل‌های انتخابی و یا یک پوشه معین) انتخاب کنید.
در این مرحله باید مشخص کنید که از چه مواردی گزارش تهیه شود. در جدول ۸-۱ برخی از گزینه‌های مربوط به گزارش‌گیری نشان داده شده است.

جدول ۸-۱

گزینه	شرح
Missing Alt Text	در محل مشخص شده در قسمت Report on تصاویری که متن موجود در کادر Alt شان را از دست داده‌اند، مشخص می‌کند.
Redundant Nested Tags	در محل مشخص شده، تگ‌های تودرتو تکراری را لیست می‌کند.
Removable Empty Tags	در محل مشخص شده لیستی از تگ‌های خالی بلااستفاده تهیه می‌کند.
Untitled Document	در محل مشخص شده، اسناد بدون عنوان را نشان می‌دهد.

به عنوان مثال اگر بخواهید از صفحات بدون عنوان یک سایت لیستی تهیه کنید در این قسمت گزینه Untitled Document را انتخاب کنید. یا اگر بخواهید در صفحه جاری از تگ‌های خالی قابل لیستی تهیه کنید گزینه Removable Empty Tags را انتخاب کنید.
برخی از گزارش‌هایی که انتخاب می‌کنید نیاز به یک سری تنظیمات اضافی دارند که می‌توانید آن‌ها را از طریق گزینه Report Setting تنظیم کنید. به عنوان مثال اگر بخواهید در سایت از صفحاتی



شکل ۸-۳

که در ۳ روز اخیر تغییراتی روی آن‌ها اعمال شده است لیستی تهیه کنید، زمانی که گزینه Recently Modified را از کادر Select Report انتخاب کردید باید روی دکمه Report Setting واقع در پایین صفحه کلیک کنید، تا کادر محاوره‌ای مربوط به آن ظاهر شده سپس عدد ۳ را در کادر متنی Days وارد نمایید.

در مرحله آخر برای ایجاد گزارش روی دکمه RUN کلیک کنید. مشاهده خواهید کرد که کادر محاوره‌ای نتایج همراه با لیستی از فایل‌ها ظاهر می‌شود که می‌توانید آن‌ها را ذخیره و یا روی کاغذ چاپ نمایید.

۳-۱-۸- حذف کدهای بلااستفاده: وجود یک سری کدهای بلااستفاده (مانند ``) در صفحات HTML باعث می‌شود که کد صفحات برای کاربران گیج کننده شده و سادگی و خوانایی خود را از دست بدهند. همچنین حضور این کدها در برنامه، باعث می‌شود زمان بارگذاری صفحات (Down Load کردن آن‌ها) در کادر محاوره‌ای مرورگر افزایش یابد به همین دلیل بهتر است که قبل از انتشار سایت، صفحات آن را از وجود چنین کدهایی پاکسازی نمایم. برای انجام این کار از منوی Commands گزینه Clean Up HTML ... را انتخاب کنید.



شکل ۸-۴

بدون آن که گزینه‌های پیش فرض را تغییر دهید روی دکمه OK کلیک کنید.

۴-۱-۸- افزودن کلمات کلیدی و توضیحات: شاید تاکنون بارها عمل جستجو را در اینترنت انجام داده باشید. مثلاً زمانی که می‌خواهید اطلاعاتی درباره فن‌آوری ASP به دست بیاورید، کافی است در کادر جستجو یک موتور جستجو (مانند Google) کلمه ASP را تایپ کنید. مشاهده خواهید کرد که لیستی از انواع مختلف سایت‌ها که مطالبی را درباره ASP ارائه می‌دهند به همراه یکسری توضیحات مختصر برای شما ایجاد می‌شود.

در واقع موتور جستجو در میان کلمات کلیدی صفحات یک سایت عمل جستجو را انجام داده و آدرس سایت‌های مرتبط با آن کلمه را پیدا کرده است. کلمات کلیدی همان کلمات مرتبط با داده‌های سایت می‌باشند که موتورهای جستجو از آن‌ها در پیدا کردن سایت‌های مورد نظر کاربر

استفاده می‌کنند.

نکته: قراردادن کلمات کلیدی در تک تک صفحات سایت امری مشکل و زمان‌بر است لذا بهتر است در صفحات مهم از این کلمات استفاده کنید.

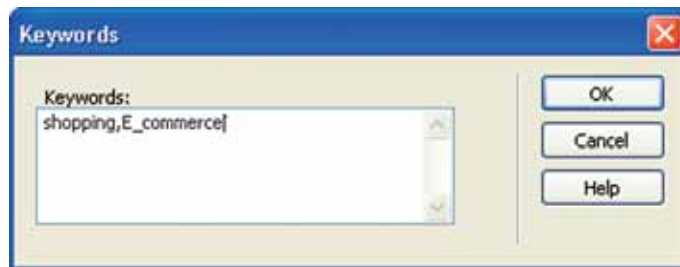
برای استفاده از کلمات کلیدی، صفحه مورد نظر را باز کرده و از نوار Insert گزینه HTML دکمه Head را انتخاب کنید.

از منوی ظاهر شده در شکل ۸-۵ گزینه Keywords را انتخاب کنید.

اکنون باید کلماتی را که به نوعی معرف محتویات سایت است مشخص کنید.



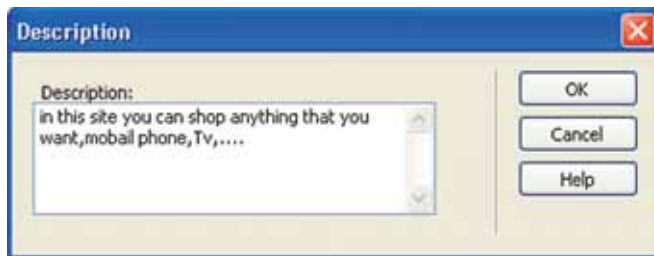
شکل ۸-۵



شکل ۸-۶

نکته: دقت کنید که کلمات را با علامت ویرگول از هم جدا کنید و حداکثر ۲۰ کلمه مفید را تایپ نمایید.

همان‌طور که اشاره شد موتورهای جستجو لیستی از سایت‌های مورد نظر را به همراه توضیحات مختصری که در پایین آدرس صفحه (URL) نشان داده می‌شود برای شما باز می‌کنند. همچنین درج توضیحات به صفحه مورد نظر باعث می‌شود تا کاربر از محتوای سایت آگاهی پیدا کند. برای استفاده از توضیحات از نوار Insert تک HTML دکمه Head را مجدداً انتخاب کنید. این بار از منوی ظاهر شده گزینه Description را کلیک کنید.



شکل ۷-۸

اکنون می‌توانید جمله یا عبارت موردنظر خود را در کادر محاوره‌ای Description تایپ کنید.

نکته: بهتر است جمله‌ای حداکثر بین ۱۵ تا ۲۰ کلمه وارد کنید.

تمرین: از تمامی صفحات سایت library خود گزارش تهیه کرده و در آن موارد زیر را در نظر بگیرید:

۱- عملکرد پیوندها را بررسی کرده و در صورت شکستن بعضی از پیوندها، آن‌ها را اصلاح کنید.

۲- تگ‌های خالی و بلااستفاده را پیدا کرده و سپس حذف کنید.

۳- صفحات بدون عنوان را پیدا کرده و برای آن‌ها عنوان مناسبی در نظر بگیرید.

تمرین: برای صفحه Home.html سایت خود، ۸ کلمه کلیدی متناسب با محتویات سایت در نظر بگیرید.

۲-۸- راه اندازی سایت و Upload کردن

بعد از آماده کردن صفحات سایت نوبت به راه اندازی و برپایی وب سایت می‌رسد. برای این کار نیاز به یک فضای مناسب در یک سرور است. سرور، یک کامپیوتر متصل به اینترنت است که محتوای وب سایت شما بر روی هارد دیسک آن قرار خواهد گرفت که به این عمل web hosting یا میزبانی وب می‌گویند.

یک بار تنظیمات اولیه توسط متخصصان انجام می‌شود و از آن به بعد تمام کسانی که به اینترنت دسترسی دارند می‌توانند سایت شما را ببینند. شما باید فایل‌های خود را بر روی سرور Upload کنید، یعنی اطلاعات را از کامپیوتر خود به کامپیوتر اصلی بفرستید.

برای Upload کردن صفحات نیاز به یافتن یک فضای مناسب با امنیت بالا می‌باشد. به طور معمول شرکت‌های سرویس دهنده اینترنت (ISP) این فضا را به شما اجاره خواهند داد. برای برپایی یک سایت معمولی نیاز به 5 الی 20 مگابایت فضا می‌باشد. سایت‌هایی نیز وجود دارند که این فضا را به طور رایگان در اختیار شما می‌گذارند و در عوض تبلیغات شرکت خود را در صفحات سایت شما جای می‌دهند.

در نظر داشته باشید که شرکت‌های اینترنتی زیادی با قیمت‌های متفاوت وجود دارند که شما باید قیمت‌ها را نسبت به امکاناتی که در اختیار دارید بسنجید و سپس اقدام به اجاره فضا کنید.

۱-۲-۸ ثبت اسم و دامنه سایت (Domain Registrartion): پس از پیدا کردن سرور

مناسب نوبت به ثبت اسم وب سایت می‌رسد که این کار شامل هزینه اضافی می‌باشد و می‌توانید در همان شرکتی که میزبانی سایت شما را به عهده دارد، آن را به ثبت برسانید. البته اسم مورد نظر شما نباید از قبل رزرو شده باشد. سایت‌هایی وجود دارند که اسم مورد نظر خود را می‌توانید در آن جستجو کنید تا اگر آن اسم رزرو نشده باشد، اقدام به ثبت آن کنید. یکی از این سایت‌ها www.register.com می‌باشد.

۲-۲-۸ Upload کردن فایل‌ها توسط پروتکل FTP: چند روش برای انتقال محتوای

سایت بر روی سرور وجود دارد. بهترین راه استفاده از پروتکل FTP می‌باشد.

● **FTP چیست:** یکی از قدیمی‌ترین پروتکل‌های اینترنت می‌باشد که هنوز هم کاربرد

زیادی دارد و در سال ۱۹۷۰ در اینترنت توسعه یافت. FTP مخفف File Transfer Protocol می‌باشد که یک پروتکل استاندارد در TCP/IP است. مانند HTTP که محتوای وب را منتقل می‌کند یا SMTP که ایمیل‌ها را منتقل می‌کند FTP هم ساده‌ترین راه برای تبادل فایل از یک کامپیوتر به کامپیوتر دیگر می‌باشد. به خاطر استفاده این پروتکل از یک پورت مجزا که پورت شماره ۲۱ است عمل دانلود بسیار سریع انجام می‌شود. مانند آدرس‌های وب سایت‌ها، FTP هم آدرس مخصوص خود را دارد چون همانند یک وب سایت، این پروتکل بر روی هارد دیسک کامپیوتر سرور فضای مشخصی را اشغال می‌کند. معمولاً اگر آدرس یک وب سایت مانند آدرس زیر باشد:

<http://www.TVOCCD.com>

آدرس FTP آن سایت به این صورت است:

<ftp://ftp.TVOCCD.sch.ir>

یکی دیگر از کاربردهای پروتکل FTP، استفاده طراحان و مدیران وب سایت‌ها برای انتقال محتوای سایت‌ها می‌باشد که در حال حاضر این افراد بیشترین استفاده را از FTP دارند. زمانی که شما فضایی را برای میزبانی سایت خود از یک شرکت سرویس‌دهنده اینترنت ISP اجاره می‌کنید، به شما حداقل یک آدرس FTP می‌دهند تا عمل انتقال فایل‌ها را از کامپیوتر خود به وب سرور و بالعکس انجام دهید که بهتر است برای امنیت و حفظ فایل‌ها حتماً از یک نرم‌افزار در این زمینه استفاده کنید.

● **Upload کردن:** شاید یکی از روش‌های ساده برای Upload کردن فایل‌ها استفاده از IE

ویندوز می‌باشد.

در این روش Upload کردن فایل‌ها کاملاً شبیه copy کردن فایل‌ها از طریق Windows

Explorer می‌باشد.

مثلاً فرض کنید می‌خواهید فایل‌هایی را از فهرست C:\My Web واقع در حافظه جانبی

کامپیوتر خود به سایتی که آدرس آن <http://www.TVOCCD.sch.ir> است Upload کنید.

روش کار این چنین است:

با کمک Windows Explorer فهرستی که قرار است فایل‌های آن را Upload کنید باز

کنید (مثلاً C:\MyWeb).

حالا باید Internet Explorer را اجرا کرده و آدرس مخصوص به خود را در Address bar

آن تایپ کنید. شکل کلی این آدرس به صورت زیر است:

`ftp://yourusername:yourpassword@ftpservername/basefolder`

به جای yourusername نام کاربری، به جای yourpassword رمز عبور، به جای

ftpservername آدرس سرور، و سرانجام به جای basefolder باید نام پوشه‌ای را بنویسید که قرار

است فایل‌های شما در آن جا ذخیره شوند.

همه این چهار مورد از اطلاعات قبلی از طرف ISP مربوطه از طریق ایمیل برای شما ارسال

می‌شود.

فرض کنید برای شما این موارد فرستاده شود:

your username: test

your password: 12345

ftp servername:TVOCCD.sch.ir

base folder: www

در این صورت آدرسی که باید تایپ کنید :

`ftp://test:12345@TVOCCD.sch.ir/www`

از این جا به بعد عملیات Upload کردن کاملاً شبیه کیب کردن است. یعنی کافی است شما فایل های خود را که در مثال ما در فهرست C:\MyWeb قرار دارند Copy کرده، سپس در پوشه موجود در TVOCCD آن ها را Paste نمایید.

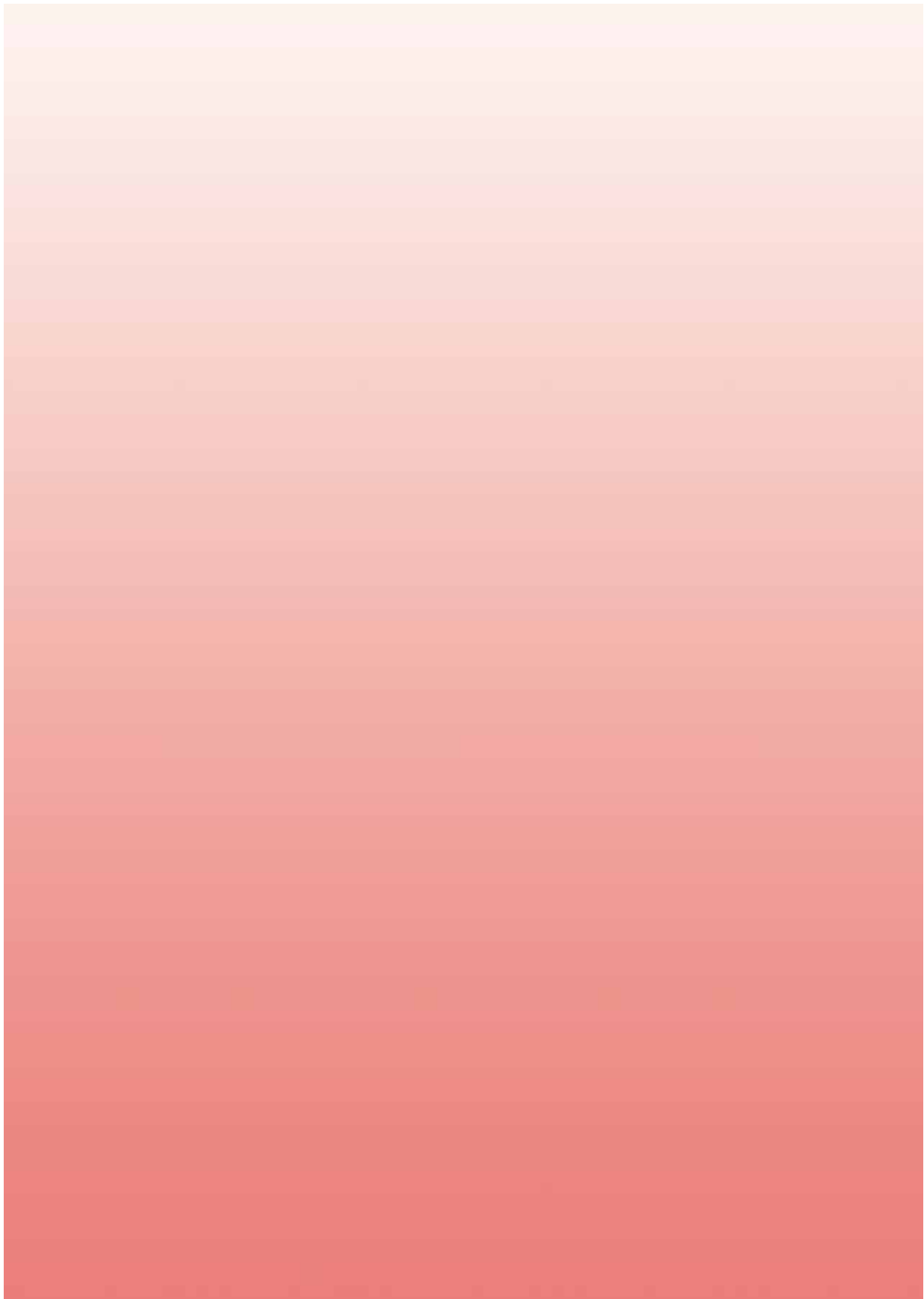
ایرادی که این روش دارد طولانی بودن آدرس آن است. که برای حل این مشکل کافی است آدرس را به صورت لینک در بیاورید.

روش Upload کردن سایت با یک نرم افزار متداول مانند CuteFTP در ضمیمه الف کتاب ارائه شده است هنرجویان در صورت تمایل می توانند پس از طراحی سایت مورد نظر خود با توجه به روش ارائه شده سایت خود را Upload نمایند.



خودآزمایی و تحقیق

- ۱- چگونه می توان صحت عملکرد پیوندها را در سایت امتحان کرد؟
- ۲- نحوه گزارش گیری از سایت را شرح دهید.
- ۳- چگونه می توان کدهای بلااستفاده و مشکل زا را از سایت حذف کرد؟
- ۴- استفاده از کلمات کلیدی در صفحه چه مزیتی دارد؟



اجرای پروژه

دو هفته از زمان آموزش این درس برای اجرای یک پروژه اختصاص دارد و به عنوان نمونه چندین پروژه در این بخش معرفی شده است هنرجویان در گروه‌های دو یا سه نفره می‌توانند یک پروژه از میان این نمونه‌ها یا با تأیید هنرآموز درس هر پروژه مناسب دیگر را انتخاب و اجرا نمایند. قسمتی از نمره درس اختصاص به این پروژه‌ها خواهد داشت.

نمونه پروژه‌ها

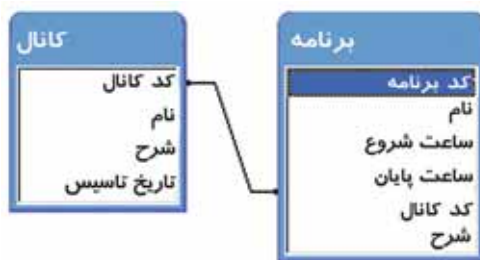
بانک اطلاعاتی و سایت درخواست یک مؤسسه اتومبیل کرایه را ایجاد کنید که مشتریان بتوانند از طریق آن درخواست اتومبیل کرده و درخواست‌ها به همراه مشخصات مشتری در یک بانک اطلاعاتی ذخیره شود. بانک اطلاعاتی را در Access طراحی کنید.



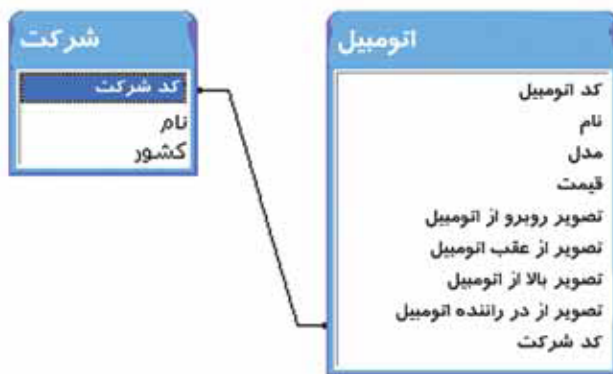
یک سایت طراحی کنید که امکان جستجو در بانک اطلاعاتی پروژه‌های دانش‌آموزی یا دانشجویی را فراهم می‌کند. این بانک را در Access طراحی کنید سپس فرم‌های جستجوی سایت را ایجاد کنید. طراحی جداول زیر حاکی از آن است که در هر دانشگاه تعدادی استاد در حال فعالیت هستند که هر استاد روی چندین پروژه کار می‌کند. هر پروژه توسط یک دانشجو اجرا می‌شود و دارای یک موضوع است.



یک سایت اطلاع رسانی را با قابلیت جستجو طراحی کنید که برنامه پخش صدا و سیما (به برنامه پخش صدا و سیما Conductor نیز گویند) را به اطلاع کاربران برساند. می‌توانید از جدول زیر برای این منظور استفاده کنید یا آن را تغییر داده و فیلدهای اطلاعاتی بیشتری به آن‌ها بیفزایید و امکانات سایت را نیز افزایش دهید. هر کانال دارای یک نام و شرحی در مورد آن است. به عنوان مثال شرح نام شبکه ۶ «خبر» است که شرح آن می‌تواند عبارت «هدف آن پخش اخبار است» باشد. هر برنامه نیز در کانالی مشخص پخش می‌شود که باید از قبل در جدول «کانال» درج شده باشد.



یک سایت اطلاع رسانی با قابلیت جستجو ایجاد کنید که اطلاعاتی راجع به اتومبیل‌های ساخت شرکت‌های مختلف (داخلی و خارجی) را در اختیار کاربران قرار دهد. از جداول زیر نیز می‌توانید ایده بگیرید و یا آن‌ها را به کار برید.

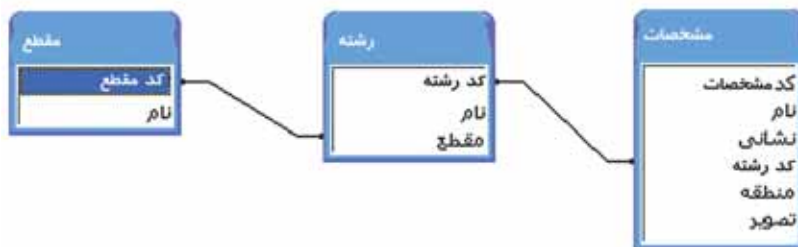


یک سایت اطلاع رسانی کتاب با قابلیت جستجو ایجاد کنید. در این سایت اطلاعاتی راجع به ناشران کتب و کتاب‌های چاپ شده آن قرار دهید. هر کتاب دارای تعدادی نویسنده است و هر نویسنده می‌تواند بیش از یک کتاب را بنویسد و بنابراین یک رابطه چند به چند بین آن‌ها برقرار است که توسط جدول نویسنده پیاده شده است. واضح است که هر ناشر نیز می‌تواند بیش از یک کتاب

چاپ کند اما هر کتاب بیش از یک ناشر ندارد و بنابراین ارتباط بین آنها یک به چند است.



یک سایت اطلاع‌رسانی مدارس ایجاد کنید و اطلاعات مدارس در مقاطع مختلف (مقطع دبستان، راهنمایی، دبیرستان، هنرستان، کاردانش) را ذخیره کنید. هر مقطع نیز دارای تعدادی رشته باشد (به ارتباط بین جداول مقطع و رشته توجه کنید). هر مدرسه دارای یک رشته باشد (به ارتباط بین جداول رشته و مشخصات مدرسه توجه کنید). بنابراین در نهایت مدارس به این صورت گروه‌بندی می‌شوند که در یک کشور چند مقطع تعریف می‌شود که در هر مقطع تعدادی رشته وجود دارد و در هر رشته نیز تعدادی مدرسه فعالیت می‌کنند.



ضمیمه الف

Upload و راه اندازی یک سایت به وسیله CuteFTP

در این بخش قصد داریم شما را با یکی از نرم افزارهای FTP آشنا کنیم تا با استفاده از آن بتوانید محتویات یک وبسایت را مدیریت کنید. برنامه‌ای را که می‌خواهیم به آموزش آن بپردازیم، نرم افزاری به نام CuteFTP است که آن را می‌توانید از سایت <http://www.globalscape.com> دانلود کنید.

این نرم‌افزار یکی از برنامه‌های موجود در اینترنت است که نسبتاً کامل بوده و در عین حال کار کردن با آن ساده و راحت است. نسخه‌ای را که در این قسمت برای آموزش انتخاب شده، نسخه ۶/۰ Professional این نرم‌افزار است. اگر شما نسخه دیگری از این برنامه دارید، جای نگرانی نیست چون مطالبی که گفته خواهد شد تقریباً در همه نسخه‌ها قابل استفاده می‌باشد و برخی امکانات متفاوت دارد. فرض را بر این گرفته‌ایم که شما برنامه را با موفقیت نصب کرده‌اید و در این جا قصد آموزش نصب این نرم‌افزار را نداریم و فقط نکاتی را که برای ایجاد ارتباط بین کامپیوتر شما و دایرکتوری وبسایت برای انتقال فایل‌ها می‌باشد آموزش می‌دهیم.

توجه کنید، قبل از اجرای این برنامه شما چند چیز را باید داشته باشید، اول از همه آدرس FTP وبسایتتان که معمولاً به شکل زیر است:

`ftp://ftp.yourdomain.com`

سپس اسم کاربری user name و کلمه رمز password و هم چنین مسیری که محتوای سایت را در آن باید Upload کنید که معمولاً یک پوشه به نام www است.

به طور معمول بعد از نصب CuteFTP هنگامی که برای اولین بار برنامه را باز می‌کنید یک کادر محاوره‌ای به نام Connection Wizard باز خواهد شد تا به طور قدم به قدم برنامه را برای تنظیمات اولیه آماده کند.



اگر این کادر محاوره‌ای باز نشد، می‌توانید آن را از منوی File باز کنید.



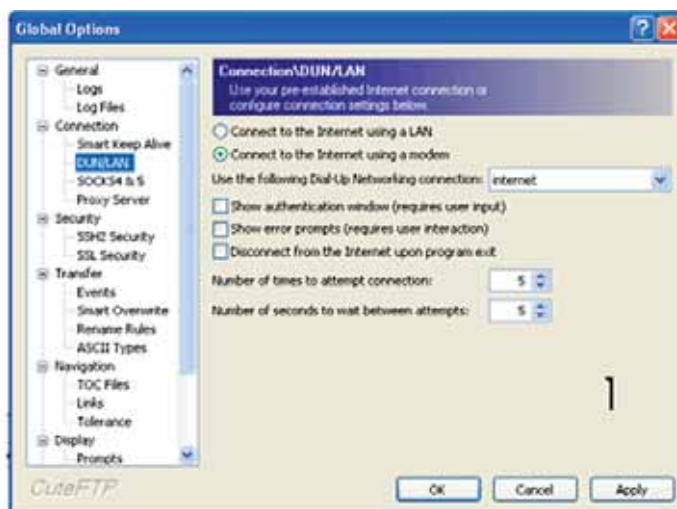
در اولین قدم این ویزارد یک اسم تعیین می‌کنید تا برنامه این تنظیمات را برای آن اسم ذخیره کند که بهتر است اسم سایت خود را بنویسید.



در قدم بعد باید آدرس FTP سایت را مشخص کنید که پس از وارد کردن آدرس دکمه Next را می‌زنید تا نوبت به وارد کردن اطلاعات کاربری شما برسد. دقت کنید که اطلاعات را درست وارد کنید. بعد از تکمیل آن قسمت مجدداً دکمه Next را بزنید، که در این قسمت باید آدرس پوشه‌ای که محتوای وب سایتتان در آن قرار دارد را در قسمت Default Local Folder وارد کنید و در قسمت Default Remote Folder هم آدرس دایرکتوری وبسایت بر روی وب سرور را وارد می‌کنید. در مرحله آخر هم اطلاعات لازم جمع‌آوری شده و شما فقط دکمه Finish را می‌زنید.



بعد از به پایان رسیدن تنظیمات و بسته شدن کادر محاوره‌ای Connection Wizard، برنامه می‌خواهد به طور اتوماتیک به اینترنت وصل شود که اگر شما از سیستم Dial up برای ارتباط با اینترنت استفاده می‌کنید، باید یک تنظیم دیگر در رابطه با وصل شدن نرم‌افزار با اینترنت را انجام دهید، چون این ارتباط به صورت پیش فرض بر روی LAN تنظیم شده است. برای این کار به منوی Tools رفته و بر روی گزینه Options یا Global Options کلیک کنید. در کادر محاوره‌ای باز شده و در قسمت Connection روی گزینه DUN/LAN کلیک کنید و در طرف راست، گزینه دوم یعنی استفاده از مودم را انتخاب کنید و در کادری که فعال می‌شود گزینه مناسب برای شماره‌گیری و ارتباط با اینترنت را کلیک کنید. در آخر هم با زدن دکمه OK تنظیمات را تأیید کنید تا کادر محاوره‌ای بسته شود.



اگر شما می‌خواهید کنترل بیشتری روی تنظیمات داشته باشید می‌توانید کادر محاوره‌ای Connection Wizard را بسته و خودتان به صورت دستی تنظیمات را انجام دهید. برای این کار داخل منوی File رفته و در گزینه New بر روی FTPSite کلیک کنید. یک کادر محاوره‌ای باز می‌شود که دارای چند زبانه است، در قسمت General و در اولین کادر یعنی Label، یک اسم انتخاب می‌کنید. در کادر Host address باید آدرس FTP سایت را بنویسید، در قسمت‌های Username و Password اسم کاربری و کلمه رمز را نوشته که هنگام وارد کردن این اطلاعات قسمت Login method به طور اتوماتیک بر روی گزینه Normal تنظیم خواهد شد. در قسمت

comments هم می‌توانید توضیحاتی را در مورد سایت وارد کنید که همراه با تنظیمات ذخیره شود، اگر هم خواستید می‌توانید آن را خالی بگذارید.



در قسمت Type در همان کادر محاوره‌ای، تنظیماتی به صورت پیش فرض انجام شده است که بهتر است تغییر ندهید. در کادر Transfer type می‌توانید گزینه detect Auto را انتخاب کنید تا



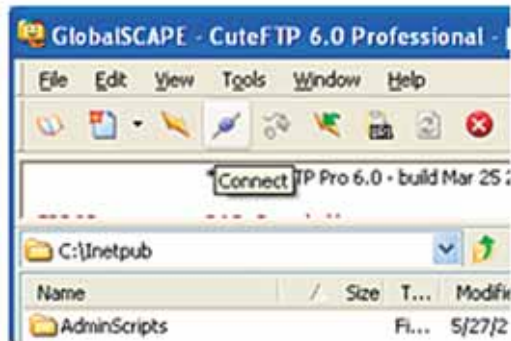
نرم افزار به صورت اتوماتیک نوع فرمت فایل‌ها را هنگام انتقال تشخیص دهد. در این کادر گزینه ASCII مخصوص انتقال فایل‌های متنی مانند سند های HTML و گزینه Binary مخصوص انتقال فایل‌هایی نظیر عکس‌ها می‌باشند که اگر اشتباه آن‌ها را به کار برید یعنی برای انتقال یک عکس از گزینه ASCII استفاده کنید آن فایل خراب خواهد شد پس بهتر است که گزینه Auto-detect را انتخاب کنید تا از این نظر خیالتان آسوده باشد.



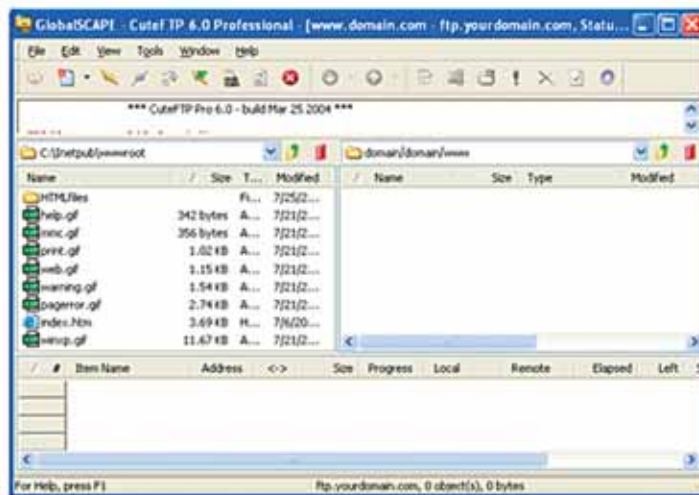
در زبانه Actions فقط دو کادر اول مورد نیاز شما می‌باشند که در کادر اول باید مسیر دایرکتوری وبسایت بر روی وبسرور را مشخص کنید و در کادر دوم مسیر هارد دیسک کامپیوتر خود که پوشه محتویات وبسایتان در آن قرار دارد را آدرس دهی کنید.

در آخر هم می‌توانید دکمه OK را زده و اطلاعات را تأیید کنید و یا این که دکمه Connect را بزنید تا به اینترنت و به دایرکتوری وبسایتان وصل شوید. پس از تنظیمات اولیه برای برقراری ارتباط حالا نوبت به انتقال فایل‌ها می‌رسد. اگر هم هنوز وصل نشده‌اید می‌توانید به منوی File بروید و سپس گزینه Connect یا دکمه connect در نوار ابزار را بزنید و یا بر روی کیبورد Ctrl+T را اجرا کنید.

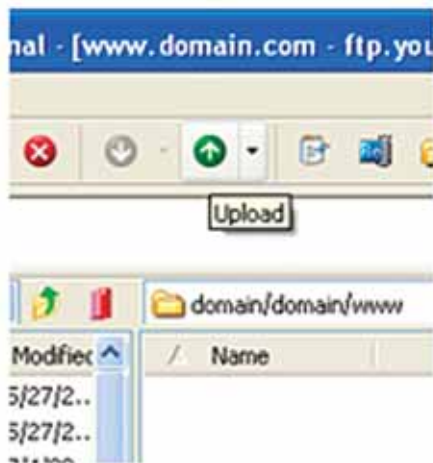
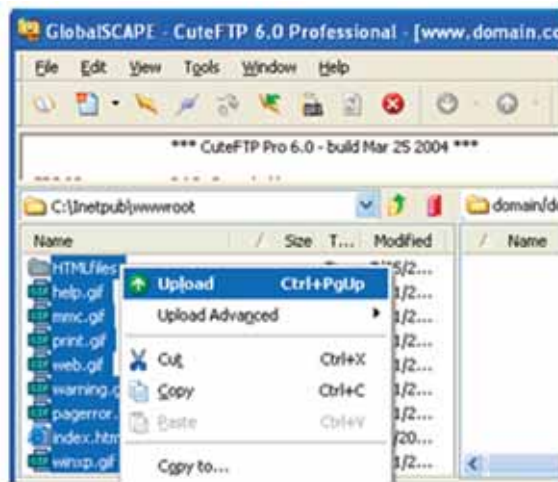




هنگامی که ارتباط با موفقیت با دایرکتوری وبسایت برقرار شد، کادر محاوره‌ای برنامه CuteFTP تقریباً به این شکل می‌شود.



لازم به ذکر است که اگر از نسخه‌های جدید استفاده می‌کنید برای راحتی کار بهتر است وارد منوی View شده و گزینه Switch to classic interface را بزنید تا ظاهر برنامه تغییر کند. حالا فایل‌هایی را که می‌خواهید بر روی وب سرور بفرستید انتخاب کرده تا به روش‌های مختلف آن‌ها را بتوانید آپلود کنید. راحت‌ترین راه برای آپلود کلیک راست و انتخاب گزینه Upload یا زدن دکمه Upload روی نوار ابزار برنامه بعد از انتخاب فایل‌ها می‌باشد. در صورتی که نیاز باشد یک فایل را از دایرکتوری وبسایت به کامپیوتر خود منتقل کنید باید پس از انتخاب آن فایل دکمه دانلود را بزنید.



دقت کنید که صفحه اصلی سایت یعنی Homepage را حتماً باید در شاخه اصلی دایرکتوری وبسایت یعنی همان پوشه www آپلود کنید تا قابل دسترسی برای بینندگان باشد که معمولاً این فایل باید دارای یکی از اسم‌های زیر باشد :

index.htm, index.html

در آخر هم می‌توانید از منوی File گزینه Disconnect یا دکمه مربوطه را در نوار ابزار بزنید تا ارتباط با وب سرور قطع شود.

ضمیمه ب – شرح برخی از دستورات ASP

شرح برخی دستورات ASP


خروجی	مثال	نام دستور
My Lesson is: learning ASP	<pre><html> <body> <% dim name name = "Learning ASP" response.write ("My Lesson is: " & name) %> </body> </html></pre>	دستور چاپ
Jan Egil Tove Hege Stale Kai Jim Borge	<pre><html> <body> <% Dim famname (6), i famname (1) =" Jan Egil" famname(2) =" Tove" famname(3) =" Hege" famname(4) =" Stale" famname(5) =" Kai Jim" famname(6) =" Borge" For i = 1 to 6 response. write (famname(i) & " <br / >") Next %> </body> </html></pre>	ایجاد آرایه

Header 1	<html> <body>	ایجاد حلقه
Header 2	<% dim i	
Header 3	for i=1 to 6 response.write (" <h "	
Header 4	& i & " > Header " & i & " < / h " & i & " > ")	
Header 5	next %>	
Header 6	</body> </html>	
Today's date is: 11/8/2006. The server's local time is: 2: 50: 04 AM	<html> <body> Today's date is: <%response.write (date ()) % >. The server's local tim is: <% response.write (time ()) % >. </ body> </html>	تابع تاریخ و زمان جاری سیستم
BILL GATES bill gates	<html> <body> <% name =" Bill Gates" response.write (ucase (name)) response.write (" ") response.write (lcase (name)) %> </body> </html>	تابع کوچک و بزرگ کردن رشته

<p>visit ASP now</p> <p>visitASPnow</p> <p>visitASP now</p> <p>visit ASP now</p>	<pre><html> <body> <% name =" ASP " response.write ("visit" & name & "now
") response. write ("visit" & trim (name) & "now
") response. write ("visit" & ltrim (name) & "now < br />") response.write ("visit" & rtrim (name) & "now")% > < / body > < / html ></pre>	<p>حذف کاراکترهای Space از اطراف رشته</p>
<p>!enoyrev E olleH</p>	<pre><html> <body> < % sometext = "Hello Everyone!" response.write (strReverse (sometext)) % > < / body > < / html ></pre>	<p>معکوس کردن رشته</p>
<p>49</p> <p>48</p>	<pre>< html> < body> < % i = 48.66776677 j = 48.3333333 response.write (Round (i)) response.write ("
 ") response.write (Round (j)) % > < / body > < / html ></pre>	<p>گرد کردن عدد</p>

0. 8153192	<pre>< html > < body > < % randomize () response.write (rnd ()) % > < / body > < / html ></pre>	انتخاب تصادفی یک عدد
Welco s Web	<pre>< html > < body > < % sometext = "Welcome to this web" response.write (Left (sometext, 5)) response.write ("
") response.write (Right (sometext, 5)) % > < / body > < / html ></pre>	برگرداندن تعدادی کاراکتر از سمت چپ یا راست، یک رشته
Welcome to this Page!!	<pre>< html > < body > < % sometext = "Welcome to this Web! !" response.write (Replace (sometext, "Web", "Page")) % > < / body > < / html ></pre>	جایگزینی یک کلمه به جای کلمه دیگر در یک رشته
to	<pre>< html > < body > < % sometext = "Welcome to this Web! !" response.write (Mid (sometext, 9,2)) % > < / body > < / html ></pre>	بازگرداندن تعدادی کاراکتر از محل مورد نظر در رشته

<p>Or, like this:</p> <p>Result: 12</p>	<pre> < html > < head > < % sub vbproc (num1, num2) response. write (num1* num2) end sub % > < / head > < body > <p> You can call a procedure like this: < /p > < p > Result: < % call vbproc (3,4) %> </p> <p> Or, like this: < /p> <p> Result: <% vbproc 3,4%> </p> < /body> < /html> </pre>	<p style="text-align: center;">فراخوانی زیربرنامه</p>
---	---	---

 <p>بعد از فشار دکمه</p> <p>Submit</p> <p>Hello matin!</p> <p>How are you today?</p>	<pre> < html> < body > <form action =“demo_ reqquery. asp” method =“get”> our name: <input type =“ text” name = “fname” size=“20” /> < input type =“submit” value =“ Submit” /> < /form> < % dim fname fname = Request. QueryString (“fname”) If fname<>” “ Then Response.Write (“Hello “ & fname & “!
”) Response.Write (“How are you today?”) End If % > < / body > < / html > </pre>	<p>ایجاد یک فرم ورود اطلاعات با روش get</p>
---	---	---

<p>Please select your favorite car:</p> <p><input checked="" type="radio"/> Volvo</p> <p><input type="radio"/> Saab</p> <p><input type="radio"/> BMW</p> <p><input type="submit" value="Submit"/></p> <p>بعد از فشردن دکمه submit</p> <p>your favorite car is: Volvo</p>	<pre> < html> < % dim cars cars = Request. Form ("cars") % > < body > < form action = "demo _ radiob. asp" method =" post"> <p> Please select your favorite car: </p> < input type = "radio" name = " cars " < % if cars ="Volvo" then Response. Write ("checked") %> value =" Volvo"> Volvo</input> < br /> <input type ="radio" name = "cars" <% if cars = "Saab" then Response. Write ("checked") %> value ="Saab"> Saab</input>
 <input type =" radio" name =" cars" < % if cars ="BMW" then Response. Write ("checked") %> value ="BMW">BMW</ input >

 < input type =" submit" value ="Submit" /> </from> <% if cars <> " " then Response.Write ("<p> Your favorit car is: " & cars & "</p>") end if %> < / body> < / html> </pre>	<p style="writing-mode: vertical-rl; text-orientation: mixed;">طراحی فرم با استفاده از دکمه های رادیویی و دریافت اطلاعات آن</p>
--	--	---

<p>Which of these fruits do you prefer:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Apple</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Orange</p> <p><input type="checkbox"/> Banana</p> <p><input type="submit" value="Submit"/></p> <p>بعد از فشار دکمه submit</p> <p>you like: Apples, Oranges</p>	<pre> <html> < body > < % fruits = Request. Form ("fruits") % > < form action = "demo _ checkboxes. asp" method = "post"> <p> Which of these fruits do you prefer: < /p > < input type = " checkbox" name = " fruits" value = " Apples" < % if instr (fruits, "Apple") then Response. Write (" checked") %> > Apple < br > < input type = " checkbox" name = " fruits" value = " Oranges" < % if instr (fruits, "Oranges") then Response. Write ("checked") %>> Orange
 <input type = "checkbox" name = "fruits" value = "Bananas" <% if instr (fruits"Banana") then Response. Write ("checked") % > > Banana < br > < input type = " submit" value = " Submit" > < / form > < % if fruits <> " " then %> <p> You like: < % Response. Write (fruits) % > < /p > < % end if % > < /body > < /html > </pre>	<p style="writing-mode: vertical-rl; text-orientation: mixed;">طراحی فرم با استفاده از دکمه‌های انتخابی و دریافت اطلاعات آن</p>
--	---	---

<p>File C: \ win \ My File.txt exists.</p>	<pre>< htm t > < body > < % Set fs = Server. CreateObject (" Scripting. FileSystemObject") If (fs. FileExists ("c:\win\ My File.txt")) =true Then Response. Write ("File c: \win\ My File.txt exists.") Else Response. Write ("File c: \win\ My File.txt does not exist.") End If set fs = nothing % > < / body > < / html ></pre>	<p>بررسی موجود بودن یک فایل</p>
<p>The file testread. txt was created on: 9/12/2006 6:41:08 AM</p>	<pre>< html > < body > < % dim fs, f set fs= Server. CreateObject (" Scripting. FileSystem Object") set f = fs. GetFile (Server. MapPath ("testread. txt")) Response. Write ("The file testread. txt was created on: " & f. DateCreated) set f=nothing set fs= nothing % > < /body > < / html ></pre>	<p>برگرداندن تاریخ ایجاد فایل</p>

<p>This file was last modified on:</p> <p>9/12/2006 6:40:45 AM</p>	<pre> < html > < body > < % Set fs = Server. CreateObject (" Scripting. FileSystem Object") Set rs = fs. GetFile (Server. MapPath ("demo _ lastmodified .asp")) modified = rs. DateLastModified % > This file was last modified on: <% response. write (modified) Set rs = Nothing Set fs = Nothing % > < /body > < / html > </pre>	<p>برگرداندن تاریخ آخرین تغییرات اعمال شده در فایل</p>
--	--	--

<p style="text-align: center;">■ ViewTextFile</p> <p>بعد از کلیک بر روی عبارت فوق محتویات فایل متنی نشان داده می شود.</p> <p>↓</p> <p>Hello World line 1</p> <p>Hello World line 2</p> <p>Hello World line 3</p>	<pre> < html > < body > < % Set FS = Server. CreateObject (" Scripting. FileSystemObject") Set RS = FS. Open TextFile (Server. MapPath ("text") & "\TextFile. txt", 1) While not rs. AtEndOfStream Response. Write RS. ReadLine Response. Write (" < br />") Wend %> <p> < a href = " text / textfile. txt" >< img border = "0" src = "/images /btn _ view _ text. gif" > < / a > < / p > < / body > < / html > </pre>	<p>نمایش محتویات فایل متنی</p>
--	---	--------------------------------

<p>Folder c: \temp exists</p>	<pre>< html > < body > < % Set fs = Server. CreateObject (" Scripting. FileSystemObject") If fs. FolderExists ("c:\ temp") = true Then Response. Write ("Folder c: \ temp exists.") Else Response. Write ("Folder c:\ temp does not exist.") End If set fs = nothing % > < / body > < / html ></pre>	<p>بررسی موجود بودن یک فهرست</p>
<p>The drive name is: c:</p>	<pre>< / html > < / body> < % Set fs = Server. CreateObject ("Scripting. FileSystem Object") p = fs. GetDriveName ("c: \ win\ My File.txt") Response. Write ("The drive name is: " & p) set fs = nothing % > < / body > < / html></pre>	<p>برگرداندن نام درایو</p>

<p>The file extension of the file My File is: txt</p>	<pre> < html > < body > < % Set fs = Server. CreateObject (" Scripting. File SystemObject") Response. Write (" The file extension of the file My File is:") Response. Write (fs. GetExtension Name ("c:\win\My File.txt")) set fs = nothing % > < / body > < / html > </pre>	<p>برگرداندن پسوند فایل</p>
---	--	-----------------------------

ضمیمہ ج — معرفی چند سایت آموزشی

<http://www.atomiclearning.com/dreamweavermxpc>

<http://www.bu.edu/webcentral/learning/dreamweaver1/index.html>

<http://www.adobe.com/devnet/dreamweaver>

